

Kravspecifikation

TSEA83

Linköpings Tekniska Högskola

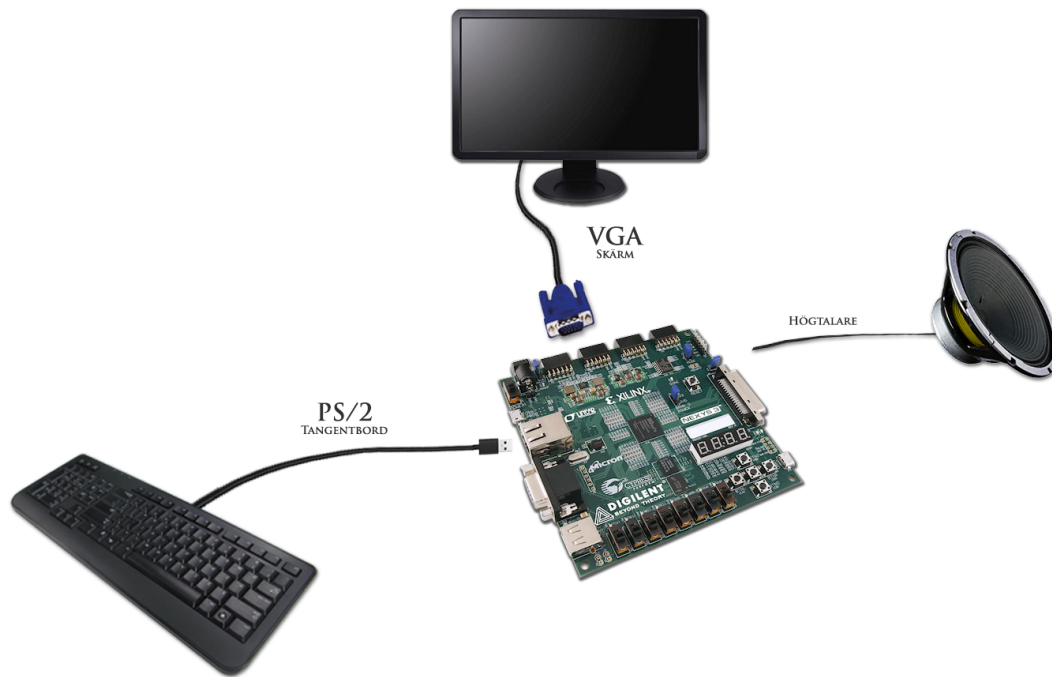
2016-02-22

1 Inledning

Vi ska göra en dator som ska kunna köra ett enkelt plattformspel, i stil med t.ex. Super Mario. Spelaren styr en figur med ett USB-tangentbord, ljudeffekter/spelmusik ska spelas i fyrkantsvågor genom den enkla monohögtalaren och själva spelet ska visas på en VGA-skärm.

Vi tänker oss att CPU:n ska ha en pipelinead arkitektur.

2 Grovt blockschema



3 Kravlista

Vår dator **ska** ha:

- VGA-skärm med en upplösning på 640x480 pixlar med 8bitars grafik
- Skärmdelning bestående av tiles som ska vara 16x16 pixlar
- Sprites som visas på skärmen med samma storlek som en tile
- Tangentbordsstyrning
- Musik
- En accelererad gravitation (mer realistisk)

Vår dator **bör** ha:

- Möjlighet för inladdning av banor
- Passande ljudeffekter
- Flera typer av fiender