《软件设计与体系结构》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验4、顺序图建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 5 月 3 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：** 对选择系统，核心业务正确描述系统对象之间的交互顺序；加深理解顺序图的作用和构成，运用建模工具绘制顺序图。 **实验环境：** Windows 11 专业工作站版PowerDesigner 16.5 **实验内容：** 依据系统的需求及用例，识别核心业务顺序图。针对每幅顺序图，分析具体场景和业务实施顺序。用建模工具，正确绘制每幅顺序图。 **实验过程及结果记录：**   1. 用户注册和登录的顺序图   描述了用户登录的流程，包括输入用户名、密码，验证用户身份，并进入系统的主界面。     1. 相册管理模块的顺序图   用户上传照片的流程，包括选择相册、选择照片文件，将照片添加到相册的照片列表中。     1. 相册分享模块的顺序图   用户分享相册的流程，包括选择要分享的相册、选择分享方式（公开、秘密公开等），生成相册分享链接或共享密码。     1. 审核管理模块的顺序图   审核员审核照片的流程，包括获取待审核的照片列表，查看照片信息，对照片进行审核，标记照片为通过或拒绝状态。 | | | | | | | |
| **实验总结：**  本次实验使用PowerDesigner软件完成了电子相册系统的顺序图设计。通过绘制顺序图，详细描述了用户注册和登录、相册管理、相册分享以及审核管理等重要模块的交互流程。顺序图的绘制使得系统的功能和交互过程更加清晰可见，有助于团队成员之间的沟通和理解。通过本次实验，进一步巩固了PowerDesigner软件的使用技巧，并深入理解了顺序图的绘制原理和步骤。 | | | | | | | |