

CV - Malcolm Vigren

Malcolm John Shubi Vigren, 19950127-0970

Batterigatan 9

587 50 Linköping

E-post: malcolm.w at me.com

Mobil: 072-534 16 81

Arbetslivserfarenhet

2016 Sommarjobb på Autoliv i Linköping. Utvecklade verktyg för utförande av regression-

stester i Python och C#.

2015 - 2016: Butiksarbetare på ICA Supermarket Eneby i Norrköping, med arbetsuppgifter som

kassör, spelombudsbiträde och postombudsbiträde, vid sidan av universitetsstudier.

2013: Skapade en animerad film åt SundaHus för en mässa.

2012 - 2015: Butiksarbetare på Hemköp Ljungsbrohallen, med arbetsuppgifter som kassör, spelom-

budsbiträde, postombudsbiträde, ansvarig för ändring av priser med mera.

2010: PRAO i fem dagar på Hemköp Ljungsbrohallen under höstterminen.

2010: PRAO i tre dagar på ABB Service-verkstaden i Norrköping på vårterminen.

2010 - 2013: Städning av judolokalen i Linköping en gång i veckan.

2008 - 2012: Inmatning av produktinformation i SundaHus Miljödatabas under skolloven.

Utbildning

Högskola: Linköpings Universitet - Civilingenjör i datateknik 300hp - Pågående,

påbörjad HT2014

Gymnasieskola: Berzeliusskolan - Teknikvetenskap - Avslutad, examen 2014
Grundskola: Internationella Engelska Skolan i Linköping, årskurs 6-9

Grundskola: Brunnbyskolan, årskurs 1-5

Programmeringskunskaper

Goda kunskaper inom C, C#, C++, Java, Python, VHDL och assembler. Viss kunskap inom HTML, JavaScript, bash-skript och Haskell. Goda kunskaper inom versionshanteringsverktyget Git och texteditorn VIM, och viss kunskap inom simuleringsprogrammet ModelSim.

Språkkunskaper

Flytande svenska och engelska i tal och skrift. Gymnasiekunskaper inom tyska (Tyska steg 3).

Profil och intressen

Jag är systematisk, noggrann och lättlärd. Jag är engagerad i mitt arbete och försöker alltid att göra mitt bästa. Mina huvudintressen är vetenskap, teknik, matematik och datorer.

Övriga meriter

Körkort (AM- samt B-behörighet).

Var med i vinnarlaget i en av tävlingarna under LiTHe Kods Jubileumshack den 12-13:e februari 2016, i vilken en algoritm för möblering och visualisering av ett rum skulle utvecklas över natten.

Erhöll 1000 kr ur Berzeliusskolans stipendiefond vid examen för mina höga betyg.