《软件设计与体系结构》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验6、活动图设计建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 05 月 10 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：** 对选择的系统，设计正确的活动图；用建模工具，正确标识活动图元素：动作状态、动作状态、活动状态、开始和结束状态、分支与合并、分叉与汇合、对象流、泳道等。 **实验环境：** Window 11 专业工作站版PowerDesigner 16.7 **实验内容：** 活动图是状态图的变体，用来描述执行算法的工作流程中涉及的活动。活动图描述了一组顺序的或并发的活动。识别系统的活动图，设计并用建模工具绘制活动图。 **实验过程及结果记录：**   1. 用户注册和登录活动图   用户登录的过程，包括输入用户名和密码，验证用户身份，进入系统。     1. 相册管理活动图   用户上传照片的过程，包括选择相册、选择照片文件，将照片添加到相册的照片列表中。     1. 相册分享活动图   用户分享相册的过程，包括选择要分享的相册、选择分享方式（公开、秘密公开等），生成相册分享链接或共享密码。     1. 审核管理活动图   审核员审核照片的过程，包括获取待审核的照片列表，查看照片信息，对照片进行审核，标记照片为通过或拒绝状态。 | | | | | | | |
| **实验总结：**  本次实验使用PowerDesigner软件完成了电子相册系统的活动图设计。通过绘制活动图，描述了用户注册和登录、相册管理、相册分享以及审核管理等重要模块的功能和用户交互流程。活动图的绘制使得系统的各个模块和用户操作更加清晰可见，有助于团队成员之间的沟通和理解。通过本次实验，进一步巩固了PowerDesigner软件的使用技巧，并深入理解了活动图的绘制原理和步骤。 | | | | | | | |