# Технічне завдання на розробку веб-додатка **SolSpy**

**ЧОРНЕТКА** 

Версія документа: 1.10 Дата: 23 липня 2025

Замовник:

Виконавець:

1. Вступ	3
1.1. Мета проєкту	3
1.2. Цільова аудиторія	3
1.3. Аналоги	3
2. Функціональні вимоги	4
2.1. Основні вимоги	4
2.2. Головна сторінка	4
2.3. Сторінка валідатора	6
2.4. Особистий кабінет	6
2.5. Сторінка порівняння	
2.6. Адміністративна частина	7
2.7. Текстові сторінки	
2.8. Додаткові функції	8
3. Технічні вимоги	
3.1. Frontend	
3.2. Backend	
3.3. Інтеграції	
3.3.1. PRC Solana	
3.3.2. Локалізація	
3.3.3. Discord API	
4. UI/UX дизайн	
4.1. Основні вимоги	
4.2. Стиль, кольорова схема та шрифти	
4.3. Логотип - SolSpy	12
4.4. Карта сайта	
4.5. Wireframes	13
4.4. Figma-макет	
5. Розширення	
5.1. Мобільний додаток	22
5.2. Додаткові інтеграції	22
6. Нефункціональні вимоги	
7. Умови підтримки та навчання	24
7.1. Технічна підтримка	24
7.2. Контент-підтримка	24
7.2. Навчання	
8. Кошторис	25
9. Етапи реалізації	26
Додаток 1 - Ризики	27
Додаток 2 - Налаштування хостингу та деплой	28
Додаток 3 - Розрахунок нагород Awards	29
Додаток 4 - Методи і розрахунки	30

А.4.1. Номер поточної епохи, прогресс та час до кінця епохи	30
A.4.2. Поточний курс SOL до USD	31
А.4.3. Отримати список валідаторів	32
А.4.4. Метадані валідатора	33
ТуреScript налаштування:	33
Аватар	33
Назва/Ім'я	34
Location (країна) + City	34
Website	35
Скріншот сайта	35
Description	36
ASN (Autonomous System Number) + IP	36
A.4.5. Identity Key (обрізаний до 4++4)	37
A.4.6. Vote Key та Withdrawer Key	37
A.4.7. Статус (active / delinquent)	38
A.4.8. TVC Score (місце за stake)	38
A.4.9. Stake Pools (іконки пулів)	39
A.4.10. Inflation Commission	39
A.4.11. MEV Commission	40
A.4.12. Uptime	41
A.4.13. Client (3 version)	41
А.4.14. Статус SFDP	41
A.4.15. Vote Rate	
A.4.16. Jito Score	43
A.4.17. Leader Slots	43
A.4.17. Time Next Slot	44
A.4.18. Skipped Slots / Produced Slots	44
A.4.19. Account Assets	45
А.4.20. Сервер (CPU, RAM, SSD)	45
А.4.21. Обчислення Spy Rank	
А.4.22. Налаштування RPC на ноді в mainnet	48

# 1.Вступ

# 1.1. Мета проєкту

Створення інформативного, візуально-привабливого та інтерактивного веб-додатка (вебсайта) для моніторингу актуальної інформації валідаторів Solana.

Користувачі повинні мати змоги фільтрувати інформацію, додавати до обраних, порівнювати, бачити історію змін, сповіщень, стейкінгу (Кіwi) та функції аналітики (графіки). Кожен валідатор може отримувати нагороди (зірочки).

# 1.2. Цільова аудиторія

- Валідатори
- Інвестори (стейкери)
- Аналітики блокчейн
- Розробники (власне API з JSON-відповідями)

### 1.3. Аналоги

- https://stakewiz.com/
- https://solanabeach.io/
- https://www.validators.app/
- https://topvalidators.app/
- <a href="https://1000x.sh">https://1000x.sh</a> параметри валідатора та вибір стовпців;
- <a href="https://marinade.finance/">https://marinade.finance/</a> графіки, як тут.

# 2. Функціональні вимоги

### 2.1. Основні вимоги

- Актуалізація даних кожні 1 секунд (або 5 сєк, 60 сєк, 5 хв, 15 хв, 30 хв)
- Фільтрація валідаторів
- Сортування, змінення порядку стовбців
- Додавання валідатора до обраних (профіль користувача, localstorage)
- Порівняння валідаторів
- Стейкінг (перенаправлення на Kiwi)
- Вказання пулів кожного валідатора та сортування по пулам (від більшого)
- Pool eligibility checker & validator simulator (stake pool eligibility, requirements, and future tooling to assist validators) - на майбудтне

# 2.2. Головна сторінка

- Вибір мережі валідаторів (Mainnet/Testnet)
- Панель поточної епохи (epoch):
  - Epoch
  - Epoch progress
  - Час до кінця (Epoch time remaining)
- Поточний курс SOL/\$
- Іконки:
  - Порівняти обраних валідаторів (без авторізації користувач має змогу порівняти тільки двох - зберігається в localstorage)
  - Додати до обраних (без авторизації користувач може додати до обраних не більше 5 - зберігається в localstorage)
  - Сповіщення сайту (для авторизованих користувачів)
- Кнопка Login / Register (попап-вікно)
- Банер-карусель з карточками топ-10 валідаторів (власний score на основі <u>Stakewiz</u>) або обраними в адміністративній панелі)
- Банер-карусель з новинами з Discord (API-інтеграція) або із адмінки
- Пошук валідатора за ключем або ім'ям
- Таблиця валідаторів:
  - Колонки (приклад вибору колонок як на сайті <u>1000х</u>):
    - Checkbox для групових дій (порівняти, додати до обраних, налаштувати сповіщення, додати до blacklist)
    - Spy Rank (додаток A.4.21)

- Аватар (якщо є)
- Назва/Ім'я та Identity Key (образзаний до 4 символа на початку і 4 символа на прикінці)
- Cтатус (active/delink)
- TVC Score (місце в поточну епоху)
- Stake Pool (набір пулів у вигляді іконок, як на validators.app)
- Inflation Commission
- MEV Commission
- Uptime
- Client (3 version)
- Ctatyc SFDP (none, pending, onboard, retired, rejected)
- Location (country)
- Awards (Додаток 3)
- Vote Rate (як в додатку SolCirl)
- Website
- City
- ASN
- IP
- Jito Score (30 епох місце в рангу Jito)
- Кнопки дій:
  - Відкрити сторінку валідатора
  - Додати до порівняння
  - Додати до обраних
  - Сповіщення (попап-вікно з табами Telegram/Email для незареєстрованих користувачів доступні не всі сповіщення (Inf%, MEV%, Status) зберігається в localstorage)
  - Stake
  - Заблокувати (не відображати в таблиці)
- Візуальна підсвітка валідатора за певними умовами (наприклад, з адміністративної панелі)
- Опції відображення (множинний вибір):
  - Bci
  - Тільки обрані
  - Тільки ті, що обрані для порівняння
  - Заблоковані
  - Не з рашки (не релізі це треба приховати, але в майбутньому треба мати можливість увімкнути)
  - Тільки з іменем
  - Тільки ті, що мають сайт
  - Тільки ті, що валідують (operated) більше року
  - Тільки ті, що мають inflation commission та MEV com. 0
- Колонки можна міняти містами (drug-&-drop) порядок повинен зберігатись, додавати або прибирати необхідні (попап-вікно), міняти вигляд виводу даних (строчки або картки).

## 2.3. Сторінка валідатора

- Вся інформація, що відображається в таблиці на головній сторінці з повним її функціоналом, включно з полями, що не відображаються (якщо можна отримати доступ до певної інформації, наприклад, Uptime). Всюди поточний час користувача сайтом.
  - Сповіщення про зміну (зміна або оновлення)
  - Awards (Додаток 3)
- LeaderSlots, Time Next Slot, Skipped, Produced
- Account Assets (Identity, Vote, Withdriver)
   <a href="https://pro-api.solscan.io/pro-api-docs/v2.0">https://pro-api.solscan.io/pro-api-docs/v2.0</a> як тут
- Мониторинг серверів:
  - Локалізація (ASN Lookup/GeoIP)
  - СРU (якщо доступно)
  - RAM (якщо доступно)
  - SSD (якщо доступно)
  - Хронологія змін (з часом, через пів-року, у вигляді таблиці)
  - Візуалізація на карті
- Графіки (історичні дані за 30 епох):
  - Active Stake (гістограмма)
  - Skip Rate (гістограмма)
  - Uptime (кольорові кластери)
  - Commission Change (таблиця)

### 2.4. Особистий кабінет

- Реєстрація/авторизація (Email + 2FA / OAuth / Google, Apple)
- Таби:
  - о Список обраних валідаторів у вигляді таблиці (як на головній сторінці з аналогічним функціоналом)
  - Список заблокованих валідаторів (blacklist)
- Налаштування сповіщень (Email/Telegram-бот)
  - Вибір, які сповіщення надсилати у Telegam-бот, а які на Email
  - Збереження Email-адреси
- Додаткові функції
  - Порівняння вибраних валідаторів
  - Експорт даних (CSV/JSON)

# 2.5. Сторінка порівняння

- Таблиця з порівнянням обраних валідаторів (можливість видалення валідатора з таблиці)
- Повинна бути можливість перетягування валідаторів
- Експорт даних
- Порівняння у вигляді графіків:
  - Uptime (лінійний графік)
  - Skip rate (лінійний графік)
  - Active Stake (лінійний графік)
  - o Commission Change (лінійний графік)

# 2.6. Адміністративна частина

- Перегляд/редагування зареєстрованих користувачів
- Визначення топ-валідаторів (checkbox)
- Визначення яких валідаторів треба підсвічувати (візуально виділяти) в таблиці (checkbox або алгоритм)
- Налаштування сповіщень
  - Рекламні сповіщення в Telegram-бот
- Моніторинг/завантаження новин у карусель
- Статистика відвідувань
- Перегляд логів

# 2.7. Текстові сторінки

- About Project
- Security
- FAQ (акордеон з питаннями та відповідями)
- API (опис API)
- Contacts

Дані надає замовник.

# 2.8. Додаткові функції

- Зберігання налаштувань користувача в браузері (localstorage)
- Підтримка мобільної версії (адаптивний дизайн)
- API

### 3. Технічні вимоги

Розробник сам обирає технології, якими він буде користуватись у розробці. Рекомендовані (не обов'язкові) технології надані у розділі нижче. Розробка Frontend+Backend розпочинається тільки після погодження макету Figma.

### 3.1. Frontend

- Стек:
  - o React.js
  - o Next.js
  - Node.js
  - TypeScript
- Графіки:
  - Rechart
  - o Chart.js
  - o D3.js
- Стилі:
  - o Tailwind CSS
- Адаптивність:
  - о Підхід Mobile-first

### 3.2. Backend

- Node.js + Express ado Python Fast API
- Cron/Worker для періодичного опитування RPC
- Кешування: Redis або PostgreSQL
- База даних: SQL або PostfreSQL
- API: REST + WebSocket

# 3.3. Інтеграції

### 3.3.1. PRC Solana

Інтеграція з RPC Solana реалізується завдяки запросам до власного RPC замовника, який розташований на окремому спеціально облаштованому під цю задачу сервері. Всі методи

взаємодії з RPC Solana описані в офіційній документації - https://solana.com/uk/docs/rpc/http

### Загальна інформація:

- getEpochInfo поточна епоха, слоти
- getBlockHeight висота блоку
- getVersion версія Solana
- getLeaderSchedule розклад лідерів
- getEpochSchedule довжина епохи
- Сторонні сервіси (дивись додатки).

### Інформація про валідатора:

- getVoteAccounts список валідаторів з комісією, lastVote, rootSlot
- getInflationReward нагороди валідаторів
- getStakeActivation активність стейків (активний/неактивний стейк)
- getBlockProduction активність валідатора
- getIdentity з блокчейн або Jito
- Сторонні сервіси (дивись додатки).

### 3.3.2. Локалізація

Геолокація серверів визначається через ІР-аналіз або ручне внесення.

- IP валідатора GeoIP (через сторонні API)
- Визначення чи сервер в рашкє (по ASN)

### 3.3.3. Discord API

• Парсінг Discord через API або RSS

# 4.UI/UX дизайн

### 4.1. Основні вимоги

- Інформативний і мінімалістичний дизайн
- Приємна типографія
- Акценти на таблиці та даних
- Темна і світла теми
- Анімації при наведенні
- Банери з ефектом автослайду (карусель)
- Мінімалістичні графіки
- Мобільна адаптивність (Mobile-first)
- Референси з дизайну:
  - https://stakewiz.com/
  - o https://solanabeach.io/
  - https://topvalidators.app/

# 4.2. Стиль, кольорова схема та шрифти



**Dribble** 



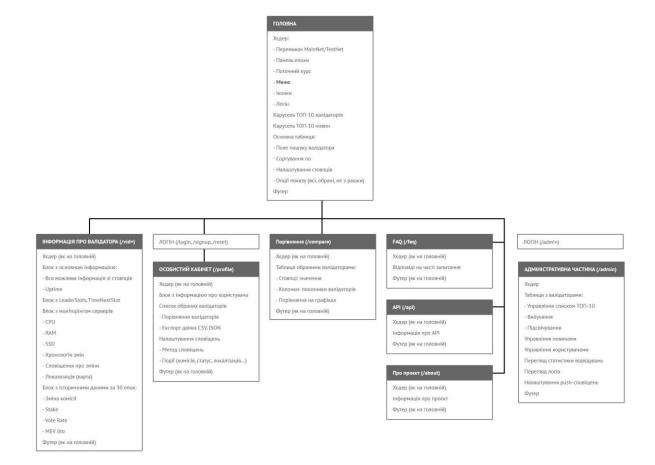
Ярче ніж офіційні кольори Solana



# 4.3. Логотип - SolSpy

Розробка логотипу обговорюється окремо.

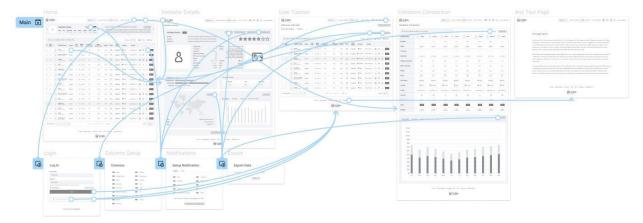
# 4.4. Карта сайта



### 4.5. Wireframes

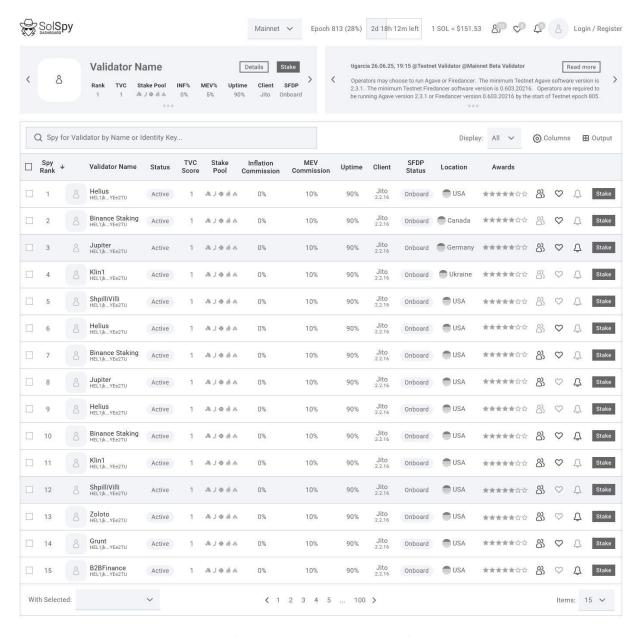
Каркас (wireframe) структури веб-додатку узгоджується окремо перед початком роботи над прототипом веб-додатку у Figma:

- Головна
- Сторінка валідатора
- Сторінка порівняння
- Особистий кабінет
- Текстова сторінка



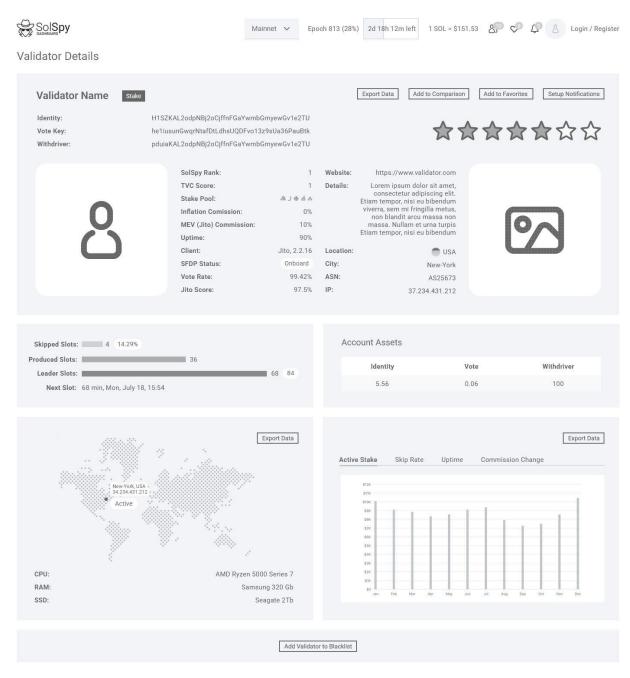
Wireframes в Figma

# 4.5.1. Wireframe - Головна сторінка



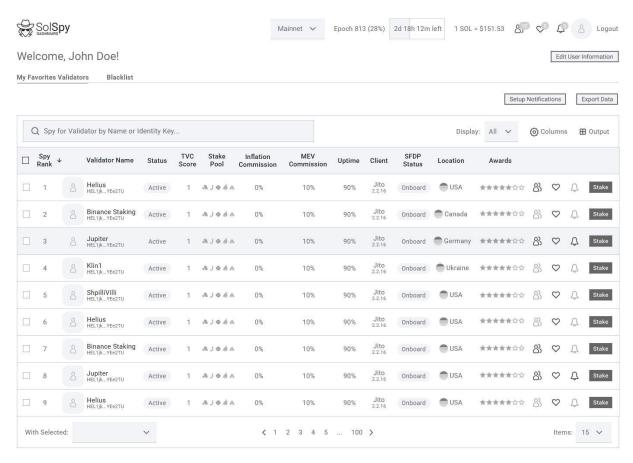


# 4.5.2. Wireframe - Сторінка валідатора



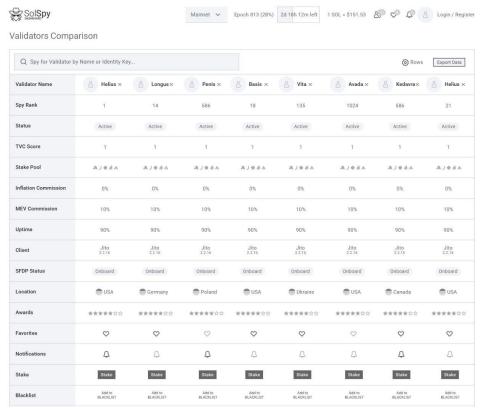


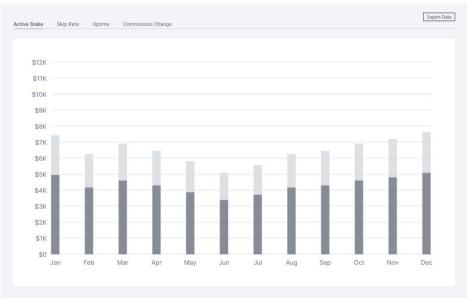
### 4.5.3. Wireframe - Особистий кабінет





# 4.5.4. Wireframe - Сторінка порівняння







# 4.5.2. Wireframe - Текстова сторінка











#### Text page caption

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin scelerisque sollicitudin magna ac ultrices. Suspendisse eget purus elit. Mauris id aliquam est, eget luctus urna. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Üt enim velit, dignissim at mauris vel, porta mollis leo. Aenean id porta sapien, vel porta leo. Sed id elementum magna, et viverra lacus. Aliquam erat volutpat. Nam ultrices neque nec odio ullamcorper, non condimentum ipsum commodo. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Sed ac condimentum ante. Donec eget orci non nibh facilisis commodo nec non urna.

Mauris nulla lorem, conque eget odio eget, sodales dapibus nisi. Cras vel dolor sem. Maecenas facilisis, felis et fringilla euismod, turpis ante fringilla leo, ac commodo eros tellus vitae ipsum. Integer eu lectus vel nunc dapibus ullamcorper vitae a erat. Cras id dignissim purus, sit amet condimentum tellus. Mauris elit nisl, ornare id ex at, porttitor lobortis dolor. Fusce ante ligula, faucibus vel elit gravida, condimentum rhoncus felis.

Curabitur nec blandit diam, quis accumsan mauris. Etiam vitae dignissim odio. In porta justo turpis, id blandit lectus porta non. Etiam volutpat volutpat augue non faucibus. Etiam sollicitudin, dolor vitae aliquet finibus, ante leo dignissim massa, sit amet suscipit felis tortor id justo. Aliquam a neque at lectus viverra portitor. Mauris lacinia tincidunt est sed egestas. Nunc sed convallis justo. Morbi at eleifend nisl, non interdum purus. Nulla ac dapibus mauris, a ultrices quam. In faucibus, tellus ac condimentum ultricies, purus metus varius elit, eu feugiat



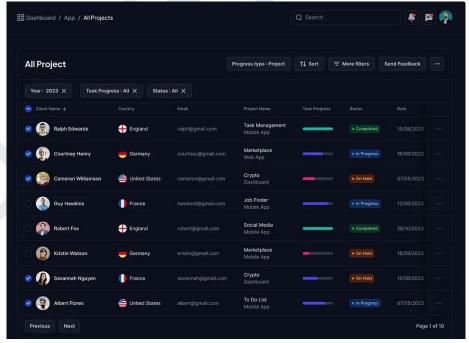


# 4.4. Figma-макет

Референси щодо дизайну та елементів:



Сторінка на <u>Dribble</u>.



Сторінка на Dribble.



Сторінка на Dribble.



Сторінка на Dribble.

Тут будуть зображення узгодженого Figma-макету з посиланням на макет.

# 5. Розширення

# 5.1. Мобільний додаток

Це окремий проєкт на майбутнє..

- React Native або Flutter
- Повторює ключову функціональність:
  - о Таблиця, пошук, сторінка валідатора і т.і.
  - о Обрані валідатори, порівняння тощо
  - o Push-нотифікації
- Підтримка iOS/Android
- Отримання даних через єдиний Backend

# 5.2. Додаткові інтеграції

- Telegram-бот (Python) на першому етапі просто отримує сповіщення (як у Stakewiz)
- АРІ для зовнішнього користування (JSON)

### 5.2.1. Telegram-бот

Телеграм-бот призначений для отримання обраних користувачем сповіщень з сайту про зміну конфігурації обраних валідаторів. Відписка від сповіщень реалізується через бот (кнопка "Unsubscribe for this notifications").

#### Вимоги:

- Python
- Сервер для розміщення бота (Heroku, DigitalOcean, AWS, Google Cloud або хостинг сайту)

# 6. Нефункціональні вимоги

- Швидкість завантаження (до 2 5 секунд)
- Мінімальна затримка оновлень (до 10 30 секунд)
- Push-нотифікації для мобільного додатка (Firebase)



# 7. Умови підтримки та навчання

### 7.1. Технічна підтримка

- Гарантія технічної підтримки 6 місяців з моменту здачі проекту (1-3 години на тиждень). У підтримку входить виправлення багів і помилок роботи веб-додатку згідно узгодженого технічного завдання.
- Оновлення коду веб-додатка або додавання нового функціоналу виконується за додатковою угодою (окреме технічне завдання, окремі терміни, окрема оплата).
- Написання технічної документації.
- Засоби комунікації:
  - o Telegram
  - o Email
  - GoogleMeet

# 7.2. Контент-підтримка

Підтримка контенту виконується менеджером, який слідкує за правильним функціонуванням сайту, статистикою та наповнює/змінює новини.

### 7.2. Навчання

- Написання короткого мануалу (PDF/Docx)
- Онлайн-навчання через (GoogleMeet) 2 години
- Якщо необхідно відеоінструкції (YouTube/GoogleDrive)

# 8. Кошторис

# Орієнтовно.

#	Назва роботи	Години	Ставка \$	Сума \$
1	Технічне завдання + UI/UX дизайн	40		
2	Frontend розроба	150		
3	Backend розробка	100		
4	Налаштування RPC сервера	12		
5	Інтеграція з RPC + логіка	80		
6	Налаштування сервера та деплой	8		
7	Реалізація мобільного додатку	-		
8	Тестування	50		
9	Технічна підтримка *	72		
10	Контент-менеджмент	-		
11	Навчання	8		
12	Резерв (домен, хостинг та інше)	-	-	500
	Разом	520		

<sup>\*</sup> В залежності від потреби

# 9. Етапи реалізації

# Орієнтовно.

#	Етап	Тривалість (робочих днів)
1	Підготовка дизайну	7-10
2	Розробка Backend + Frontend	30-35
3	Налаштування RPC сервера	1-2
4	Інтеграція з RPC + логіка	7
5	Налаштування сервера та деплой	1-2
6	Розробка мобільного додатку	
7	Тестування	3-5
8	Навчання персоналу	1
	Загалом	50-62

Реліз - 2.5 місяці. Повний реліз - 4 місяці.

# Додаток 1 - Ризики

- 1. Нестабільність RPC Solana необхідність резервних серверів.
- 2. API Discord може змінити формат.
- 3. Блокування ІР для визначення геолокації серверів.
- 4. Форс-мажори у зв'язку з війною в Україні.
- 5. Використання сторонніх сервісів.

# Додаток 2 - Налаштування хостингу та деплой

- Хостинг та домен надає замовник (а також логін/пароль)
- Бажані платформи:
  - Vercel
  - o Digital Ocean
  - o AWS
  - GoDaddy
  - о або інші за рекомендацією розробника
- Протоколи:
  - o SSH
  - o FTP
  - o HTTPS
  - $\circ$  SSL

# Додаток 3 - Розрахунок нагород Awards

Зірочки нараховуються за:

- 1 Skipped Slots Score якщо 5 епох немає пропуску слотів, тоді зірочка
- **2** Software Version Score якщо версія клієнта > або = мінімальній дозволеній версії від SFDP https://discord.com/channels/428295358100013066/895740485140906054
- 3 Uptime Score якщо відсоток аптайму за 30 епох більше або дорівнює 98%
- **4** Inflation Commission Score якщо комісія валідатора 0% (якщо валідатор збільшив її і потім повернув на нуль то зірочка не зараховується впродовж пів року)
- **5** MEV Commission Score якщо комісія валідатора 0% (якщо валідатор збільшив її і потім повернув на нуль то зірочка не зараховується впродовж пів року)
- **6** Published Information Score бали за наповнення інформацією (імя, про ноду, картинка)
- 7 Site Score бали за нормальний сайт (це зірочка отримується тільки за нашою згодою. Валідатор має написати нам на пошту з проханням перевірити його сайт, і якщо ми визнаємо його сайт достатньо інформативним для валідатора, ми тоді даємо йому цю зірочку)

На сторінці валідатора при наведенні на зірку повинно висвічуватись пояснення.

# Додаток 4 - Методи і розрахунки

# А.4.1. Номер поточної епохи, прогресс та час до кінця епохи

### Метод getEpochInfo RPC:

```
curl https://api.devnet.solana.com -s -X \
  POST -H "Content-Type: application/json" -d
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getEpochInfo",
    "params": [
        "commitment": "finalized"
    1
Повертає:
{
  "jsonrpc": "2.0",
  "result": {
    "absoluteSlot": 395530735,
    "blockHeight": 383485388,
    "epoch": 915,
    "slotIndex": 250735,
    "slotsInEpoch": 432000,
    "transactionCount": 16142346412
  },
  "id": 1
```

epoch: номер поточної епохи slotIndex: номер поточного слота в епосі

slotsInEpoch: загальна кількість слотів у цій епосі absoluteSlot: абсолютний номер слота

#### Прогрес в процентах:

\${seconds} cek`);

```
const progressPercent = (slotIndex / slotsInEpoch) * 100; console.log(`Прогрес епохи: ${progressPercent.toFixed(2)}%`);

Час до кінця епохи (середня тривалість одного слота ~ 400 мс):

const progress = slotIndex / slotsInEpoch; const slotsLeft = slotsInEpoch - slotIndex; const timeLeftSeconds = slotsLeft * 0.4; // час до кінця епохи в секундах
```

```
const timeLeftSeconds = slotsLeft * 0.4; // час до кінця епохи в секундах const days = Math.floor(timeLeftSeconds / (24 * 3600)); const hours = Math.floor((timeLeftSeconds % (24 * 3600)) / 3600); const minutes = Math.floor((timeLeftSeconds % 3600) / 60); const seconds = Math.floor(timeLeftSeconds % 60); console.log(`Залишилось: ${days} дн, ${hours} год, ${minutes} хв,
```

# A.4.2. Поточний курс SOL до USD

### Метод:

```
curl -s
"https://api.coingecko.com/api/v3/simple/price?ids=solana&vs_currencies=us
d"
```

#### Повертає:

```
{
   "solana": {
      "usd": 123.45
   }
}
```

# А.4.3. Отримати список валідаторів

Метод: getVoteAccounts RPC

```
В майн-нет:
```

```
curl https://api.mainnet-beta.solana.com -s -X POST -H "Content-Type:
application/json" -d '
{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getVoteAccounts"
}'

B TECT-HET:

curl https://api.testnet.solana.com -s -X POST -H "Content-Type:
application/json" -d '
{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getVoteAccounts"
}'
```

### Відповідь містить два масиви:

- current валідатори, які зараз активні та голосують.
- delinquent валідатори, які не голосують (відстали або неактивні).

#### Кожен елемент містить:

```
"votePubkey": "Vote111...",
"nodePubkey": "Node111...",
"activatedStake": 1234567890,
"commission": 10,
"epochVoteAccount": true,
"epochCredits": [
    [123, 4567, 4000],
    [124, 5000, 4567]
],
"lastVote": 12345678,
"rootSlot": 12345000,
```

```
"credits": 789012
```

- votePubkey публічний ключ vote account валідатора (vote key).
- nodePubkey публічний ключ вузла валідатора (validator identity key).
- activatedStake кількість активного стейку (у лампортах).
- commission комісія валідатора у відсотках (0–100).
- epochVoteAccount чи є акаунт активним у поточній епосі (true/false).
- epochCredits масив, що містить інформацію про кількість голосів у кожній епосі:
- [epochNumber, credits, previousCredits]
- lastVote номер останнього слота, за який валідатор проголосував.
- rootSlot останній root slot, який повідомив валідатор (може бути null).
- credits загальна кількість кредитів, зароблених цим акаунтом (відображає активність голосування).

# А.4.4. Метадані валідатора

```
TypeScript налаштування:
```

```
import { Connection, PublicKey } from "@solana/web3.js";
const connection = new Connection("https://api.mainnet-beta.solana.com", "confirmed");
```

#### Аватар

```
Джерело: https://raw.githubusercontent.com/solana-labs/validators/main/validators/mainnet/validators.json
```

### Метод: GitHub JSON конфіг

```
const validatorAvatar = `https://raw.githubusercontent.com/solana-
labs/validators/main/validators/mainnet/validators.json` // поле
"avatarUrl"
```

#### Альтернатива:

```
https://raw.githubusercontent.com/solana-labs/validators/main/validators/mainnet/avatars/<identity>.png
```

Назва/Ім'я

Джерело: getVoteAccounts aбo validators.app GitHub JSON

Метод (nodePubkey → metadata mapping):

```
const voteAccounts = await connection.getVoteAccounts();
console.log(voteAccounts.current[0]?.nodePubkey); // identity
```

Потім - назву по мапінгу з GitHub-JSON.

### Альтернатива:

```
curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getValidatorInfo"
}'
```

Поле: .result[].info.name

```
Location (країна) + City
```

Метод: на основі IP (getClusterNodes) → IP → GeoIP API (наприклад, ipinfo.io або maxmind)

```
const ip = nodes[0].gossip;
fetch(`https://ipinfo.io/${ip}?token=YOUR TOKEN`)
```

### Альтернатива:

### Без RPC дізнатись через IP-геолокацію з getClusterNodes

```
# витятуємо IP з `gossip` aбo `tpu`

curl ipinfo.io/<ip>?token=<your_api_token>
# or

curl http://ip-api.com/json/<ip>
```

### Website

### Метод: RPC getValidatorInfo

```
const validatorInfo = await connection.getValidatorInfo();
console.log(validatorInfo[0]?.info.website);
```

### Альтернатива:

Поле в getValidatorInfo().result[].info.url або website

### Скріншот сайта

### Метод: TS Puppeteer

```
npm install puppeteer
npm install --save-dev @types/node
import puppeteer from 'puppeteer';
import fs from 'fs/promises';
async function takeScreenshotWithTypeScript(url: string, outputPath:
string): Promise<void> {
 const browser = await puppeteer.launch();
 const page = await browser.newPage();
 await page.setViewport({ width: 1280, height: 800 });
 await page.goto(url, { waitUntil: 'networkidle2' });
 await page.screenshot({
    path: outputPath,
    fullPage: true,
    type: 'png',
  });
 await browser.close();
takeScreenshotWithTypeScript('https://solana.com',
'./screenshots/solana.png')
  .then(() => console.log('Скріншот зроблено!'))
  .catch(err => console.error('Помилка:', err));
```

### Альтернатива - Playwright:

```
import { chromium } from 'playwright';
import fs from 'fs/promises';

async function captureWithPlaywright(url: string, path: string) {
  const browser = await chromium.launch();
  const page = await browser.newPage();
  await page.setViewportSize({ width: 1280, height: 800 });
  await page.goto(url);
  await page.screenshot({ path, fullPage: true });
  await browser.close();
}

captureWithPlaywright('https://solana.com', './screenshots/solana-playwright.png');
```

### Description

### Метод: RPC getValidatorInfo

```
console.log(validatorInfo[0]?.info.details);
```

ASN (Autonomous System Number) + IP

#### Метод:

- IP: yepe3 RPC getClusterNodes()
- ASN: через сторонній API ( https://ipinfo.io або https://ip-api.com )

```
const ip = nodes[0].gossip;
fetch(`http://ip-api.com/json/${ip}?fields=as`)
```

#### Альтернатива:

- IP: .gossip 3 getClusterNodes
- ASN: uepe3 IP API: curl http://ip-api.com/json/<ip>?fields=as

## A.4.5. Identity Key (обрізаний до 4+...+4)

### Метод: RPC getVoteAccounts

```
const identityKey = validator.nodePubkey;
const shortIdentity = identityKey.slice(0, 4) + "..." +
identityKey.slice(-4);
```

### A.4.6. Vote Key та Withdrawer Key

### Метод: RPC getVoteAccounts

```
const voteAccounts = await connection.getVoteAccounts();
const voteAccount = voteAccounts.current.find(v => v.nodePubkey ===
identity);
console.log(voteAccount.votePubkey, voteAccount.withdrawer); // vote key +
withdrawer
```

#### Альтернатива:

```
curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{
    "jsonrpc":"2.0",
    "id":1,
    "method":"getVoteAccounts"
}'
```

Поля: .result.current[] | votePubkey, withdrawer, nodePubkey

## A.4.7. Ctatyc (active / delinquent)

### Метод: RPC getVoteAccounts

```
const activeValidators = voteAccounts.current;
const delinquentValidators = voteAccounts.delinquent;
```

Це дві частини: .current[] (active) та .delinquent[] із getVoteAccounts.

```
# якщо \epsilon у .current \rightarrow active # якщо .delinquent \rightarrow delinquent
```

### A.4.8. TVC Score (місце за stake)

#### Метод:

- Список валідаторів через getVoteAccounts
- Обчислюється рейтинг на основі activatedStake

```
const sorted = [...voteAccounts.current].sort((a, b) =>
Number(b.activatedStake) - Number(a.activatedStake));
```

#### Альтернатива:

```
# Отримати весь список активних валідаторів:

curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
-H "Content-Type: application/json" \
-d '{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getVoteAccounts"
}'

#Ранжування за activatedStake

const sorted = result.current.sort(
    (a, b) => Number(b.activatedStake) - Number(a.activatedStake)
);

const tvcRank = sorted.findIndex(v => v.votePubkey === yourVoteKey) + 1;
```

## A.4.9. Stake Pools (іконки пулів)

Через RPC це не видно напряму.

Потрібні власні іконки.

### Джерело:

- https://api.validators.app/api/v1/\* (сторонній)
- Solana Foundation delegation program registry

Альтернатива (<a href="https://validators.app/api/v1">https://validators.app/api/v1</a>):

https://api.validators.app/api/v1/validators/<voteKey>

### A.4.10. Inflation Commission

Метод: RPC getVoteAccount

```
"current": [
        "activatedStake": 38263229364446900,
        "commission": 95,
        "epochCredits": [
          [902, 1383125544, 1376213656],
          [903, 1390037304, 1383125544],
          [904, 1396949288, 1390037304],
          [905, 1403861272, 1396949288],
          [906, 1406766600, 1403861272]
        ],
        "epochVoteAccount": true,
        "lastVote": 391573587,
        "nodePubkey": "dv2eQHeP4RFrJZ6UeiZWoc3XTtmtZCUKxxCApCDcRNV",
        "rootSlot": 391573556,
        "votePubkey": "i7NyKBMJCA9bLM2nsGyAGCKHECuR2L5eh4GqFciuwNT"
    ],
    "delinquent": []
  },
  "id": 1
Альтернатива:
const voteAccount = await connection.getVoteAccounts();
console.log(voteAccount.current[0]?.commission);
```

### A.4.11. MEV Commission

Джерело: Jito API (наприклад, https://api.jito.network або Jito Dashboard GraphQL)

### A.4.12. Uptime

Непрямо через skipped slots / produced slots: - збираються дані через getConfirmedBlocks

Альтернатива: сторонні сервіси: solanabeach.io API

### A.4.13. Client (3 version)

Метод: RPC getClusterNodes

```
const nodes = await connection.getClusterNodes();
console.log(nodes[0].version); // наприклад solana-core 1.16.18
```

### Альтернатива:

```
curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "getClusterNodes"
}'
```

Поле: .version

## A.4.14. CTaTyc SFDP

Джерело: Foundation SFP list (CSV мапиться "вручну")

Альтернатива: 3 GitHub або CSV файлу з Solana Foundation (<a href="https://github.com/solana-foundation/validator-keypairs">https://github.com/solana-foundation/validator-keypairs</a>)

### A.4.15. Vote Rate

Потрібно рахувати вручну: кількість голосів від валідатора / кількість лідер-слотів за епоху.

Приклад на TS (Node.js + fetch):

```
const fetch = require("node-fetch");
async function getVoteRate(votePubkey, identityPubkey)
  const rpcUrl = "https://api.testnet.solana.com";
 // Отримуємо голоси
 const voteResp = await fetch(rpcUrl, {
    method: "POST",
    headers: { "Content-Type": "application/json" },
    body: JSON.stringify({
      jsonrpc: "2.0",
     id: 1,
     method: "getVoteAccounts"
    })
  });
 const voteData = await voteResp.json();
 const voteAccount = voteData.result.current.find(v => v.votePubkey ===
votePubkey);
 const [ , current, previous ] = voteAccount.epochCredits.slice(-1)[0];
 const voteCount = current - previous;
  // Отримуємо лідер-слоти
  const leaderResp = await fetch(rpcUrl, {
   method: "POST",
    headers: { "Content-Type": "application/json" },
    body: JSON.stringify({
     jsonrpc: "2.0",
      id: 1,
     method: "getLeaderSchedule",
     params: [null, { identity: identityPubkey }]
    })
  });
  const leaderData = await leaderResp.json();
  const leaderSlots = leaderData.result[identityPubkey].length;
```

```
// Обчислюємо
const voteRate = voteCount / leaderSlots;
console.log(`Vote Rate: ${(voteRate * 100).toFixed(2)}%`);
}
getVoteRate("G1z...ABC", "9xy...XYZ");
```

### A.4.16. Jito Score

Витягується через Jito API (https://jito.network/) або Jito Validators Leaderboard

Альтернатива: GraphQL - leaderboard за 30 epoch

### A.4.17. Leader Slots

Щоб отримати всі, треба обходити:

```
connection.getLeaderSchedule(undefined, identityKey)
```

### Альтернатива:

```
curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{
    "jsonrpc":"2.0",
    "id":1,
    "method":"getLeaderSchedule",
    "params":[ null, { "identity": "<validator_identity>" } ]
}'
```

### A.4.17. Time Next Slot

### Обчислюється на базі поточного слоту:

```
const currentSlot = await connection.getSlot();
const blockTime = await connection.getBlockTime(currentSlot);

Aльтернатива:
-Поточний слот: getSlot
- Час слота: getBlockTime

curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
-H "Content-Type: application/json" \
-d '{
    "jsonrpc":"2.0",
    "id":1,
    "method":"getSlot"
}'

Aбо:
```

time to next slot = (next leader slot - current slot) \* slot duration

## A.4.18. Skipped Slots / Produced Slots

Метод: Через getLeaderSchedule + getConfirmedBlocks →Перевірка, чи блок існує для слота лідера.

Складне завдання — треба зберігати історію.

### A.4.19. Account Assets

### Метод: getAccountInfo RPC

```
// Identity
const accInfo = await connection.getAccountInfo(new
PublicKey(identityKey));
console.log(accInfo.lamports);
// Так само Votes/Withdrawer
```

### Альтернатива:

```
curl -X POST https://api.mainnet-beta.solana.com \
-H "Content-Type: application/json" \
-d '{
    "jsonrpc":"2.0",
    "id":1,
    "method":"getAccountInfo",
    "params":[
        "IDENTITY_PUBKEY",
        { "encoding":"jsonParsed" }
    ]
}'
```

Поля: .lamports, .data.parsed.info

## A.4.20. Cepsep (CPU, RAM, SSD)

Вимірюється або через власного агента на ноді або crowd-даними (типу Telemetry), якщо доступно.

### Альтернатива:

- Користуватись дашбордом на основі Prometheus + Node Exporter https://github.com/prometheus/node exporter

# А.4.21. Обчислення Spy Rank

Наші показники	Як ми рахуватимемо	Як рахує ці показники Stakewiz	Коментарі
Skipped Slots Score	10%	Value 0% + 15%	
Software Version Score	10%		
Uptime Score	(30 epochs) 100% - 20%	(30 days) 100% - 20%	
Inflation Commission Score	10	Up to 5% score for commission 0%, no score for 10% commission and above	
MEV Commission Score	10		
Published Information Score	3 out of 3 – 5%	5 out of 5 – 10%	
Site Score	approved 5%	-	
Stake Weight	Від 100k до 400k – 10% від 400k і далі 5% від 0k до 100k – 0%	Up to 15%, 0% for any stake that is >= 10% of the largest validator stake	
Operation History	5%	75 epoch + 10%	
TVC (5 epoch)	5%		

<b>APY</b> (APY ≈ (1 + R) ^ N - 1)	10%		R — середній прибуток (reward rate) за одну епоху  N — кількість епох у році (приблизно 134 епохи)  ^ — піднесення до степеня
Version Penalty			
Superminority Penalty			
Withdraw Authority Penalty		Hawing the vote account withdraw authority set to validator's identity keypair is a bad security practice and incurs a -20% penalty	Differs from validator identity (good)

Очікується приклад розрахунку.

### А.4.22. Налаштування RPC на ноді в mainnet

Замість <a href="https://api.mainnet-beta.solana.com">https://api.mainnet-beta.solana.com</a> (або dev та test) потрібно використовувати власний RPC-сервер.

#### 1. В solana.service видалити:

```
--private-rpc
```

#### і додати (якщо нема):

```
--rpc-port 8899 \
--rpc-bind-address 0.0.0.0 \
--full-rpc-api \
```

### 2. Налаштувати фаервол, щоб RPC приймала запити на порт 8899 тільки з конкретного IP:

```
sudo ufw allow ssh
sudo ufw enable
sudo ufw allow from IP to any port 8899 // вказати IP, де буде
розташований сайт
sudo ufw deny 8899
sudo ufw status numbered
```

### 3. Перезавантажити сервіси і солану:

```
sudo systemctl daemon-reexec
sudo systemctl daemon-reload
sudo systemctl restart solana
```

### 4. Перевірка статусу:

sudo systemctl status solana

#### 5. Перевірка RPC:

```
ss -tulnp | grep 8899
```

### повинен повернути:

```
tcp LISTEN 0 1024 0.0.0.0:8899 0.0.0.0:* users:(("agave-validator",pid=1093848,fd=437864))
```

### 6. Локальний запрос (після того, як пішов catchup):

```
curl http://127.0.0.1:8899 -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"jsonrpc":"2.0","id":1,"method":"getHealth"}'
// замість <a href="http://127.0.0.1:8899">http://127.0.0.1:8899</a> - вказати адресу RPC-сервера
```

### повинен повернути:

```
{"jsonrpc":"2.0","result":"ok","id":1}
```