《软件设计与体系结构》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验3、类图设计建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 4 月 17 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：** 对选择系统设计类、类的属性和操作，类的关系；运用UML建模工具，熟悉类图建模的步骤。 **实验环境：** Windows 11 专业工作站版Power Designer 16.7 **实验内容：** 类图描述系统中类的静态结构。它不仅定义系统中的类，而且表示类之间的联系，如关联、依赖、聚合等，也包括类的内部结构（类的属性和操作）。类图是以类为中心来组织的，类图中的其他元素或属于某个类或与类相关联。类、类的属性和操作识别系统中的所有类、类的属性及操作。使用建模工具绘制类图，注意属性和操作的性质（公有、私有、友好）。类之间的关系分析各个类之间的关系类型。使用建模工具，正确表示关系（注意箭头方向）。 **实验过程及结果记录：** | | | | | | | |
| **实验总结：**  **思考题:** | | | | | | | |