



CV - Malcolm Vigren

2017-03-08

Malcolm John Shubi Vigren, 19950127-0970

Batterigatan 9

587 50 Linköping

E-post: malcolm.w at me.com

Mobil: 072-534 16 81

Arbetslivserfarenhet

- 2016** Sommarjobb på Autoliv i Linköping. Utvecklade verktyg för utförande av regressions-tester i Python och C#.
- 2015 - 2016:** Butiksarbetare på ICA Supermarket Eneby i Norrköping, med arbetsuppgifter som kassör, spelombudsbiträde och postombudsbiträde, vid sidan av universitetsstudier.
- 2013:** Skapade en animerad film åt SundaHus för en mäsas.
- 2012 - 2015:** Butiksarbetare på Hemköp Ljungsbrohallen, med arbetsuppgifter som kassör, spelombudsbiträde, postombudsbiträde, ansvarig för ändring av priser med mera.
- 2010:** PRAO i fem dagar på Hemköp Ljungsbrohallen under höstterminen.
- 2010:** PRAO i tre dagar på ABB Service-verkstaden i Norrköping på vårterminen.
- 2010 - 2013:** Städning av judolokalen i Linköping en gång i veckan.
- 2008 - 2012:** Inmatning av produktinformation i SundaHus Miljödatabas under skolloven.

Utbildning

Högskola: *Linköpings Universitet* - Civilingenjör i datateknik 300hp - Pågående, påbörjad HT2014

Gymnasieskola: *Berzeliusskolan* - Teknikvetenskap - Avslutad, examen 2014

Grundskola: *Internationella Engelska Skolan i Linköping*, årskurs 6-9

Grundskola: *Brunnbyskolan*, årskurs 1-5

Programmeringskunskaper

Goda kunskaper inom C, C#, C++, Java, Python, VHDL, Matlab och assembler. Grundläggande kunskaper inom Matlab, HTML, JavaScript och BASH-skript. Viss kunskap inom Rust, Prolog och Haskell. Goda kunskaper inom versionshanteringsverktyget Git, texteditorn VIM och typsättningsverktyget LaTeX.

Till sommaren 2017 kommer jag att ha kunskaper inom Ruby on Rails, CoffeeScript, Sass, och Slim, då vårt kandidatprojekt skrivs med dessa språk och verktyg.

Språkkunskaper

Flytande svenska och engelska i tal och skrift. Gymnasiekunskaper inom tyska (Tyska steg 3).

Profil och intressen

Jag är systematisk, noggrann och lättlärd. Jag är engagerad i mitt arbete och försöker alltid att göra mitt bästa. Mina huvudintressen är programmering, vetenskap, teknik, matematik och datorer. Jag spenderar en stor del av min fritid på hobbyprogrammering.

Övriga meriter

Körkort (AM- samt B-behörighet).

Var med i vinnarlaget i en av tävlingarna under LiThe Kods Jubileumshack den 12-13:e februari 2016, i vilken en algoritm för möblering och visualisering av ett rum skulle utvecklas över natten.

Erhöll 1000 kr ur Berzeliusskolans stipendiefond vid examen för mina höga betyg.

Konstruerade och programmerade ett mekaniskt RGB-bakbelyst tangentbord som hobbyprojekt under hösten 2016. Detta, och många andra av mina hobby- och skolprojekt, finns på min Github-sida: <https://github.com/malcx95>.

Var projektledare i projektarbetet under kursen *Konstruktion med mikrodatorer* (kurskod TSEA29) under höstterminen 2016. I projektet skulle 7 projektmedlemmar konstruera en sexbent robot, med en tidsbudget på 160 timmar per person. Koden och dokumentationen för projektet finns på Github: <https://github.com/TheZoq2/LiThe-Hex>.