



HO팀 프로젝트 기획서

팀명

- HO

팀장 및 팀원

- 팀장 : 이병호
- 팀원 : 서영호, 이민호

주제

- Kaggle - Predict Student Performance from Game Play
(게임 플레이에서 학생 성과 예측)

데이터 셋

- 데이터는 Kaggle 데이터 셋 활용

이 주제를 활용해서 얻는 효과

- 역사를 공부할 때 책을 읽으면서 공부하는 것보다 게임을 하면서 역사 공부를 하면 학생들의 흥미를 끌어 올릴 수 있다.
- 학생들의 효과적인 학습 경험을 만들기 위해.
- 게임 기반 학습 중 학생의 성과를 실시간으로 예측할 수 있다.
- 게임 기반 학습 플랫폼에 대한 자원이 더욱 확대 될 수도 있다.

기술스택

Python

Kaggle

- <https://www.kaggle.com/competitions/predict-student-performance-from-game-play/overview>
-

실제 게임 URL 및 게임 내용

- <https://pbswisconsineducation.org/jowilder/play-the-game/>