



Startup 4 Kids!

Deviens un espion !

Benjamin Noufel bnoufel@student.42.fr

Paula Lantran plantran@student.42.fr

42 Staff pedago@staff.42.fr

Tuteurs mentors@tuteur.42.fr

Résumé: Arriveras-tu à sauver le monde ?

Table des matières

| | | |
|------------|--|----------|
| I | Préambule | 2 |
| II | Introduction | 3 |
| III | Consignes générales | 4 |
| III.1 | Consignes | 4 |
| IV | Fonctionnalités de base | 5 |
| IV.1 | Infiltre le système informatique. | 5 |
| IV.2 | Modifie tes infos. | 5 |
| IV.3 | Contact les chefs des planètes. | 6 |
| V | Change les mots de passe des comptes administrateurs. | 7 |
| VI | Accède à la partie administrateurs. | 8 |

STARTUP
FOR KIDS

42

Chapitre I

Préambule

Anna : Hey !

Hans : Oh pardonnez-moi, êtes-vous blessée ?

Anna : Hey, euh oui euh non, non, non, tout va très bien.

Hans : En êtes vous sûre ?

Anna : Oui je, j'ai avancé sans regarder devant moi mais tout vas bien merci, enfin je crois.

Hans : Oh, me voilà rassuré. Oh euh, Prince Hans des îles du Sud.

Anna : Princesse Anna d'Arendelle.

Hans : Princesse ? Madame !

Anna : Oh !

Hans et Anna : Wowowo !

Anna : Bonjour ! ça va ?

Hans : Oh, décidément !

Anna : C'est bizarre, euh ce n'est pas vous qui êtes bizarre, c'est nous, enfin, c'est moi, vous, vous êtes beau. J'ai dis quoi ?

Hans : Je tiens à m'excuser d'avoir bousculé la princesse d'Arendelle avec mon cheval, et, pour les désagréments occasionnés. Anna : Oh non, non, il n'y a pas de quoi, je, je ne suis pas ce genre de princesse. Si vous aviez bousculé ma soeur Elsa, là oh oui, enfin vous voyez. Bonjour toi ! Mais heureusement pour vous ce n'est que moi.

Chapitre II

Introduction

Pendant toute la durée de cette session, nous utiliserons un outil de simulation d'invasion alien. Fait en sorte de sauver le monde !

Chapitre III

Consignes générales

III.1 Consignes

Vous devez respecter le matériel qui est mis à votre disposition, respectez aussi vos copains et les encadrants.

Et surtout vous devez être créatifs et vous amuser !!



N'hésitez pas à demander de l'aide aux étudiants encadrant l'atelier, ils sont là pour vous !

Chapitre IV

Fonctionnalités de base

IV.1 Infiltre le système informatique.

Rentre ton prénom.

Il faut rajouter ton prénom dans la liste des utilisateurs autorisés. Pour cela, édite le fichier 'autorisations' et rajoute ton prénom (CTRL + X pour sauvegarder le fichier).



'edit' permet de modifier un fichier (ex: 'edit fichier.txt').

IV.2 Modifie tes infos.

Utilise la commande qui te permet de voir la liste des fichiers disponibles. Tu peux maintenant aller ton dossier.

Utilise la commande 'ls' qui te permet de voir les informations sur toi. Il y a deux fichiers : 'derniere-analyse' et 'prochaine-analyse'.

Regarde le contenu du fichier 'prochaine-analyse' grâce à la commande 'cat'.

Oula, tu peux voir qu'il va y avoir une prochaine analyse sur toi ! Supprime vite ce fichier grâce à la commande 'rm'.

Ouf ! la prochaine analyse a été supprimée ! Maintenant, regarde le contenu du fichier 'derniere-analyse' avec la commande 'cat'.

Tu peux voir qu'ils ont déjà des informations sur toi, supprime vite ce fichier aussi !



'ls' permet de voir les fichiers.

'cd' te permet de te balader dans les dossiers (ex: 'cd admin').

'edit' permet de modifier un fichier (ex: 'edit fichier.txt'). 'rm' permet de supprimer un fichier (ex: 'rm fichier.txt'). 'cat' te permet de voir le contenu d'un fichier (ex: 'cat fichier.txt').

IV.3 Contact les chefs des planètes.

Tu peux maintenant aller dans le dossier 'planetes'.
Tu as deux planètes disponibles, avec dedans le mail du chef de la planète.
Rentre en contact avec chacun d'entre eux, pour lui dire de retourner dans son vaisseau principal.

Chapitre V

Change les mots de passe des comptes administrateurs.

Tu peux aller dans le dossier 'securite' et regarder son contenu. Dans le dossier 'mots_de_passe' ce trouve les mots de passe des admins. Maintenant que tu peux voir les fichiers, affiche son contenu :)

Maintenant que tu as un mot de passe d'un administrateur, rends-toi dans le dossier 'admin' puis le dossier du compte ou tu as récupéré le mot de passe. Rentre le mot de passe du compte.

Te voilà maintenant connecté !



`'ls -a'` permet de voir les fichiers invisible.

Chapitre VI

Accède à la partie administrateurs.

Tu peux aller dans le dossier 'admin'.
Regarde le contenu de ce dossier, si tu ne vois rien, c'est qu'il y a peut-être des fichiers invisibles!
Utilise la commande 'aide' pour voir quelle commande pourrait aider.

Récupère le mot de passe administrateur avec la commande que tu connais.
Comme tu peux voir, tu n'as pas les droits de l'afficher, utilise la commande pour changer les droits.

Et tu peux maintenant l'afficher.
Une fois fait, utilise la commande 'admin' et rentre le mot de passe trouvé.

Bravo! Te voilà administrateur, utilise la commande 'aide' pour voir ce que tu peux faire maintenant.



`'chmod +r'` donne des droits de lecture à un fichier (ex: `'chmod +r fichier.txt'`).
`'cat'` te permet de voir le contenu d'un fichier (ex: `'cat .passwd'`).