**Zajęcie Nr1 – PODSTAWY JAK ZBUDOWAĆ ARDRUINO**

Dokonując każdej operacji na płytkach i podzespołach musimy dotknąć masy (w tym przypadku dowolnego elementu metalowego)

Czym jest to środowisko? – Środowisko w którym między innymi AMD projektuje procesory

Lokacje dla plików na zajęciach:  
/HDL/PROJEKTY/G5\_N

/HDL/DSW/PROJEKTY/

Język skryptowy TCL jest na górze projektów jest specyficzny, z definicji systemy operacyjne nie lubią znaków białych, znaków specjalnych – należy pamiętać o tym przy tworzeniu projektów

Constrains – ograniczenia, jakie napięcia wyjściowe i wejściowe mając zostać podawane do układu. HLD developer z góry definiuje jakie wejścia i wyjścia funkcjonują i w jaki sposób mają funkcjonować.

SpeedGrade – szybkość pracy w domenach (to nie jest minus, to jest myślnik)

(dla chętnych, instrukcja piąta to instrukcja jak zbudować własne ardruino