《软件需求工程与项目管理》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验2、软件需求分析和建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年04月07日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：**   1. 用户需求（User Requirement），描述的是用户使用预期软件系统所要达到的功能性目标及非功能性要求。一般，用户需求描述的是软件使用者（用户）使用系统能够完成什么业务任务或信息处理工作。具体内容是用例描述。用户需求的描述采用用例（User Case）说明文档来记录。 2. 用例说明书文档主要包含对本身文档信息的来源、作者、内容等的介绍，用例列表以及用例描述等内容。 3. 用例方法主要用于发现必要的功能性需求。对于不太复杂的用例，只要求写出简略的描述，然后推导出角色执行该用例（包括分支过程和异常处理）需要的所有功能性需求。   **实验环境：**   1. Windows 11 专业工作站版 2. PowerDesigner 16.7   **实验内容：**  在电子商务网站的业务需求文档的基础上，实施以下实验内容：   1. 深入获取业务知识，绘制用例图； 2. 编写用例列表； 3. 编写 2-3 个主要用例的用例描述； 4. 选做：设计关键界面原型并说明业务流程。 5. 完成用例说明文档。 6. 记录实验过程，撰写实验报告。   **实验过程及结果记录：**   1. 绘制用例图 2. 编写用例列表 3. 编写用例描述 4. 实验数据检查与分析 5. 撰写用例说明文档 | | | | | | | |
| **实验总结：** | | | | | | | |
| **思考题：** | | | | | | | |