

AE5: Git & Github

Lucas Maldonado, Roger Borges

Mayo 2025

Pontificia Universidad Católica de Chile

1 1: Algoritmo

El algoritmo utilizado en el trabajo se trata de una versión simple del juego "Ahorcado", en donde el computador primero desde una base de datos, elige una frase, con la cual crea otra frase que transforma todos los caracteres en , esto con el fin de mostrarle visualmente al jugador la palabra que esta creando. Luego, empieza un bucle hasta que la frase original y la frase con caracteres sean iguales, en donde el jugador envía un input de una letra o de la frase correcta, si esta correcto, la letra se ira agregando a la frase con caracteres, pero si es incorrecto o ya la escribió, le sumara una falla al jugador, si el jugador tiene 3 fallas, pierde. Este algoritmo fue creado por Roger Borges el dia 07 de mayo de 2025, y sirve como una base para crear un ahorcados de manera mas estructurada.