

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Akmal AdiCandra / 2211104059

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

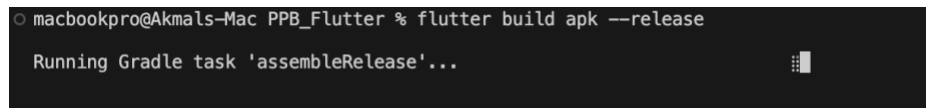
TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

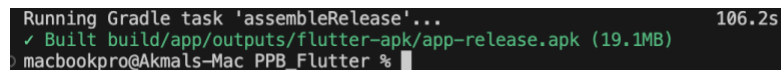
- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: **flutter build apk --release**



```
macbookpro@Akmals-Mac PPB_Flutter % flutter build apk --release
Running Gradle task 'assembleRelease'...
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:

build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk



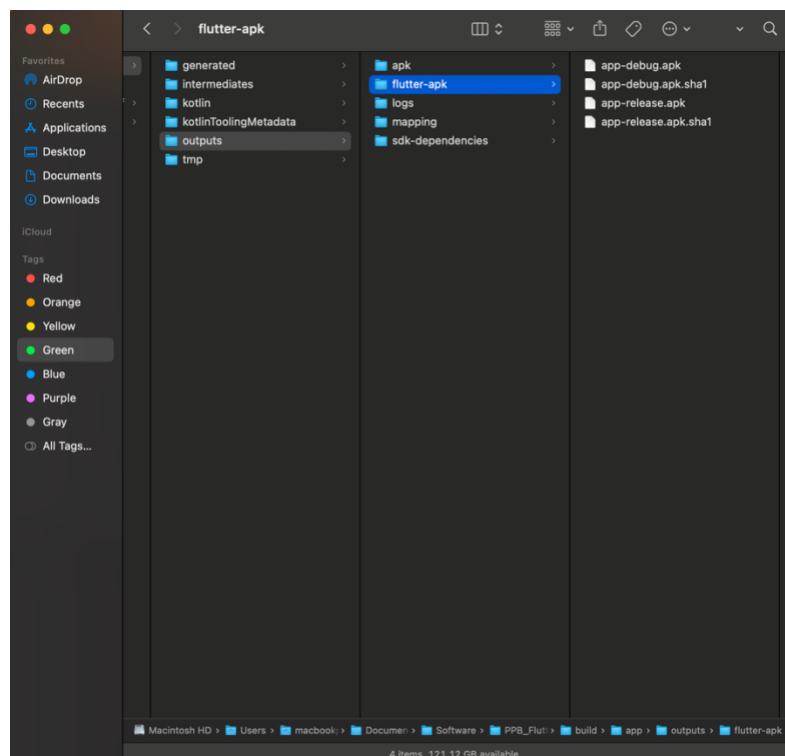
```
Running Gradle task 'assembleRelease'... 106.2s
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (19.1MB)
macbookpro@Akmals-Mac PPB_Flutter %
```

- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasiflutter-pada-vscode/>

c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}
```

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      title: 'Rekomendasi Wisata Banyumas',  
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.purple,  
      ),  
      home: WisataListScreen(),  
    );  
  }  
}
```

```
class WisataListScreen extends StatelessWidget {  
  final List<Wisata> wisataList = [  
    Wisata(  
      nama: 'Baturaden',  
      imageUrl:  
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcR40TtLzRhv4wKKgYNFe1wjcXnath1X09eGTw&s',  
      deskripsi:  
        'Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk.',  
    ),  
    Wisata(  
      nama: 'Curug Cipendok',  
      imageUrl:  
        'https://asset.kompas.com/crops/nQc19AxCefdZKd3I-yyB7kuo3OI=93x0:1084x660/750x500/data/photo/2023/10/06/652015ff5ee6e.jpg',  
      deskripsi:  
        'Curug Cipendok menawarkan pemandangan air terjun yang indah dengan suasana yang alami dan asri. Tempat ini cocok untuk melepas penat dari kesibukan kota.',  
    ),  
    Wisata(  
      nama: 'Telaga Sunyi',  
      imageUrl:  
        'https://visitjawatengah.jatengprov.go.id/assets/images/730c64c2-1e01-41d2-8e4a-36e813e98252.jpg',  
      deskripsi:  
        'Telaga Sunyi adalah tempat yang sempurna untuk relaksasi dan menikmati keindahan alam. Airnya yang jernih dan suasananya yang tenang membuat tempat ini layak dikunjungi.',  
    ),  
    Wisata(  
      nama: 'Pancuran Pitu',  
      imageUrl:  
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRz3t7M4WeH-0fSw8TGW60holzH9_bnEh42Xg&s',
```

deskripsi:

'Pancuran Pitu adalah tempat wisata pemandian air panas alami yang terletak di kawasan Baturaden. Tempat ini dipercaya memiliki khasiat untuk kesehatan kulit.'

),
];

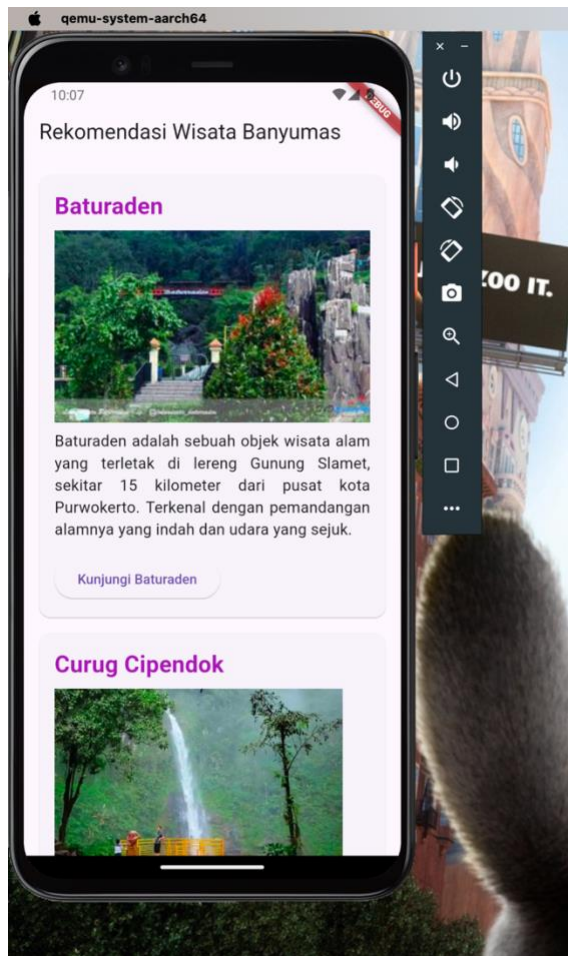
@override

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: Text('Rekomendasi Wisata Banyumas'),  
    ),  
    body: ListView.builder(  
      padding: EdgeInsets.all(16.0),  
      itemCount: wisataList.length,  
      itemBuilder: (context, index) {  
        final wisata = wisataList[index];  
        return Card(  
          margin: EdgeInsets.only(bottom: 16.0),  
          child: Padding(  
            padding: const EdgeInsets.all(16.0),  
            child: Column(  
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
              children: <Widget>[  
                Text(  
                  wisata.nama,  
                  style: TextStyle(  
                    fontSize: 24,  
                    fontWeight: FontWeight.bold,  
                    color: Colors.purple,  
                  ),  
                ),  
                SizedBox(height: 8),  
                Image.network(  
                  wisata.imageUrl,  
                  height: 200,  
                  fit: BoxFit.cover,  
                ),  
                SizedBox(height: 8),  
                Text(  
                  wisata.deskripsi,  
                  textAlign: TextAlign.justify,  
                  style: TextStyle(fontSize: 16),  
                ),  
                SizedBox(height: 16),  
                ElevatedButton(  
                  onPressed: () {  
                    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
                      SnackBar(  
                        content: Text('Kunjungi ${wisata.nama} Sekarang!'),  
                      ),  
                    );  
                  },  
                  child: Text('Kunjungi ${wisata.nama}'),  
                ),  
              ],  
            ),  
          ),  
        );  
      },  
    ),  
  );  
}
```

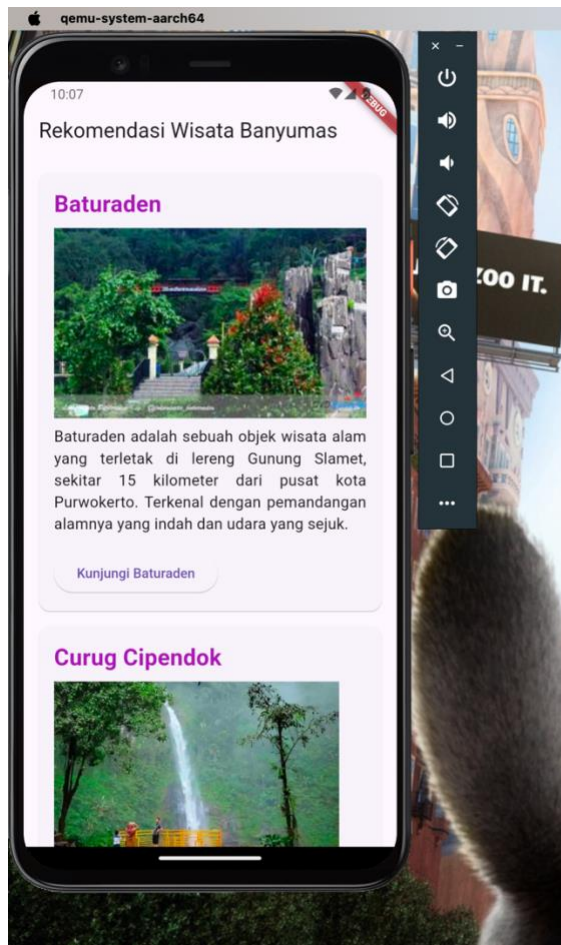
```
        ],  
    ),  
    ),  
    );  
    },  
    ),  
    );  
    }  
}
```

```
class Wisata {  
    final String nama;  
    final String imageUrl;  
    final String deskripsi;  
  
    Wisata({required this.nama, required this.imageUrl, required this.deskripsi});  
}
```

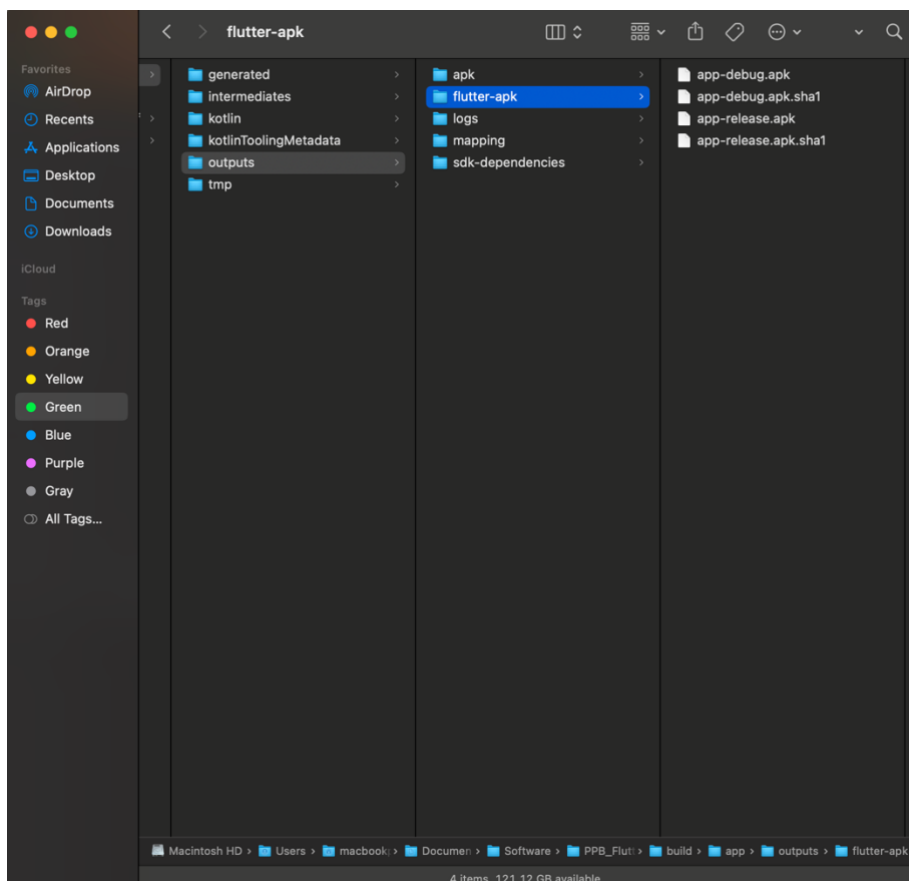
Screenshoot Output dalam crome:



Screenshoot real device:



Direktori :



Deskripsi Program

Aplikasi Flutter ini dirancang untuk menyajikan rekomendasi tempat wisata di Banyumas. Menggunakan algoritma `ListView.builder`, aplikasi ini secara dinamis menampilkan daftar tempat wisata yang datanya diambil dari list `'wisataList'`. Setiap item dalam daftar ditampilkan dalam bentuk kartu yang berisi nama, deskripsi, dan gambar yang diambil dari internet. Selain itu, terdapat tombol pada setiap kartu yang nantinya akan berfungsi sebagai tombol aksi.