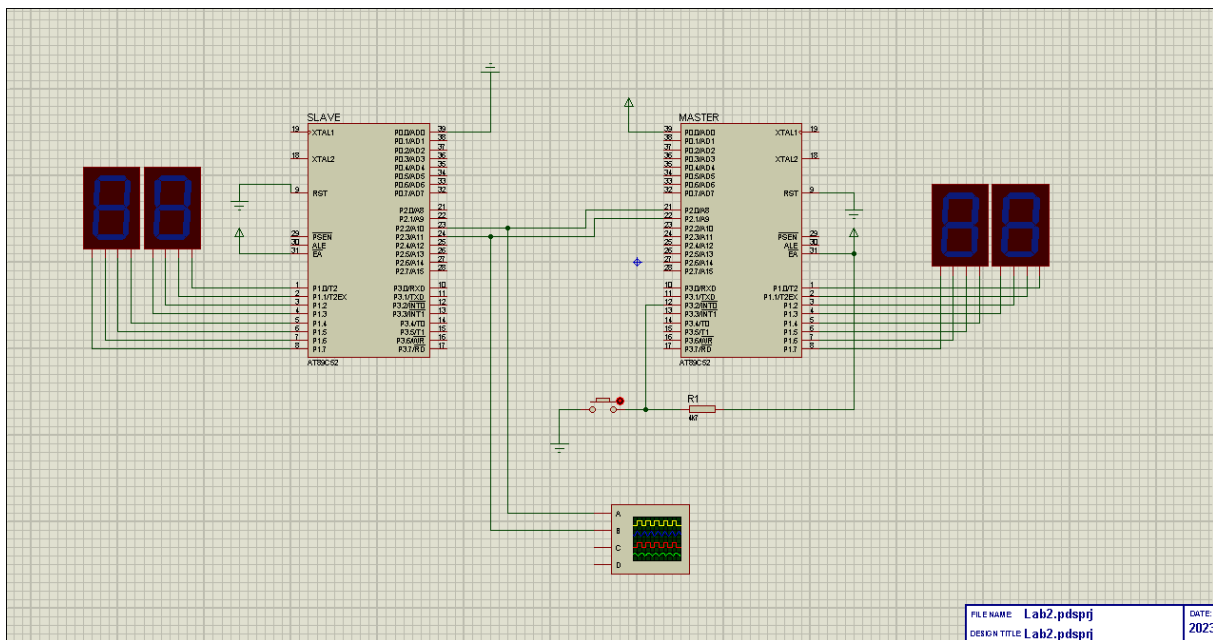


## Schemat Proteus



## Oscyloskop

Linia A – zegar (serial clock)

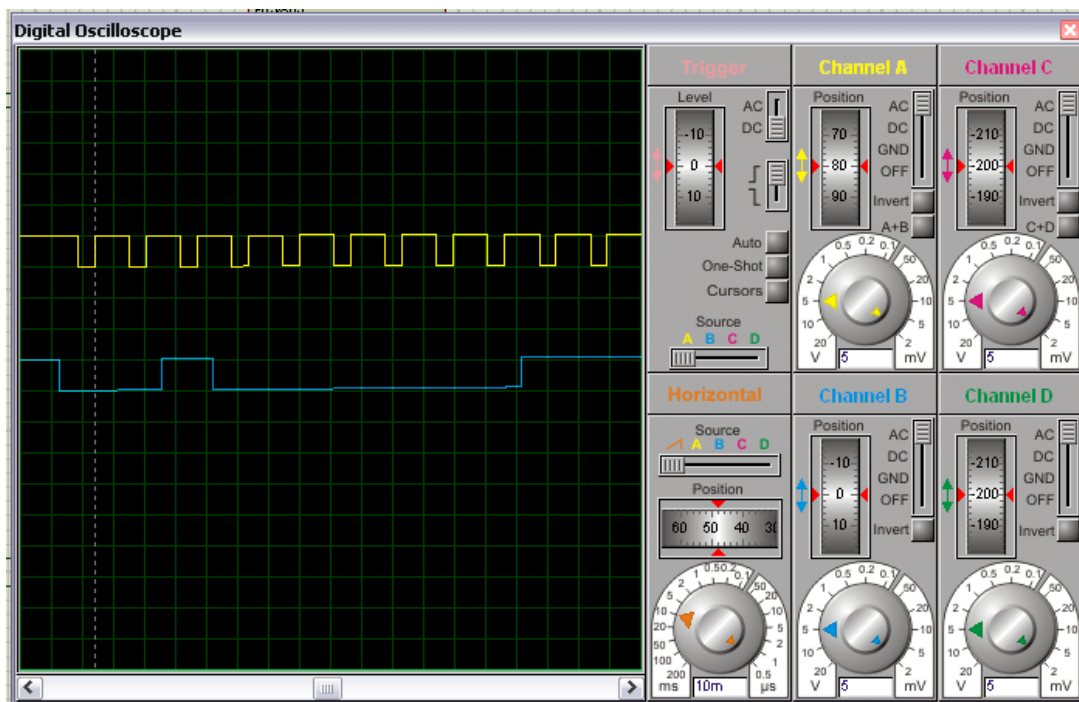
Linia B – lini danych (serial data)

Bit startu = 0

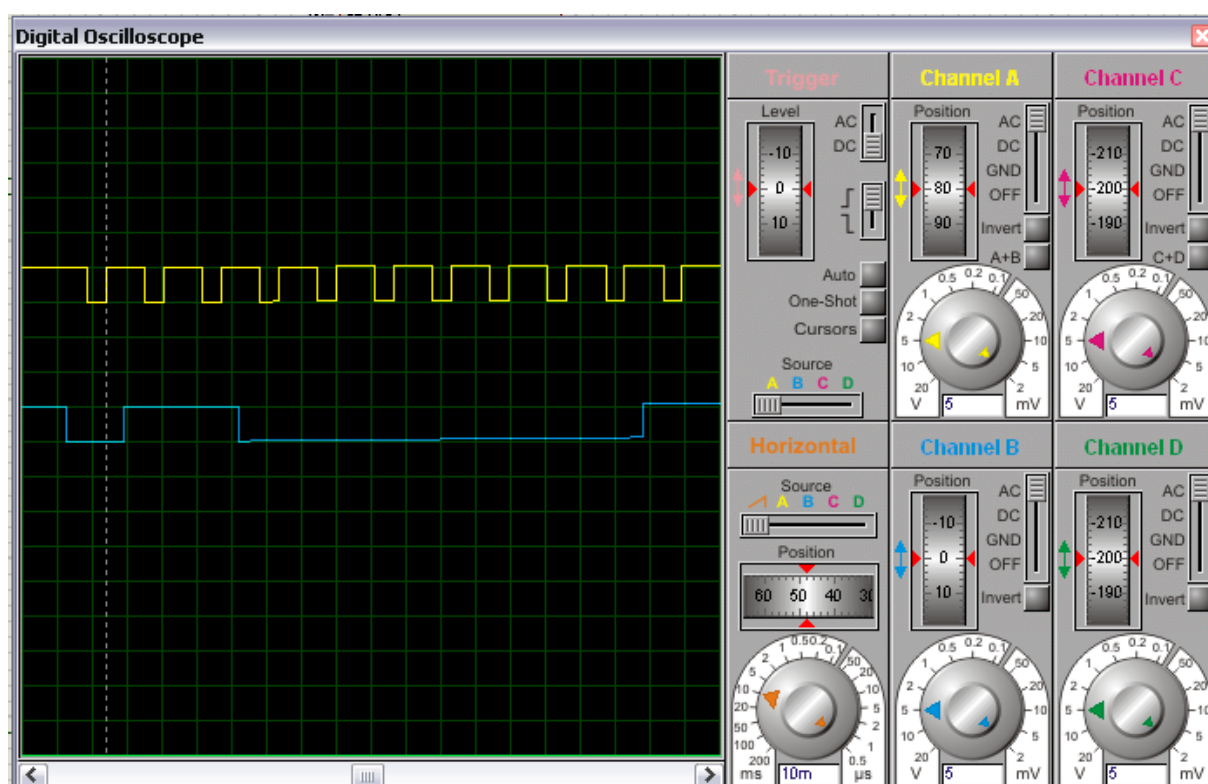
Bit stopu = 1

Bity danych przesyłany od najmłodszych do najstarszych

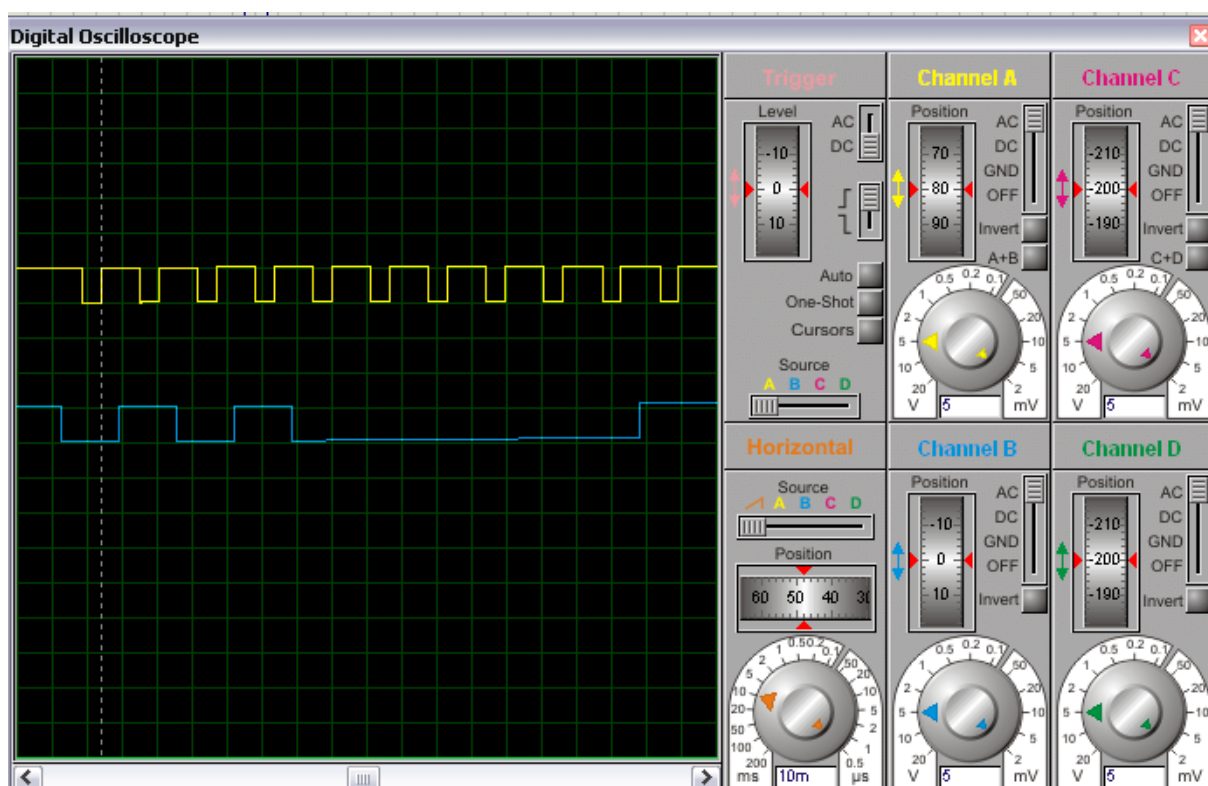
Przesyłany bajt 02h



Przesyłany bajt 03h



Przesyłany bajt 05h



## Wnioski

Transmisja szeregową polega na przesyłaniu danych sekwencyjnie poprzez pojedynczą linię komunikacyjną. Transmisja synchroniczna opiera się na jednym stałym sygnale zegarowym, który synchronizuje zarówno nadawcę, jak i odbiorcę. Do przeprowadzenia transmisji szeregową synchroniczną potrzebne są co najmniej dwie linie przesyłowe między urządzeniami, są to odpowiednio serial clock i serial data. Sygnał zegarowy zapewnia odczytywanie sygnałów przez urządzenie w odpowiednim momencie. Częstotliwość zegara może być zmienna w zależności od potrzeb tak aby zmniejszać/zwiększać liczbę przesyłanych bitów (oczywiście istnieje teoretyczne ograniczenie na maksymalną szybkość przesyłania danych – *twierdzenie Nyquista o próbkowaniu*).