

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Akmal AdiCandra /

2211104059 SE06B

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

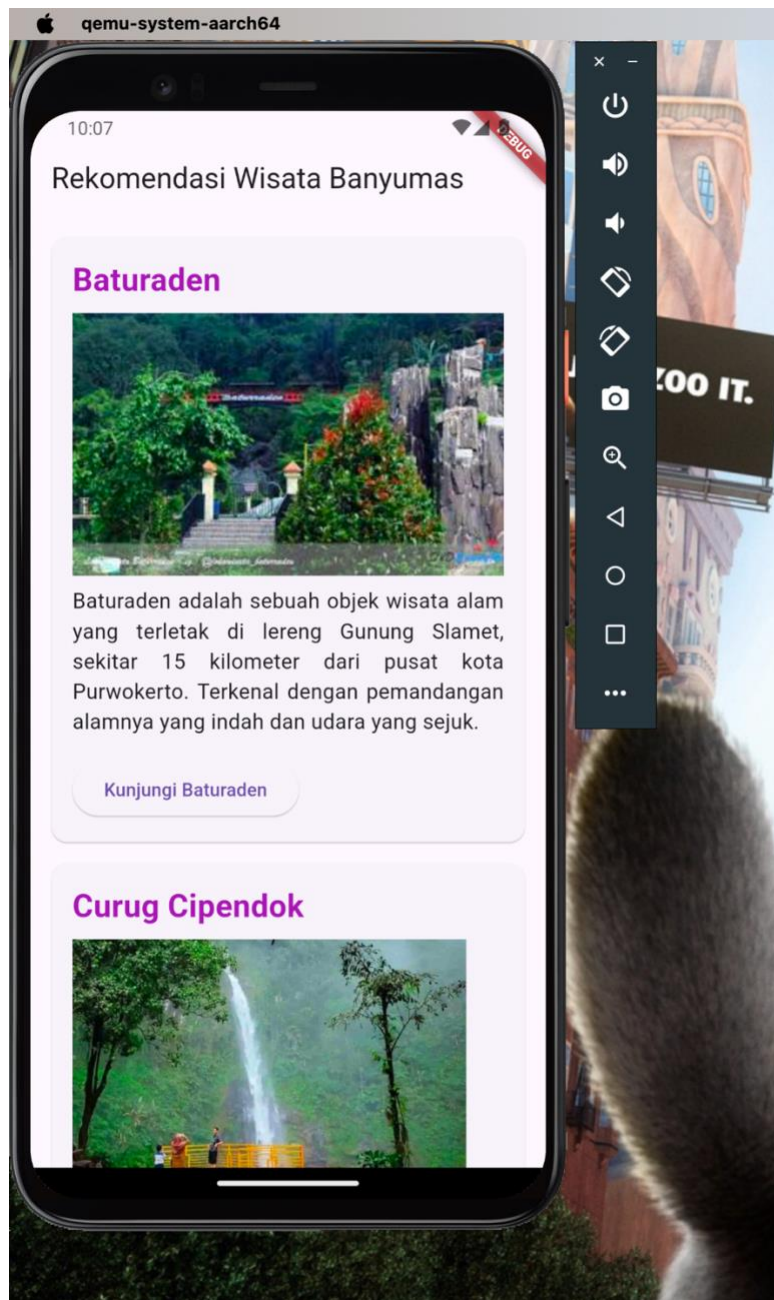
A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

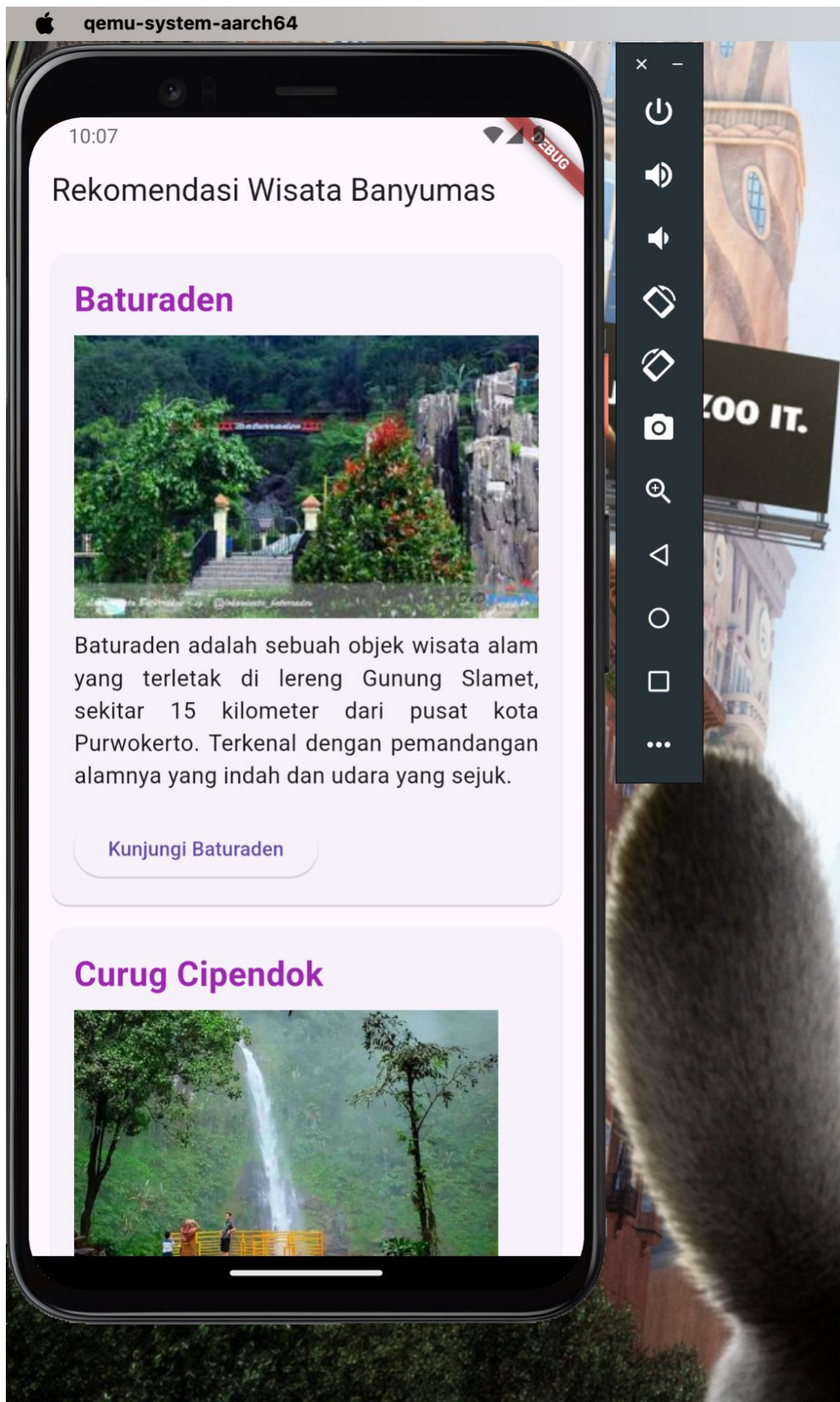
Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



YANG SAYA KERJAKAN :



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata Banyumas',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.purple,
      ),
      home: WisataListScreen(),
    );
  }
}

class WisataListScreen extends StatelessWidget {
  final List<Wisata> wisataList = [
    Wisata(
      nama: 'Baturaden',
      imageUrl:
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcR40TtLzRhv4wKKgYNFe1wjcXnath1X09eGTw&s',
      deskripsi:
        'Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk.',
    ),
    Wisata(
      nama: 'Curug Cipendok',
      imageUrl:
        'https://asset.kompas.com/crops/nQc19AxCefdZKd3I-yyB7kuo3OI=/93x0:1084x660/750x500/data/photo/2023/10/06/652015ff5ee6e.jpg',
      deskripsi:
        'Curug Cipendok menawarkan pemandangan air terjun yang indah dengan suasana yang alami dan asri. Tempat ini cocok untuk melepas penat dari kesibukan kota.',
    ),
    Wisata(
      nama: 'Telaga Sunyi',
      imageUrl:
        'https://visitjawatengah.jatengprov.go.id/assets/images/730c64c2-1e01-41d2-8e4a-36e813e98252.jpg',
      deskripsi:
        'Telaga Sunyi adalah tempat yang sempurna untuk relaksasi dan menikmati keindahan alam. Airnya yang jernih dan suasananya yang tenang membuat tempat ini layak dikunjungi.',
    ),
    Wisata(
      nama: 'Pancuran Pitu',
      imageUrl:
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRz3t7M4WeH-0fSw8TGW60holzH9_bnEh42Xg&s',
      deskripsi:
        'Pancuran Pitu adalah tempat wisata pemandian air panas alami yang terletak di kawasan Baturaden. Tempat ini dipercaya memiliki khasiat untuk kesehatan kulit.',
    ),
  ];

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
```

```

appBar: AppBar(
  title: Text('Rekomendasi Wisata Banyumas'),
),
body: ListView.builder(
  padding: EdgeInsets.all(16.0),
  itemCount: wisataList.length,
  itemBuilder: (context, index) {
    final wisata = wisataList[index];
    return Card(
      margin: EdgeInsets.only(bottom: 16.0),
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: <Widget>[
            Text(
              wisata.nama,
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.purple,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 8),
            Image.network(
              wisata.imageUrl,
              height: 200,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
            SizedBox(height: 8),
            Text(
              wisata.deskripsi,
              textAlign: TextAlign.justify,
              style: TextStyle(fontSize: 16),
            ),
            SizedBox(height: 16),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
                  SnackBar(
                    content: Text('Kunjungi ${wisata.nama} Sekarang!'),
                  ),
                );
              },
              child: Text('Kunjungi ${wisata.nama}'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  },
);
}
}

class Wisata {
  final String nama;
  final String imageUrl;
  final String deskripsi;

  Wisata({required this.nama, required this.imageUrl, required this.deskripsi});
}

```

Penjelasan Kode:

Class MyApp:

Merupakan widget utama dari aplikasi yang menggunakan MaterialApp dengan tema warna ungu dan home adalah WisataListScreen.

Class WisataListScreen:

Menggunakan ListView.builder untuk menampilkan daftar objek wisata di Banyumas.

Setiap item wisata ditampilkan menggunakan Card yang berisi nama, gambar, deskripsi, dan tombol aksi.

Class Wisata:

Sebuah model sederhana untuk menampung informasi wisata (nama, gambar, dan deskripsi).

Contoh Data Wisata:

Saya menambahkan beberapa objek wisata seperti Baturaden, Curug Cipendok, Telaga Sunyi, dan Pancuran Pitu dengan gambar dan deskripsi singkat.

Aksi Tombol:

Setiap tombol pada item akan menampilkan SnackBar dengan informasi tentang wisata tersebut.

Output dan Deskripsi Program

Output: Setiap item wisata akan ditampilkan dalam bentuk kartu (Card) dengan gambar, nama, dan deskripsi singkat. Terdapat juga tombol untuk mengunjungi yang menampilkan SnackBar ketika ditekan.

Deskripsi Program: Program ini menampilkan antarmuka pengguna untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata di Banyumas dengan menggunakan ListView. Setiap item memiliki gambar, nama, dan deskripsi singkat yang disusun dengan rapi menggunakan widget Flutter seperti Column, Text, dan Image.network.