

Ulisses Malanski

Software engineer



📍 Curitiba - Paraná - Brasil



31-9 9934 9372



github.com/malanski



linkedin.com/in/ulisses-malanski



malanskiwork@gmail.com

LÍNGUAS

1. Português (nativo-fluente)
2. Inglês (avançado)
3. Espanhol (básico)
4. Francês (básico)

CERTIFICAÇÕES

1. Desenvolvimento Web Full Stack
Awari School
2. Introdução e Fundamentos em Programação
Digital Innovation One

COMPETÊNCIAS

1. HTML, CSS, JavaScript
2. ReactJS, NextJS, TypeScript
3. SCRUM, Kanban
4. Git, Github
5. Illustrator, Photoshop
6. Ui-Ux Design
7. Postgres, SQLite
8. Docker Composer
9. Cloud Deploy, AWS
10. Sequelize, GraphQL

Sou Desenvolvedor Web, minha carreira profissional começou no setor de pesquisa (Museu) onde trabalhei dois anos. Atuei como Arte-Educador, por 7 anos em escolas públicas e também como Tatuador Autônomo por 5 anos, onde desenvolvi ilustrações e outros tipos de design.

Hoje me encontro na área de tecnologia (Front-end + Back-end), e estou pulando de cabeça na Computação, pois quero mesclar meus conhecimentos em arte e design com a engenharia de softwares e também aprender e desenvolver projetos com novas linguagens de programação.

No meu tempo livre busco conhecer novas tecnologias, compor algumas musicas experimentais e criar desenhos e animações.

Experiência

🎨 Tatuador - Ilustrador

Unionttt Tattoo Studio(autônomo)

🕒 dezembro de 2019 - Presente (2 anos 4 meses)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

- Criar imagens, pinturas, desenhos e ilustrações;
- Elaborar designs, esboços e story board;
- Desenhos e pinturas com técnica mista;
- Agilidade com desenho e pintura digital;
- Desenvolver e aplicar tatuagens únicas e personalizadas;
- Reunir com o cliente e discutir sobre suas ideias;
- Orientar cliente dos cuidados pós tatuagem;
- Acompanhar a cicatrização entrando em contato com o cliente;
- Garantir ambiente asséptico e controlado no estúdio;
- Limpeza e esterilização do equipamento e do estúdio;
- Estar atualizado nas mais novas tendências na área;
- Estar atualizado na área da saúde e procedimentos de segurança;

📖 Professor Arte-Educador

Secretaria de Estado de Educação do Estado de Minas Gerais.

🕒 agosto de 2014 - dezembro de 2018 (4 anos 5 meses)

📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

📖 Professor Arte-Educador

Secretaria de Estado da Educação do Paraná - SEED

🕒 2011 - 2013 (2 anos)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

MEUS PROJETOS:

✓ NextJS: Ecommerce consumindo REST API.

<https://malanski.github.io/poke-store-next/>

✓ Jogo: Adivinhe a cor RGB:

<https://malanski.github.io/GessingColorGame/>

✓ ReactJS: Ecommerce app em Reactjs consumindo REST API.

<https://malanski.github.io/pokestore-react/>

✓ ReactJS: Cronometro:

<https://malanski.github.io/cron/>


✓ Vanilla: Ecommerce consumindo REST API:

<https://malanski.github.io/pokeloja2/>

- Ministrar aulas teóricas e práticas;
 - Planejar o curso, a disciplina e o projeto pedagógico;
 - Avaliar o processo de ensino-aprendizagem;
 - Administrar conflitos. Expressar-se com clareza;
 - Preparar aulas e participar de atividades institucionais;
 - Modificar estratégias para otimizar a aprendizagem;
 - Corrigir provas, trabalhos e instrumentos de avaliação;
 - Preencher diários de classe frequência, conteúdos e avaliação;
 - Incentivar a capacidade criadora dos alunos;
 - Desenvolver as percepções estética e ética nos alunos;
 - Analisar as reações dos alunos e estabelecer empatia com eles;
 - Desenvolver atividades relacionadas à produção artística contemporânea;
 - Relacionar-se e respeitar as diferenças culturais, econômicas e sociais da comunidade escolar;
 - Informar o aluno sobre a relevância do conhecimento para o desenvolvimento humano;
-

Formação acadêmica

Escola de Musica e Belas Artes do Paraná

 Superior em **Licenciatura em Desenho (Artes Visuais)**,
Arte e História da Arte · (2007 - 2010)

Ensitec

 Técnico em **Design Gráfico e Produto**,
Design e Artes Aplicadas · (2005 - 2006)
