Exercise 00: Mommy, when I grow up, I want to be a bureaucrat!

Мамочка, когда я вырасту, я хочу быть бюрократом!

	Exercise: 00
Mommy, when I grow up, I want to be a bureaucrat!	
Turn-in directory : ex00/	
Files to turn in : Makefile, main.cpp, Bureaucrat.{h, hpp}, Bureaucrat.cpp	
Forbidden functions : None	

Пожалуйста, обратите внимание, что классы исключений не обязательно должны быть разработаны в ортодоксальной канонической форме. Но все остальные классы должны это делать.

Давайте создадим искусственный кошмар из офисов, коридоров, бланков и очередей ожидания. Звучит забавно? Нет? Слишком плохой.

Во-первых, начните с самого маленького винтика в этой огромной бюрократической машине: the **Bureaucrat**. Бюрократ должен иметь:

- Постоянное имя (constant name).
- И grade уровень (оценка, ранг) в диапазоне от 1 (максимально возможная оценка) до 150 (минимально возможная оценка).

Любая попытка создать экземпляр бюрократа с использованием недопустимой оценки должна вызывать **исключение**:

либо Bureaucrat::GradeTooHighException либо Bureaucrat::GradeTooLowException.

Вы предоставите средства получения для обоих этих атрибутов: getName() и getGrade().

Реализуйте также две функцин-члена для увеличения или уменьшения ранга бюрократа. Если класс находится вне диапазона, оба они будут выдавать те же исключения, что и конструктор.

Примечание: Помните. Поскольку 1-й класс является самым высоким, а 150 - самым низким, увеличение 3-го класса должно дать бюрократу 2-й класс.

Создаваемые исключения должны быть уловимы с помощью блоков try и catch:

```
try
{
}
catch (std::exception & e) {
/* handle exception */ (обработка исключения)
}
```

Вы реализуете перегрузку оператора insertion («), чтобы напечатать что-то вроде (без угловых скобок):

<name>, bureaucrat grade <grade>. // пример: Bob, bureaucrat grade 12

Как обычно, проведите несколько тестов, чтобы доказать, что все работает так, как ожидалось.

Exercise 01: Form up, maggots! (Постройтесь, черви или личинки!)

Form	up, maggots!	
Turn-i	n directory : ex01/	
Files t	Files to turn in : Files from previous exercise + Form.{h, hpp}, Form.cpp	
Forbid	lden functions : None	

Теперь, когда у вас есть бюрократы, давайте дадим им какое-нибудь занятие. Что может быть лучше, чем заполнение стопки бланков?

Затем давайте создадим класс **Form**. Он имеет:

- Постоянное имя.
- Логическое значение, указывающее, подписано ли оно (при построении это не так видимо при создании объекта значение = не подписано/false).
- Постоянный grade (уровень), необходимый для его подписания. (grade уровень, оценка, ранг) (типа _signGrade)
- И постоянный grade (уровень), необходимый для его выполнения. (типа _execGrade)

Все эти атрибуты являются **private**, а не protected.

Уровни (grades) Form соответствуют тем же правилам, которые применяются к Bureaucrat.

Таким образом, следующие исключения будут выдаваться, если уровень (grade) формы находится за пределами границ:

 $Form:: Grade Too High Exception\ and\ Form:: Grade Too Low Exception.$

Как и раньше, напишите геттеры для всех атрибутов и перегрузку oператора insertion («), который печатает всю информацию формы.

Добавьте также функцию-член **beSigned()** в форму (Form), которая принимает бюрократа (Bureaucrat) в качестве параметра.

Он изменяет статус формы на подписанный, если grade бюрократа достаточно высок (выше или равен требуемому).

Помните, что 1-й grade выше, чем 2-й.

Если уровень слишком низкий, бросьте исключение Form::GradeTooLowException.

Наконец, добавьте функцию-член $\mathbf{signForm}()$ к бюрократу. Если форма была подписана, она напечатает что-то вроде:

<bur>

d
igned
<form></br/>

В противном случае он напечатает что-то вроле:

<bureaucrat> couldn't sign <form> because <reason>

Внедрите и включите некоторые тесты, чтобы убедиться, что все работает так, как ожидалось.

Exercise 02: No, you need form 28B, not 28С... (Heт, вам нужна форма 28B, а не 28С...)

No, you need form 28B, not 28C		
Turn-in directory: ex02/		
s to turn in : Files from previous exercises + ubberyCreationForm.{{h, hpp},cpp],		
otomyRequestForm.[{h, hpp},cpp],		
PresidentialPardonForm.[{h,hpp},cpp]		
Forbidden functions: None		

Поскольку теперь у вас есть базовые формы, пришло время создать еще несколько, которые действительно что-то делают.

Во всех случаях форма базового класса должна быть абстрактным классом. Имейте в виду, что атрибуты формы должны оставаться закрытыми и что они находятся в базовом классе.

Добавьте следующие конкретные классы:

• ShrubberyCreationForm: (Форма создания кустарника) Обязательные grades: sign 145, exec 137

Создайте файл **<target>_shrubbery** в рабочем каталоге и запишите в него деревья ASCII.

• RobotomyRequestForm: (Форма запроса на роботехнику) Обязательные grades: sign 72, exec 45

Издает какие-то сверлящие звуки. Затем сообщает, что <target> была успешно роботозирована в 50% случаев. В противном случае сообщает, что роботомия не удалась.

"<target> has been robotomized successfully 50% of the time". Otherwise, informs that "the robotomy failed"

• PresidentialPardonForm: (Бланк президентского помилования) Обязательные grades: sign 25, exec 5

Сообщает, что <target> помилована Зафодом Библброксом.

"Informs that <target> has been pardoned by Zaphod Beeblebrox"

Все они принимают только один параметр в своем конструкторе: цель формы. Например, "home" (дом), если вы хотите посадить кустарник у себя дома.

Теперь добавьте функцию-член execute(Bureaucrat const & executor) const в базовую форму и реализуйте функцию для выполнения действия формы конкретных классов. Вы должны убедиться, что форма подписана и что grade бюрократа, пытающегося заполнить форму, достаточно высок. В противном случае выпайте соответствующее исключение.

Хотите ли вы проверить требования в каждом конкретном классе или в базовом классе (затем вызвать другую функцию для выполнения формы), зависит от вас. Однако один способ красивее другого.

Наконец, добавьте функцию-член **executeForm(Form const & form**) в Вигеаистаt. Он должен попытаться выполнить форму. Если он пройдет успешно, вывелите что-то вроде:

<bureaucrat> executed <form>

Если нет, выведите явное сообщение об ошибке.

Внедрите и включите некоторые тесты, чтобы убедиться, что все работает так, как ожидалось.