

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Akmal AdiCandra / 2211104059

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

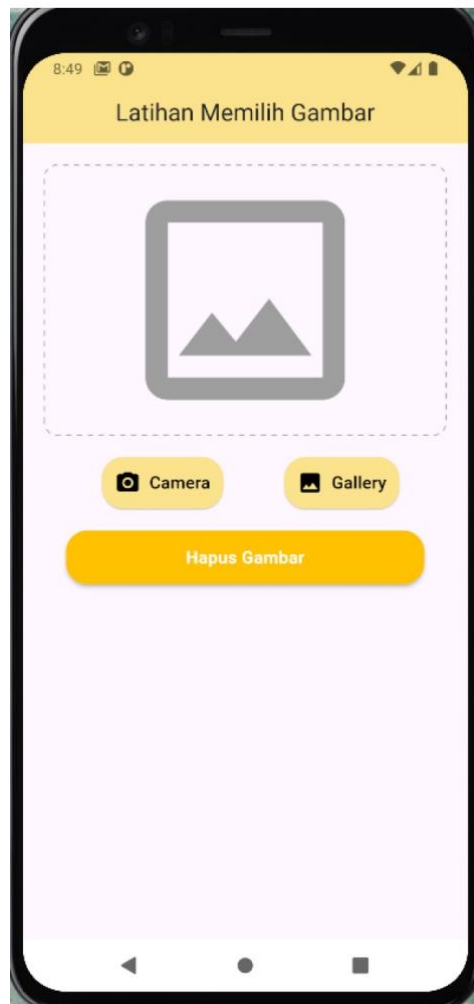
FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.
Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: ImagePickerPage(),
    );
  }
}

class ImagePickerPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            SizedBox(height: 30), // Add space to push content
            Container(
              height: 350, // Increase container height
              width: 350, // Increase container width
              decoration: BoxDecoration(
                border: Border.all(color: Colors.grey),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
              ),
              child: Icon(
```

```

Icons.image_outlined,
size: 250, // Increase icon size
color: Colors.grey,
),
),
 SizedBox(height: 32), // Space between image and
buttons
 Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.camera),
      label: Text('Camera'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
    ),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.photo),
      label: Text('Gallery'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
    ),
  ],
),
 SizedBox(height: 16),
 ElevatedButton(
   onPressed: () {},
   child: Text('Hapus Gambar'),
   style: ElevatedButton.styleFrom(
     backgroundColor: Colors.blue,
     minimumSize: Size(double.infinity, 40),
   ),
 ),
 ],
 ),
 );
 }
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Aplikasi ini adalah sebuah program berbasis Flutter yang dirancang untuk menampilkan antarmuka pengguna dalam memilih dan menampilkan gambar. Di dalamnya, terdapat sebuah kontainer berukuran besar yang berfungsi sebagai area pratinjau gambar, di mana ikon tampil sebagai placeholder ketika gambar belum dipilih atau diunggah. Di bagian bawah layar, tersedia tiga tombol yang menawarkan pilihan bagi pengguna: tombol pertama memungkinkan untuk membuka kamera dan mengambil foto baru, tombol kedua memungkinkan pengguna memilih gambar dari galeri perangkat, dan tombol ketiga digunakan untuk menghapus gambar yang telah dipilih. Meskipun ketiga tombol ini sudah terlihat pada antarmuka, saat ini fungsinya belum diimplementasikan dan hanya berperan sebagai elemen visual tanpa aksi tertentu.