



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL

DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2143 – INGENIERIA DE SOFTWARE

Fecha Entrega: 12 de Septiembre del 2015

Proyecto Software: Entrega 3

UML 1

Ignacio Toresano

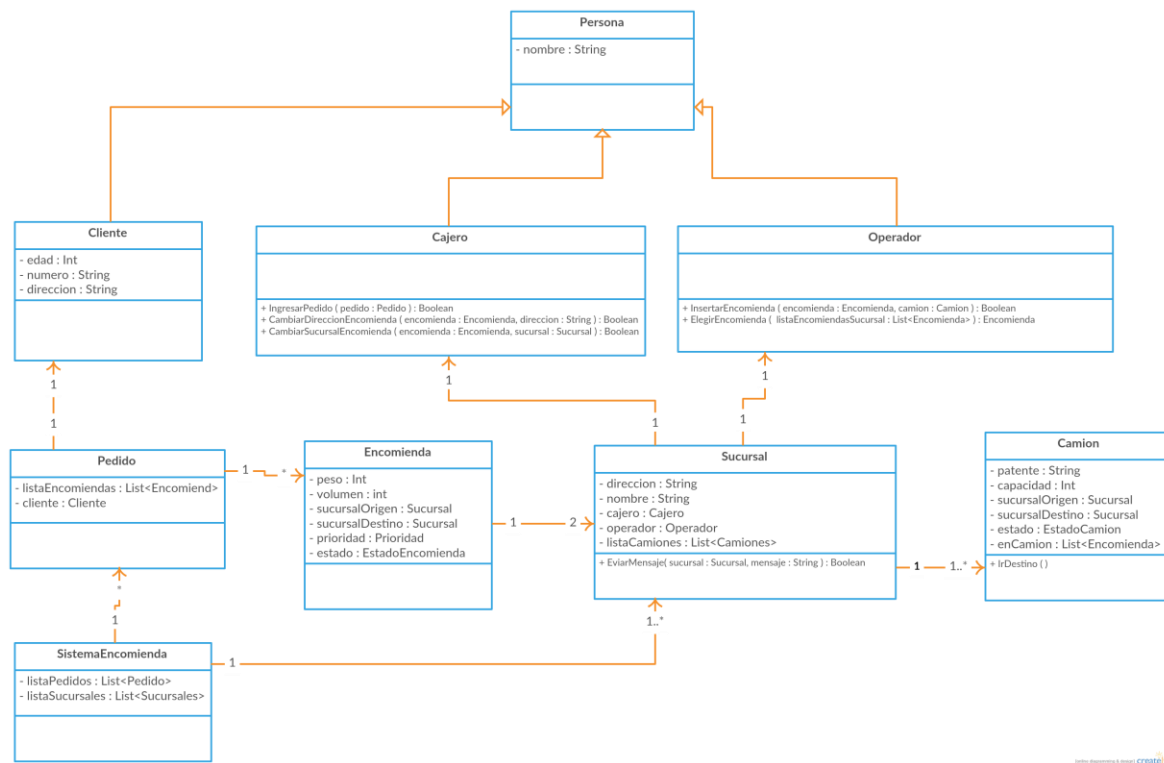
Lucas Lorenzini

Manuel Aldunate

Grupo 15



Para esta entrega decidimos elegir el siguiente diagrama UML



Las razones por las cuales elegimos este diagrama son las siguientes; tiene creadores que tienen la información necesaria para realizar la creación de objetos, usa directamente las instancias creadas del objeto, almacena o maneja varias instancias de la clase y contiene o agrega la clase. El principal el “SistemaEncomienda”. Además tiene una alta Cohesión pues la información que almacena cada clase es coherente a lo que es y está relacionada directamente con la función de la clase. Tiene bajo acoplamiento ya que cada clase tiene su información y su función por lo que entre ellas no están ligadas para que en el momento que haya que cambiar algo en una clase, no es necesario hacer cambios en otras, lo que potencia la reutilización y disminuye la dependencia entre clases. Por ‘último se aplica el concepto de experto en información pues cada clase tiene la información necesaria para cumplir una función, excepto para el cálculo del volumen que lleva el camión que lo hace la clase operador.

Decidimos agregar también la clase Mensaje y el método EnviarMensaje al operador.



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL

DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2143 – INGENIERIA DE SOFTWARE

Los respectivos usuarios de github de los integrantes del grupo son:

Manuel Aldunate: maldunate

Lucas Lorenzini: Lorenzini93

Ignacio Toresano: itoresano