

Protección y seguridad

Fernando Schapachnik

Departamento de Computación, FCEyN,
Universidad de Buenos Aires, Buenos Aires, Argentina

Sistemas Operativos, primer cuatrimestre de 2024

(2) No confundir gordura con hinchazón

- Protección:
 - Se trata de los mecanismos para asegurarse de que nadie pueda meter los garfios en los datos del otro.
 - Qué usuario puede hacer cada cosa.
- Seguridad:
 - Se trata de asegurarse que quien dice ser cierto usuario, lo sea.
 - También se trata de impedir la destrucción o adulteración de los datos.
- La distinción puede ser un poco tirada de los pelos, así que nosotros no la vamos a hacer.
- Pero en algunos ambientes académicos se considera válida.

(3) Seguridad de la información

- Definición más moderna: La seguridad de la información se entiende como la preservación de las siguientes características:
 - Confidencialidad
 - Integridad
 - Disponibilidad
- Seguridad de la Información \neq Seguridad Informática

(4) Los protagonistas

- Los sistemas de seguridad suelen tener:
 - Sujetos.
 - Objetos.
 - Acciones.
- La idea es decir qué sujetos pueden realizar qué acciones sobre qué objetos.
- Importante: los roles de sujeto y objeto no son excluyentes. Caso típico: los procesos.
- Veamos algunos ejemplos.

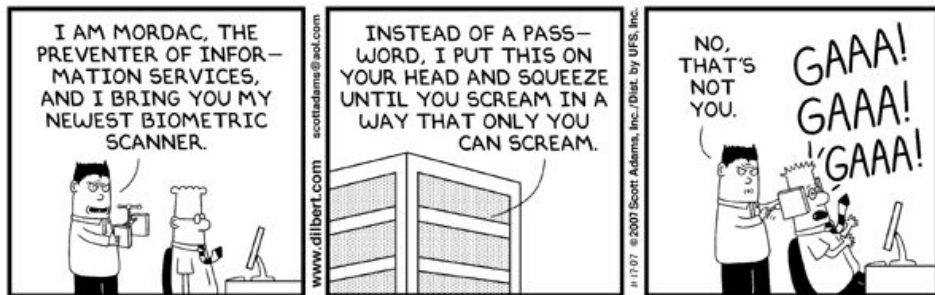
(5) Los protagonistas (cont.)

- La abstracción más común es la de usuario.
- Un usuario es un sujeto del SO, que pueden ejecutar acciones y que a veces es dueño de cosas.
- ¿De qué cosas? Los objetos: archivos, procesos, memoria, conexiones, puertos, etc.
- ¿Y qué puede hacer? Leer, escribir, copiar, abrir, borrar, imprimir, ejecutar, matar (un proceso), etc.
- Es muy común que los usuarios se agrupen en, justamente, grupos: colecciones de usuarios.
- Los grupos también son sujetos del sistema de permisos.
- También se puede usar otra abstracción: los roles. A un usuario se le asignan roles. Los roles son los que pueden o no hacer cosas. Ejemplo: operador, usuario común, último orejón del tarro, administrador.

(6) Empecemos por el principio

- Tristezas de un doble A+1:
 - Authentication.
 - Authorization.
 - Accounting.
- Autenticación: ¿sos quién decís ser? Algo que sé, algo que tengo, algo que soy. Múltiples factores. Contraseñas, medios biométricos. Fuerte uso de la criptografía.
- Autorización: qué podés hacer.
- Auditoría (a veces llamado contabilidad): dejo registrado qué hiciste.
- Las funciones de autenticación y autorización suelen estar claramente diferenciadas.

(7) Acceso biométrico



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

(8) Algo sobre Cripto

- Criptografía (escritura oculta): Rama de las matemáticas y de la informática que se ocupa de cifrar/descifrar información utilizando métodos y técnicas que permitan el intercambio de mensajes de manera que sólo puedan ser leídas por las personas a quienes van dirigidos.
- El criptoanálisis es el estudio de los métodos que se utilizan para quebrar textos cifrados con objeto de recuperar la información original en ausencia de la clave.
- No vamos a dar muchos detalles, pero sí algunos rudimentos.
- Algoritmos de encriptación *simétricos* son aquellos que utilizan la misma clave para encriptar y para desencriptar. Ejemplos: Caesar, DES, Blowfish, AES.
- Algoritmos *asimétricos* usan claves distintas, y constituyeron un gran avance científico. El más famoso: RSA.
- Funciones de hash one-way. MD5, SHA1, SHA-256, etc.

(9) Funciones de hash

- Ya saben qué es una función de hash.
- En cripto se utilizan hashes especiales.
- Se suele pedir que cumplan con:
 - Resistencia a la preimagen. Dado h debería ser difícil encontrar un m tal que $h = \text{hash}(m)$.
 - Resistencia a la segunda preimagen. Dado m_1 debería ser difícil encontrar un $m_2 \neq m_1$ tal que $\text{hash}(m_1) = \text{hash}(m_2)$.
 - Etc.
- Muy útiles para almacenar contraseñas (conviene que las contraseñas no se puedan leer). Importante: usar SALT e iterar varias veces.

(10) El método RSA

- Autores: Ronald Rivest, Adi Shamir, y Len Adleman.
- Se toman dos números de muchos, muchos dígitos.
- A uno se lo denomina clave pública, al otro clave privada. Cada persona necesita su clave privada (que protege) y su clave pública (que difunde).
- Para encriptar un mensaje, interpreto cada letra como si fuera un número, y hago una cuentita que involucra la clave pública del receptor.
- Para descifrarlo es necesaria la clave privada, y hacer otra cuentita.

(11) Algo de detalle sobre RSA

- Tomemos p y q primos (de 200 dígitos aprox).
- Multipliquémoslos: $n = pq$.
- Calculemos también: $n' = (p - 1)(q - 1)$.
- Elijámos un entero e que esté entre 2 y $n' - 1$ y que sea *coprime* con n' .
- ¿Qué era ser coprime? Significa no tener factores comunes.
- e y n van a ser nuestra clave de encripción (pública).
- Computamos d para que cumpla que el resto de $d.e/n' = 1$ (es fácil de hacer).
- d y n van a ser nuestra clave de desencripción (privada).

(12) Más detalles sobre RSA

- ¿Cómo encripto? Para cada letra m calculo el resto de dividir m^e por n .
- ¿Cómo desencripto? Para cada letra encriptada c calculo el resto de dividir c^d por n .
- Lo bueno es que la clave pública la puedo publicar en el diario. El método funciona porque factorizar es muy difícil (NP), aún para las computadoras más potentes.
- Si se pudiese factorizar fácilmente, el método no serviría.

(13) Firma digital con RSA

- Firma digital: calculo un hash del documento.
- Encripto con mi clave privada el hash.
- Entrego el documento + el hash encriptado.
- El receptor lo desencripta con mi clave pública. Si lo puede desencriptar exitosamente se asegura de que yo sea el autor.
- Luego verifica que el hash así obtenido se corresponda con el documento.
- Además de la cuestión técnica, no hay que descuidar el marco legal que le da validez (Ley 25.506)

(14) Sin embargo...

A CRYPTO NERD'S IMAGINATION:

HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.
LET'S BUILD A MILLION-DOLLAR
CLUSTER TO CRACK IT.

NO GOOD! IT'S
4096-BIT RSA!

BLAST! OUR
EVIL PLAN
IS FOILED!



WHAT WOULD ACTUALLY HAPPEN:

HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.
DRUG HIM AND HIT HIM WITH
THIS \$5 WRENCH UNTIL
HE TELLS US THE PASSWORD.

GOT IT.



(15) Algo sobre autenticación remota con hash

- Existe un ataque llamado “replay-attack”.
- Las funciones de hash no lo impiden.
- Para eso se utilizan métodos basados en *Challenge-Response*.
 - El servidor elige un número al azar, que comunica al cliente.
 - El cliente tiene que encriptar la contraseña utilizando ese número como semilla.
 - El servidor hace lo mismo y se fija si coinciden.
 - Hecha la ley, hecha la trampa. Esto también puede ser atacado.

(16) Representando permisos

- La forma más sencilla de concebir a la autorización es como una matriz de control de accesos.
- Una matriz de Sujetos \times Objetos. En las celdas figuran las acciones permitidas.
- Detalle de implementación: se puede almacenar como una matriz centralizada, o separada por filas o columnas. Los archivos suelen guardar qué puede hacer cada usuario con ellos.
- Todo lo que no está dicho no se puede hacer.
- Principio muy común: *mínimo privilegio*.
- Sin embargo, ¿qué pasa cuando se crea un objeto nuevo?
- Se suelen definir unos permisos por defecto. En general están dados por el tipo de objeto.

(17) Matriz de control de accesos

objetos + sujetos

	o_1	\dots	o_m	s_1	\dots	s_n
s_1						
s_2						
\dots						
s_n						

sujetos

- Sujetos $S = \{s_1, \dots, s_n\}$
- Objetos $O = \{o_1, \dots, o_m\}$
- Permisos $R = \{r_1, \dots, r_k\}$
- Entradas $A[s_i, o_j] \subseteq R$

$$A[s_i, o_j] = \{r_x, \dots, r_y\}$$

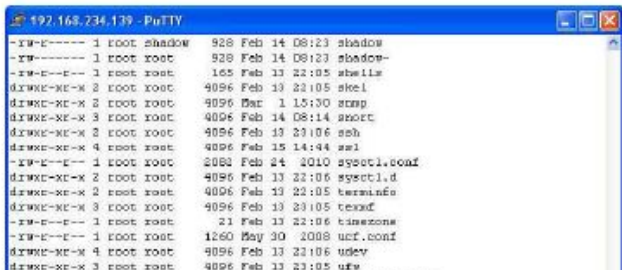
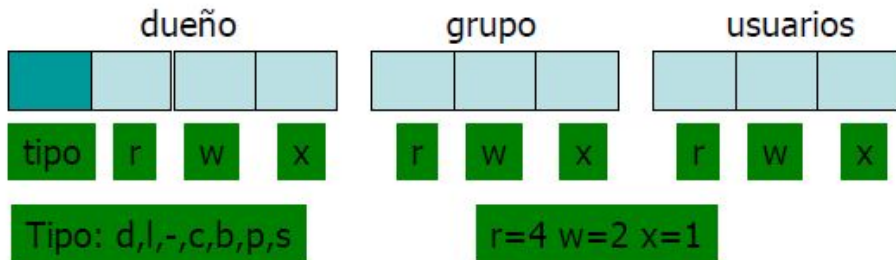
Es decir el sujeto s_i tiene permisos r_x, \dots, r_y sobre el objeto o_j

(18) DAC vs. MAC

- Este esquema se llama: *Discretionary Access Control*.
- La idea es que los atributos de seguridad se tienen que definir explícitamente. El dueño decide los permisos.
- Otro esquema posible es *MAC: Mandatory Access Control*.
- Se lo utiliza para manejar información altamente sensible.
- Cada sujeto tiene un grado.
- Los objetos creados heredan el grado del último sujeto que los modificó.
- Un sujeto sólo puede acceder a objetos de grado menor o igual que el de él.
- Ejemplo real, más sofisticado: Modelo Bell-Lapadula.

(19) DAC en UNIX

- Permisos básicos en UNIX:



```
-rw-r----- 1 root shadow 928 Feb 14 08:23 shadow
-rw-r----- 1 root root 928 Feb 14 08:23 shadow-
-rw-r--r-- 1 root root 165 Feb 13 22:05 shellx
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Feb 13 22:05 skel
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Mar 1 15:30 tmp
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Feb 14 08:14 smort
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Feb 13 23:06 seh
drwxr-xr-x 4 root root 4096 Feb 15 14:44 swl
-rw-r--r-- 1 root root 2082 Feb 24 2010 sysctl.conf
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Feb 13 22:06 sysctl.d
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Feb 13 22:05 terminfo
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Feb 13 23:05 texmf
-rw-r--r-- 1 root root 21 Feb 13 22:06 timezone
-rw-r--r-- 1 root root 1260 May 30 2008 ucf.conf
drwxr-xr-x 4 root root 4096 Feb 13 22:06 udev
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Feb 13 23:05 ufw
```

- `setuid` y `setgid` son permisos de acceso que pueden asignarse a archivos o directorios en un sistema operativo basado en Unix.
- Se utilizan principalmente para permitir a los usuarios del sistema ejecutar binarios con privilegios elevados temporalmente para realizar una tarea específica.
- Si un archivo tiene activado el bit SETUID se identifica con una “s” en un listado de la siguiente forma:
`-rwsr-xr-x 1 root shadow 27920 ago 15 22:45 /usr/bin/passwd`

(21) setuid

- Ejemplo setuid.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int main ()
{
    int real = getuid();
    int euid = geteuid();
    printf("The REAL UID =: %d\n", real);
    printf("The EFFECTIVE UID =: %d\n", euid);
}
```

```
-rwsr-xr-x 1 root root 8392 oct 12 00:07 setuid
```

Output al ejecutarlo con usuario no privilegiado:

```
\item The REAL UID =: 1000
\item The EFFECTIVE UID =: 0
```

- Permite la ejecución de comandos en nombre de otro en forma granular.
- Mejor auditabilidad, loguea el comando ejecutado.
- Se puede revocar los permisos en forma centralizada.

- Existen otros permisos: Sticky Bit
- *Chattr*: Utiliza otros atributos (append only, immutable, etc).
- *Posix ACLs* (*getfacl*, *setfacl*) y *NFSv4 ACLs*: flexibilizan las ACLs standard, posibilitando dar permisos a usuarios específicos, a más de un grupo, etc.

(24) Algunos puntos sensibles

- Permiso para propagar permisos.
- Revocación: ¿inmediata o diferida?
- Permisos en los archivos: si puedo modificar el archivo, no tengo que poder modificar el permiso.

(25) Los procesos

- Los procesos en tanto sujetos, ¿a qué pueden acceder?
- En general, heredan los permisos del usuario que los está corriendo.
- Problema: ¿cómo implementar de manera segura el cambio de contraseña?
- En Unix: setuid bit.
- Los permisos del proceso no son los del usuario que lo corre si no los del propietario del programa.
- CUIDADO: si bien los esquemas que permiten que un proceso corra con mayores privilegios que el usuario a veces son necesarios, son peligrosos.

- Arquitectura/diseño
 - Cuando estamos pensando la aplicación.
- Implementación
 - Cuando estamos escribiendo el código de la aplicación.
- Operación
 - Cuando la aplicación se encuentra productiva.

(27) Errores de implementación

- En general son debilidades más fáciles de entender y solucionar que los errores de diseño.
- Error común:
 - Hacer suposiciones sobre el ambiente del programa. ej: el usuario va a ingresar una cantidad acotada de caracteres alfanúmericos.
- La entrada puede venir de:
 - Variables de ambiente (ej: PATH)
 - Entradas del programa (local o en red)
 - otras fuentes

(28) Buffer overflows

Repaso de Orga I (simplificado):

- Cuando se invoca a una función en C, primero se hace un push de los parámetros y luego del IP.
- Las variables locales reservan espacio en la pila.

```
void f(char *origen) {  
    char buffer[16];  
    strcpy(buffer, origen);  
}  
void main(void) {  
    char grande[18];  
    f(grande);  
}
```

(29) Buffer overflows (cont.)

Antes del strcpy la pila se ve así:

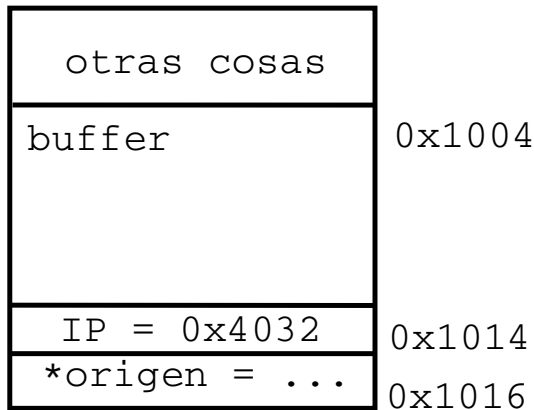


Figura: La pila antes del strcpy.

(30) Buffer overflows (cont.)

Después del strcpy la pila se ve así:

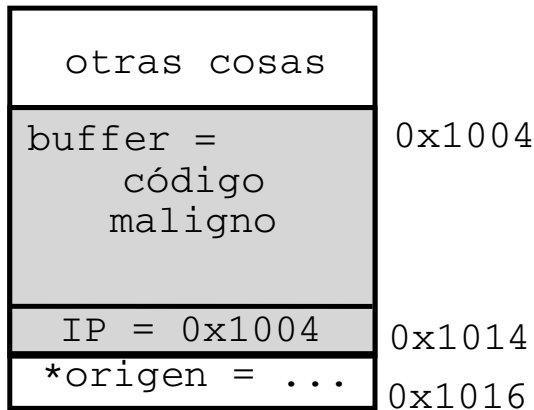


Figura: La pila después del strcpy.

Misceláneos:

- La variación presentada es “stack based”, pero también hay “heap based”: misma idea.
- Hay distintas formas de detectarlo, e intentar prevenirlo.

(32) Control de parámetros

- Ejemplo: programa que felicita por el cumpleaños.
- Corre con privilegios elevados (pe, root).
- Invocación:
- `http://www.example.com/felicitar.php?fulano@dc.uba.ar`

Programa:

```
$direccion=argv[1]  
system("echo Feliz cumple | mail --subject='Felicitación'  
      $direccion")
```


(33) Control de parámetros (cont.)

Ataque:

`http://www.example.com/felicitar.php?fulano@dc.uba.ar; rm -rf /`

(34) Control de parámetros (cont.)

Ataque:

`http://www.example.com/felicitar.php?fulano@dc.uba.ar; rm -rf /`

Se ejecuta:

```
system("echo Feliz cumple | mail --subject='Felicitación'
      fulano@dc.uba.ar; rm -rf /")
```

Dos soluciones:

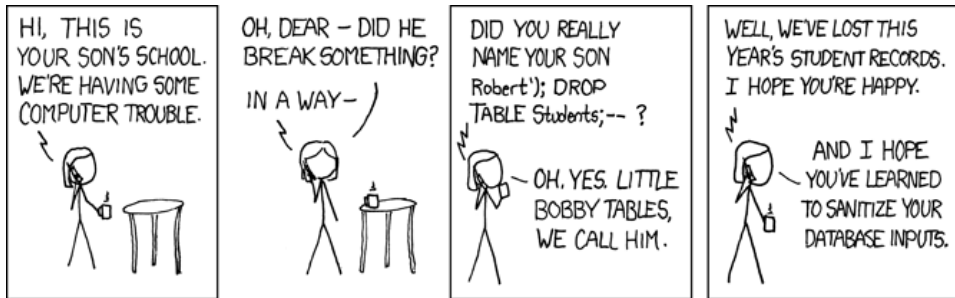
- Utilizar el mínimo privilegio posible.
- Validar los parámetros.

Otro enfoque: “*tainted* data”.

(36) También sucede en bases de datos

- Cuando se da en bases de datos se llama *SQL injection*.
- Formulario pide que se ingrese un número.
- El programa no sanitiza la entrada y lo usa directamente.
- Ejemplo: formulario pide ingreso de LU para aprobar alumnos.
- Programa ejecuta: `db.execute("UPDATE alumnos SET aprobado=true WHERE lu='"+input.getString("lu")+"'");`
- Usuario malicioso ingresa: `307/08'; DROP alumnos; SELECT '`

(37) También sucede en bases de datos (cont.)



"Exploits of a Mom", Randall Munroe, <http://xkcd.com/327/>

(38) Condiciones de carrera

Definición: “Comportamiento anómalo debido a una dependencia crítica inesperada en el timing de los eventos”.

Ejemplo (típico): Crear el archivo si no existe.

Problema: combinado con links, sobrescribir archivos importantes.

(39) Condiciones de carrera (cont.)

Incorrecto:

Existe(in a: archivo, in d: disco) \leftarrow res: bool
 $\{true\}$
 $\{res = a \in d\}$

Crear(in a: archivo, inout d: disco)
 $\{d_0 = d \wedge (a \notin d)\}$
 $\{d = d_0 \cup \{a\}\}$

Código:

if (not(Existe(a, d))) then Crear(a, d) fi

(40) Condiciones de carrera (cont.)

Correcto: debilitar la precondition y hacer la operación atómica (en el sentido de indivisible).

CrearSiNoExiste(in a: archivo, inout d: disco)

$\{d = d_0\}$

$\{((a \notin d_0) \implies d = d_0 \cup \{a\}) \wedge (a \in d_0 \implies d = d_0)\}$

- Malware: Malicious Software
- Se denomina malware al software malicioso, diseñado para llevar cabo acciones no deseadas y sin el consentimiento explícito del usuario.
- Existen muchos tipos de malware, entre otros: virus, troyanos, gusanos, bots, adware, keyloggers, dialers, rootkits, ransomware, rogueware, etc.

(42) Principales métodos de infección

- Descarga desde páginas webs (a veces involuntariamente).
- Adjuntos por email.
- Vulnerabilidades en software.
- Compartir dispositivos de almacenamiento.
- Otros protocolos y aplicaciones en Internet: mensajería instantánea, P2P, redes sociales

(43) Evolución del malware


- 1987-1999: virus clásicos, los creadores no tenían ánimo de lucro, motivación intelectual y protagonismo.
- 2000-2004: explosión de los gusanos en Internet, propagación por correo electrónico, aparición de las botnets.
- 2005-2009: claro ánimo de lucro, profesionalización del malware, explosión de troyanos bancarios y programas espías.
- 2010+: casos avanzados de ataques dirigidos, espionaje industrial y gubernamental, ataque a infraestructuras críticas, proliferación de infecciones en dispositivos móviles, minado de criptomonedas, ransomware.

(44) Medidas para prevenir infecciones

- Usar antivirus actualizado (esto sólo no alcanza!).
- Actualización del sistema operativo, navegador y resto de aplicaciones.
- Uso de usuario restringido vs administrador.
- Sentido común y uso responsable.

- Los sistemas operativos modernos suelen proveer distintas formas de aislar a los usuarios y procesos. Reciben el nombre colectivo de *sandboxes*:
 - chroot()
 - jail()
- Llevado al extremo, es uno de los usos de la virtualización.

(46) Otros tipos de ataque

- Algunos ataques no sirven (de manera directa) para tomar control.
- Por ejemplo:
 - Negación de servicio.
 - Escalado de privilegios.
- Muchas veces se combinan.
- Recuerden: esto es sólo la punta del iceberg... 
- Si les gusta, cursen la materia optativa “Seguridad de la Información”.

(47) Principios generales

- Mínimo privilegio.
- Simplicidad.
- Validar todos los accesos a datos.
- Separación de privilegios.
- Minimizar la cantidad de mecanismos compartidos.
- Seguridad multicapa.
- Facilidad de uso de las medidas de seguridad.

(48) El rol de la confianza

- Supongamos que ha aparecido una vulnerabilidad en el sistema operativo que usamos en nuestra PC.
- Obtenemos el parche de seguridad correspondiente.
- Lo instalamos.
- Elevamos el nivel de seguridad de nuestra PC.
- Confiamos en que ya no es vulnerable.

(49) El rol de la confianza

- Pero además implícitamente confiamos en:
- Que el parche viene del vendedor del sistema operativo y que no fue modificado.
- Que el vendedor probó correctamente el parche antes de liberarlo.
- Que el ambiente de prueba del vendedor se corresponde con nuestro ambiente.
- Que el parche se instaló correctamente.

(50) El rol de la confianza

- Cualquier política, mecanismo, o procedimiento de seguridad está basado en asumir hechos que, de ser incorrectos, destruyen todo lo construido.
- Hay que tener esto en mente, porque si no entendemos en que se basa la política, el mecanismo, o el procedimiento de seguridad, se pueden asumir cosas inválidas y llegar a conclusiones erróneas.

- *Introduction to Computer Security*, Matt Bishop
- *Smashing the Stack for Fun and Profit*, Aleph One,
<http://www.insecure.org/stf/smashstack.txt>