

---

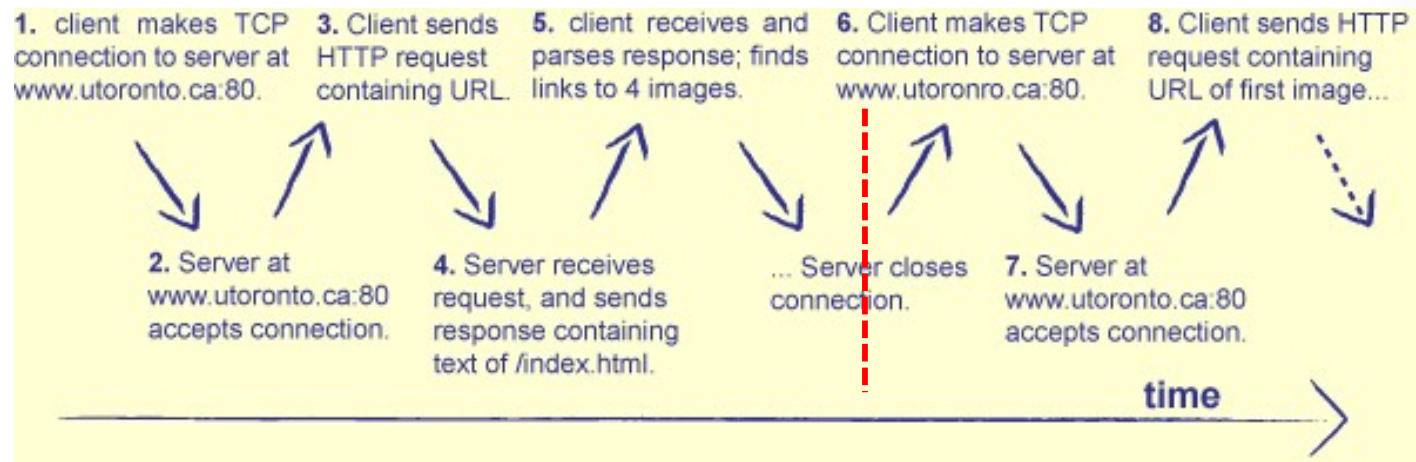
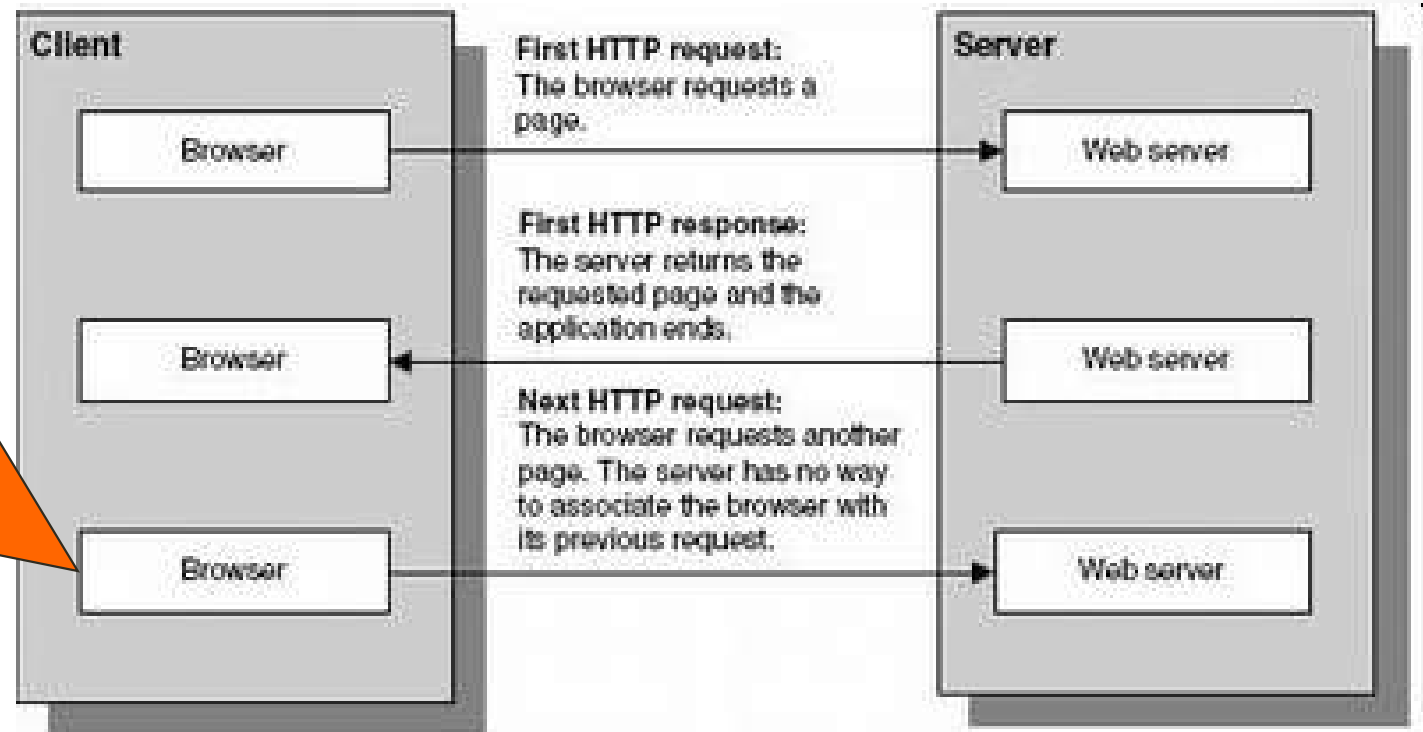
# SESIONES Y COOKIES CON NODE.JS

---

Fernando Saez

# HTTP es stateless

El servidor no tiene forma de asociar que este request es producido por el mismo navegador que el request anterior



# Entendiendo Información de Estado del usuario

- Páginas web customizadas (personalizadas para un individuo) sobre sus preferencias.
- Información almacenada temporariamente para un usuario, Por Ej. Navegación sobre un form multiparte.
- Permitir a un usuario crear un bookmarks para retornar a ubicaciones específicas dentro del sitio.
- Proveer un carrito de compras para almacenar información sobre pedidos de compras.
- **Mantener estado significa almacenar información de manera temporal o persistente acerca de los visitantes del sitio.**

# Opciones para almacenar información de estado

En el servidor	En el cliente
<b>Estado de sesión</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• La información sólo está disponible para el usuario que inicio la sesión</li></ul>	<b>Cookies</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Archivos de texto que guardan información de estado</li></ul>
<b>Base de datos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En algunos casos se puede usar una BD para guardar el estado</li></ul>	<b>Campos Hidden</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Retienen valores simples entre peticiones POST o GET</li></ul>
<b>Archivos, xml</b>	<b>Query strings</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Información agregada al final de la URL</li></ul>
	<b>LocalStorage - sessionStorage</b>

# Datos en el front-end

- Campos hidden

`<input type="hidden" name="miCampoOculto">`

- Querystring

`<A href="def0.php?MiVar=unValor&MiOtraVar=otroValor">`  
Hacer click `</a>`

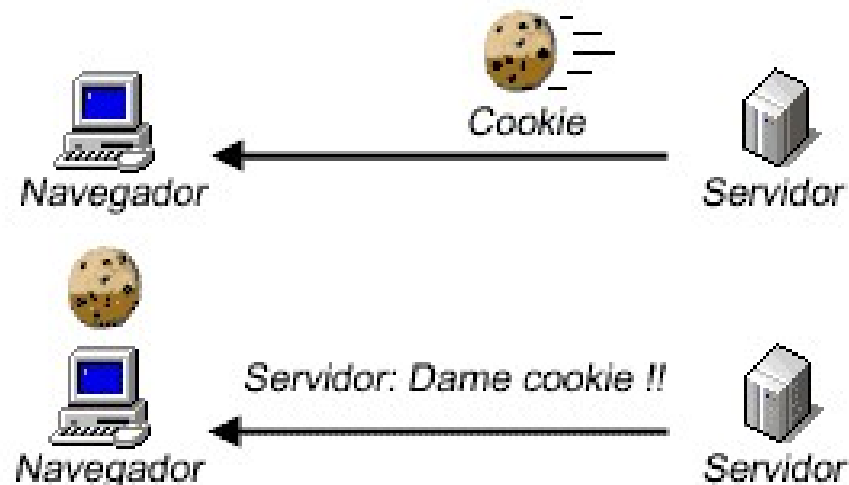
- LocalStorage – SessionStorage

`localStorage.setItem('Nombre', 'Miguel Antonio')`

`localStorage.Apellido = 'Márquez Montoya'`

# Cookies

- Es un pequeño archivo de texto que el servidor envía al browser, para ser enviado luego entre los distintos request.
- El browser lo almacena en la máquina cliente de manera persistente.



# Cookies en Node.js

- \$ npm install cookie-parser

```
var express = require('express')
var cookieParser = require('cookie-parser')
var app = express()
app.use(cookieParser())
app.get('/', function (req, res) {
  // Cookies no firmadas
  console.log('Cookies: ', req.cookies)
  // Cookies firmadas
  console.log('Signed Cookies: ', req.signedCookies)
})
app.listen(8080)
```

# Ejemplo: Crear una cookie

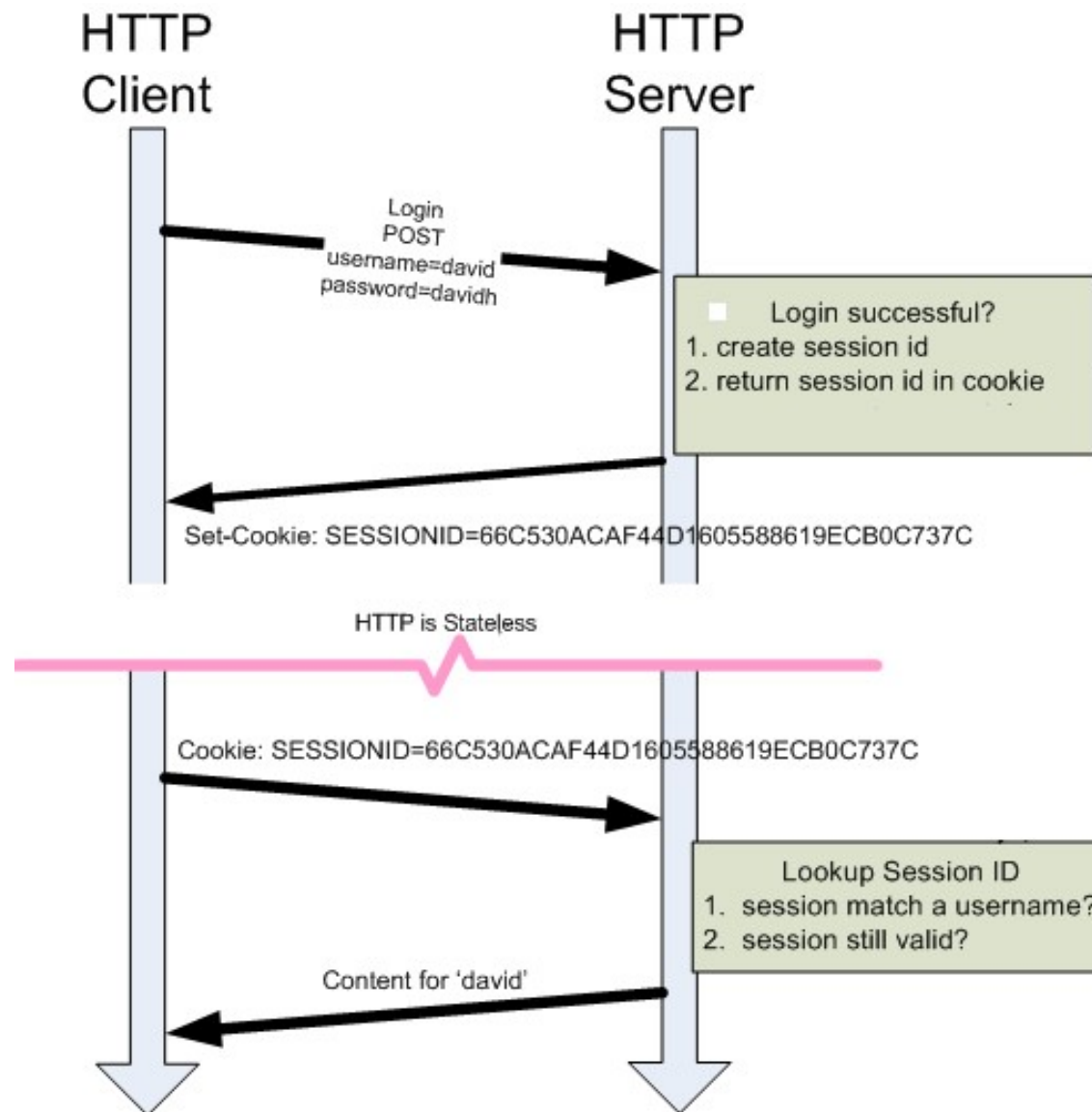
```
router.post('/login', function(req, res, next) {  
  res.cookie('mail', req.body.mail, { expires: new  
    Date(Date.now() + (60*60*24*365*3)) });  
  var pagina='<!doctype html><html><head></head><body>'+  
    '<p>Se creo la cookie</p></body></html>';  
  res.send(pagina);  
});  
  
router.get('/login', function(req, res, next) {  
  if (req.cookies.mail)  
    res.render('login', {mail:req.cookies.mail});  
  else  
    res.render('login');  
});
```



# Concepto de Sesión

- Una sesión inicia cuando el visitante ingresa por primera vez a un sitio o aplicación Web, o después de que ese mismo visitante ha finalizado una sesión previa.
- El objetivo de definir este concepto de sesión es poder almacenar información que sobrevive las peticiones HTTP de un visitante.
- La sesión involucra una cookie con una fecha de expiración

# Sesiones en Node



# Datos de la sesión en cookies

- \$ npm install cookie-session

```
var cookieSession = require('cookie-session')
```

```
var express = require('express')
```

```
var app = express()
```

```
app.use(cookieSession({
```

```
  name: 'session',
```

```
  secret: 'una cadena aleatoria',
```

```
// Opciones de la cookie
```

```
  maxAge: 24 * 60 * 60 * 1000 // 24 horas
```

```
}))
```

# Acceder a Datos de la sesión en cookies

```
app.get('/', (req, res, next) => {  
    req.session.views = (req.session.views || 0) + 1  
    // escribir respuesta  
    res.send('Has visitado la página: ' +  
        req.session.views + ' veces' );  
});
```

- Otras propiedades útiles:

`.isChanged` - `.isNew` - `.isPopulated`

- Destruir una sesión

`req.session = null`

# Datos de la sesión en el servidor

- \$ npm install express-session

```
var session = require('express-session')
var app = express()
app.use(session({
  secret: 'keyboard cat',
  resave: false,
  saveUninitialized: true,
  //cookie: { secure: true } /*Solo usar si utilizamos cookies*/
}))
```

# Datos de la sesión en el servidor

- Session.save(callback)

```
req.session.save(function(err) {  
  // session guardada  
})
```

- Session.reload(callback)

```
req.session.reload(function(err) {  
  // session actualizada  
})
```

- Session.destroy(callback)

```
req.session.destroy(function(err) {  
  // No se puede acceder a la session aquí  
})
```

# Ejemplo de uso de express-session

```
const express = require('express');
const session = require('express-session');
const app = express();
app.use(session({
  secret: 'secret',
  resave: true,
  cookie: {
    maxAge: 24 * 60 * 60 * 365 * 1000
  }
})))
```

```
app.use(express.json());
app.use(express.urlencoded());
app.get('/', (req, res) => {
  if (req.session.views) {
    req.session.views++;
  }
  else {
    req.session.views = 1;
  }
  res.send(`${req.session.views}
views`);
})
app.listen(3000);
```