



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

SOTTOSEGRETARIO DI STATO GABRIELE TOCCAFONDI

Conferenza Stampa

30 maggio 2016

Presentazione progetto MouseUp

Saluto del Sottosegretario

Comunicazione, aiuto reciproco, lavoro in team e co-progettazione: le azioni vincenti del progetto MouseUp, realizzato dagli studenti della classe 5^aA (articolazione informatica) dell'Istituto di Istruzione Superiore "Alessandro Greppi" di Monticello Brianza.

Sono fiero di questi ragazzi inventori e creatori che hanno co-progettato e realizzato attraverso l'uso di hardware, software open source un sistema che permette di adoperare un dispositivo Android (ad esempio uno smartphone o un tablet) senza utilizzare le proprie mani; i comandi, come ad esempio il click, lo zoom, lo scorrimento, vengono impartiti mediante l'utilizzo della voce umana o in alternativa, mediante particolari movimenti della testa.

Questo sistema emula un **mouse virtuale** sul dispositivo pilotato tramite una serie di sensori che sono posti sulla testa dell'utilizzatore: un micro-controllore Arduino gestisce un giroscopio e un accelerometro collegati all'utente mediante un supporto auricolare. Un progetto pensato per permettere alle persone, con disabilità alle mani, l'utilizzo di smartphone e tablet in modo semplice. L'obiettivo dei ragazzi è di realizzare una piattaforma Open Source e Open Hardware che possa essere utilizzata in diversi progetti.

La cosa che mi rende più soddisfatto è proprio **che il luogo dove l'idea ha preso forma, è la scuola**, uno **scenario innovativo** a cui dobbiamo tendere, attraverso le azioni del Piano Nazionale Scuola Digitale e questi ottimi esempi e buone pratiche di uso attivo e partecipato delle tecnologie, e di making nel campo dell'esperienza quotidiana.

Un ottimo esempio anche di attività autentica, di modello di impresa, di attività di problem posing and solving; infatti l'idea nasce proprio dalla volontà di aiutare un compagno in difficoltà. Concettualizzato il problema, grazie ad un corso di "Gestione progetto ed organizzazione d'impresa", viene affrontato per essere risolto attraverso un team di progetto dove ognuno ha il suo ruolo, seguendo la metodologia Agile.

Un progetto ben strutturato, un software di controllo per tener traccia delle modifiche e gestire al meglio il lavoro del team e il conseguente sviluppo di competenze trasversali: **tutto questo, dentro la scuola e con la scuola ha fatto sì che l'idea diventasse una realtà!**

Bravi ragazzi!

Gabriele Toccafondi