1. 自己参加过的项目使用了哪种生命周期模型，效果如何？

自己做过一些称不上项目的“大”程序，一般都是使用的瀑布模型。

由于我的个人能力很差，需求不能一次定好，总是在开发途中又发现了一些没有想到的需求，导致修改前期的系统构思，然后与构思相关联的，例如数据库，程序结构都得做相应的修改，非常麻烦。

1. 谈谈敏捷项目管理和传统项目管理的区别，敏捷方法的适用范围？
   1. 敏捷项目管理更强调价值、质量和客户满意度，而传统项目管理更强调计划、成本和范围。
   2. 敏捷项目管理更适用于需求不明确或变化频繁的项目，而传统项目管理更适用于需求稳定或变化较小的项目。
   3. 敏捷项目管理更注重团队协作、自我组织和持续改进，而传统项目管理更注重指令性的控制、分工明确和标准化流程。
   4. 敏捷项目管理更倾向于采用迭代式、增量式或螺旋式的开发模式，而传统项目管理更倾向于采用瀑布式或阶段式的开发模式。
   5. 敏捷项目管理更关注风险识别和应对，而传统项目管理更关注风险规避和控制。

敏捷方法的适用于需求不确定或经常变化的软件开发类项目，产品创新或市场竞争激烈的商业类项目人力资源充足且技术水平高的知识型类项目

1. 基于敏捷建模的需求分析方法，有哪些优点，谈谈你的看法？

敏捷模型可以有效控制需求泛滥，通过快速和用户沟通，验证和修改需求，保证其准确性。能够灵活应对需求变化，通过定义需求基线和变更控制流程，实现需求的迭代式开发。能够提高需求开发的效率，通过运用多种建模技术和复用技术，使得需求不是从零开始。能够规范需求管理流程，通过采用统一的用例方法和 UML 图形，使得分析工作处于有序的状态。

我的看法是敏捷建模的需求分析方法是一种适合于复杂、不确定或变化频繁的软件项目的有效方法，在实施敏捷开发时可以参考使用。