

ANÁLISE E DESENHO DE SOFTWARE

PROJETO 2013/2014

PARTE II

O objetivo desta segunda parte do projeto é a implementação de um dos casos de uso detalhados na vossa primeira parte do projeto.

A estrutura das classes e as suas relações devem estar de acordo com o modelo de desenho que tenham proposto. Se, porventura, durante a implementação houver a necessidade de alterar o modelo de desenho ou outro artefacto, devem fazê-lo no relatório justificando as alterações efetuadas (mostrando igualmente o novo diagrama).

A implementação deve seguir a estrutura típica de três camadas: camada de apresentação, camada de domínio e camada de persistência.

- Na camada de domínio deverão estar incluídas as classes que capturam o estado e comportamento dos conceitos analisados nos modelos de domínio e de desenho entregues na primeira fase do projeto. Podem incluir outras classes que considerem relevantes. Explore os padrões lecionados na disciplina e usem aqueles que considerarem vantajosos para estruturar ou resolver certas tarefas no projeto. Justifiquem as vossas decisões no relatório.
- Na camada de persistência devem usar ficheiros de formato *csv*¹ para armazenar as respetivas tabelas com a informação relacionada aos casos de uso em questão. No fim de cada sessão, as mudanças efetuadas nos dados devem ser refletidas nos conteúdos dos respetivos ficheiros.
- Na camada de apresentação usem um sistema de *batch file* (os comandos são guardados num ficheiro de texto a ser aberto pela aplicação que os executa sequencialmente) ou através de um ambiente gráfico Java Swing. Os trabalhos que usem ambiente gráfico terão um bónus de até 25% (i.e., o máximo de 1 valor) consoante a qualidade da interface programada. No caso do uso do método *batch file* é necessário incluir no relatório um guia de uso que explique como executar as respetivas funcionalidades.

A estrutura dos pacotes do projeto Eclipse deve refletir esta separação de funcionalidades. Designem os pacotes principais por `domain`, `persistence` e `ui`. Coloquem a(s) classe(s) de arranque no pacote `main`.

Incluam igualmente um pacote `test` com o conjunto de classes que incluam testes efetuados para garantir a qualidade do vosso código (mesmo se escolherem um

¹ Podem usar o MS-Excel para criar e salvar tabelas em formato *csv*.

ambiente gráfico, é sempre possível ter classes que testam diretamente as funcionalidades do modelo de domínio). Incluam também, no caso do *batch file*, um ficheiro de exemplo que teste a maioria das funcionalidades implementadas.

O código deve vir acompanhado por *javadocs* (incluam pré-condições onde for relevante fazê-lo) e comentários adequados.

Devem referir no relatório o conjunto de decisões mais importantes no que toca ao desenvolvimento e teste do vosso código.

Nota: aconselha-se cada grupo a escolher o caso de uso mais rico, entre os que detalhou na primeira parte do projeto. Se o grupo escolher implementar um caso de uso notoriamente mais simples que outros que tenha abordado em detalhe, poderá ocorrer um desconto de até 50% na avaliação final desta parte.

Entrega

O relatório deve ter o mesmo tipo de formatação do relatório entregue na primeira parte. O projeto Eclipse deve ser compactado com a sua estrutura de pacotes intacta (não incluam os binários *.class*). Juntem toda a informação num único ficheiro zip de nome **parte2_adsXXX.zip**. Identifiquem-se no relatório e no código.

O ficheiro zip deve ser entregue, via *upload* no mocho, até às 23:00 do dia 22 de Maio de 2014.