

Subject :

Company Project

تم بناء البرنامج على أساس Composition ليحاكي الواقع قدر المستطاع ولقد تم بناء البرنامج على أساس هذا المخطط في الأسفل والذي يوضح أن الممكن بناء شركة وإجراء أساسياتها ومن ثم بناء الموظفين ويمكن بناء الاثنين معاً .
يتم التعامل مع البرنامج عن طريق كلاس الدفول إما كموظف (أي أنك تضعه) أو كمدير (تضع كلاس manager).

لديك أربع واجهات أساسية، يتحكم كل من الموظف والمدير بواجهة إضافة التقييم ومشاهدة التقييمات التي تحمل اسم Evaluate Employee And Show Evaluation ويتم الولوج إليها مباشرة في حالة الموظف، أما في حالة المدير فيجب أن تصنف على زر show employee.

والواجهات الثلاثة المتبقية يختص بها اد manager وهي :

(أ) واجهة manager-Tool : يتم التعامل عن طريق هذه الواجهة مع الأساسية في الشركة من إضافة وتسجيل وحذف كل من :

Team - Skill - Position - Position information

(ب) واجهة Add employee : يتم فيها إضافة الموظفين كما هو واضح في الواجهة ، ولا يتم تثبيت إضافة الموظف الا عند الضغط على مربع :

Finished add

(ج) واجهة modify employee : تدار الموظف عن طريق اختيار الفريم الذي ينتهي إليه وتغييره معلوماته كالمدة ، وأي عملية تعديل تأخذ بين الاعتبار وتثبت فوراً على كلاس إضافة الموظف لا يتم التثبيت الا عند الضغط على زر Finish

ملاحظة : يرجى الانتباه الى الفورمات المحدد للأسماء :

String + (Space + string) *

: ^[a-zA-Z]+((\s)?[a-zA-Z]+)* \$



