

麥誠軒 (Mak Seng Hin)

個人簡介

姓名：麥誠軒

出生日期：1986年10月20日

國籍：中國

出生地點：澳門

性別：男

電郵：ist-thomas@cpttm.org.mo

學歷：2004—2008，香港中文大學 計算機工程系 學士



自我介紹

本人中學時多次參與本地和外地資訊相關比賽，2003 年代表澳門出席瑞士第三十七屆世界職業技能競賽網站設計項目，獲得銅牌，同年獲行政長官頒授功績獎狀。從 2009 年起，擔任此世界賽網站設計項目之澳門區代表專家，五次比賽中，帶領學生取得一金一銀一銅及兩次卓越表現成績，並於 2018 年升任此比賽之項目技術總監。同年獲頒授澳門特區政府專業功績勳章。

本人 2004 年中學畢業後升讀香港中文大學計算機工程系。大學期間參與澳門資訊相關工作，亦有繼續參加澳門及香港舉辦的網頁設計及遊戲設計比賽。2008 年畢業後於中文大學教育學院擔任多人在線遊戲設計及開發工作，2010 年成立及營運 42GAMES LTD，並從事資訊課程教學及著作出版等工作。2013 年加入澳門生產力暨科技轉移中心。近年，本人將遊戲開發及網站設計經驗撰寫成 7 本書及 2 套視頻教材，於市場上發佈。

專業技能

網絡程序設計：熟悉 HTML5, CSS3, JavaScript，包括跟隨 W3.ORG 網頁設計標準，進行模組化 JavaScript 程序開發。並熟悉桌面 / 手機無縫網頁設計及針對手機的網頁程序編寫。

伺服器端編程：PHP / MySQL、Ruby on Rails、Node.js 實時交互伺服器編寫

iOS 手機應用編程：iPhone / iPad 應用及遊戲設計

工作經驗

資訊系統及科技部經理，澳門生產力暨科技轉移中心，2013 – 現在

將資訊科技推廣至不同團體，包括澳門中小企、學校及其他機構。

網站設計項目技術總監，世界職業技能競賽，2018 – 現在

負責制定考核各地專家能否勝任出題評分的能力測試；落實競賽場地及設備；監督確保題目設立符合世界賽事標準；為競賽題目制定數百項評分考核項目，並確保與行業專業標準匹配。籌辦於比賽前十八個月起進行，項目技術總監監督各地專家籌備工作、並於主辦地區競賽組委會、世界賽競賽委員會及項目競賽專家選手之間充當項目管理者角色，亦須要有良好的人際關係及調解衝突能力，以確保為期數天的比賽中，每項細節都順利完成及達到專業水平。

網站設計專家，世界職業技能競賽，2009 – 2017

五屆世界職業技能競賽網頁設計項目澳門區專家代表，與世界各地專家代表設計考題，競賽期間和其他國家專家協作商討比賽內容及進行評分，並作為分組組長，負責一整天（四分之一）的題目撰寫及考核。於 2017 年任項目副總專家，協助統籌整個比賽營運。

資訊課程特約導師，澳門生產力暨科技轉移中心，2012 – 現在
為網站設計、iPhone 應用程式開發、跨平台手機應用程式開發特約導師。

講師，General Assembly，2013

舉辦 Programming for Non-Programmer 工作坊、CSS Responsive Web Design 工作坊、HTML5 工作坊及講座。

執行董事，42Games Limited，2010 – 2013

2010 年創辦手機遊戲設計公司，當年所製作之遊戲 Fish Ball 登上香港官方蘋果商店示範遊戲及 Chicken Rain 登上香港區免費應用排行榜榜首長達一星期。

Technical Reviewer，Packt Publishing，2013

為 <Learn HTML5 with Fun> 作者撰寫期間提供技術意見。

Technical Reviewer，Packt Publishing，2012

為 <HTML5 Games Development with ImpactJS> 作者撰寫期間提供技術意見。

研究助理，香港中文大學，2008 – 2010

2008 年於香港中文大學教育學院負責多人在線教育遊戲開發，主職後台 Socket Server 架構及客戶端 Flash 程序編寫。

著作

Mobile First Web Design. (2018). LeanPub.
Beginning Git Version Control. (2017). LeanPub.
HTML5 Games Development Video Series, 2nd Editon. (2016). Packt Publishing.
Build website layout with Flexbox. (2015). LeanPub.
HTML5 Games Development by Examples, 2nd Edition. (2015). Packt Publishing.
HTML5 Games Development Hotshot. (2014). Packt Publishing.
HTML5 Games Development Video Series. (2013). Packt Publishing.
HTML5 Games Development by Examples. (2011). Packt Publishing.
Flash Multiplayer Virtual Worlds. (2010). Packt Publishing.

比賽及獎項

澳門特區政府專業功績勳章，2018

季軍，澳門家國情懷網頁設計比賽，2009
院長多媒體製作獎，香港中文大學聯合書院，2008
亞軍，澳門捐血中心遊戲設計比賽，2007
冠軍，香港和諧校園遊戲設計比賽，2006

澳門特區政府功績獎狀，2003

銅牌，第三十七屆世界職業技能競賽網頁設計項目，2003

亞軍，澳門情懷網頁設計比賽，2003
冠軍，澳門社工局網站設計比賽（學生組），2003
冠軍，澳門基本法網站設計比賽（學生組），2003
亞軍，澳門基本法推廣遊戲設計比賽，2002