

Master Maths en Action**Méthodes de Monte-Carlo – TD n°3****Simulation de variables aléatoires****Exercice 1** (*Loi exponentielle*)

Soit X une variable aléatoire réelle suivant une loi exponentielle de paramètre $\lambda > 0$.

1. Rappeler la fonction de répartition de X , qu'on notera F . Sur quel ensemble est-elle bijective?
2. Déterminer son application réciproque F^{-1} .
3. À partir de ce résultat programmer une fonction `function [X] = LoiExpo(lambda)` simulant une variable aléatoire de loi exponentielle de paramètre λ .

Utiliser le script `TestExpo.m` fourni avec le sujet pour vérifier votre fonction : il estime l'espérance et la variance, on doit trouver des valeurs proches des valeurs théoriques.

Exercice 2 (*Loi de Poisson*)

1. Montrer le résultat théorique suivant.

Théorème 4.3 : Soit E_1, \dots, E_k, \dots une suite de variables de loi exponentielle de paramètre 1. On note $S_n = E_1 + \dots + E_n$, pour $n \in \mathbb{N}^*$. Soit alors la variable aléatoire

$$N = \min \{n \in \mathbb{N}^* ; S_n \geq \lambda\} - 1,$$

avec $\lambda > 0$. Alors $N \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$.

2. À partir de ce résultat, déterminer un algorithme pour simuler la Loi de Poisson de paramètre λ pour obtenir une fonction `function [N] = LoiPoisson(lambda)`. Vous utiliserez le script `TestPoisson.m` pour vérifier votre générateur.

Exercice 3 (*Loi discrète quelconque*)

Soit n valeurs réelles $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ deux à deux distinctes et $p_i, i = 1 \dots n$ telles que

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1.$$

On considère la variable aléatoire discrète X à valeurs dans $\{x_1, \dots, x_n\}$ de loi

$$\mathbb{P}(X = x_i) = p_i, i = 1 \dots n.$$

1. Déterminer la fonction de répartition F de X .
2. Calculer sa pseudo-inverse F^{-1} .
3. En déduire un algorithme pour programmer une variable aléatoire suivant cette loi et la programmer.