2017-10-7

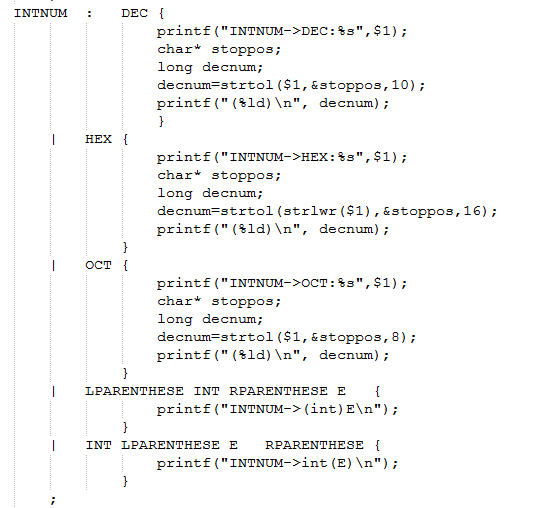
学习bison中的语义处理部分

学习使用$$符号学习使用union

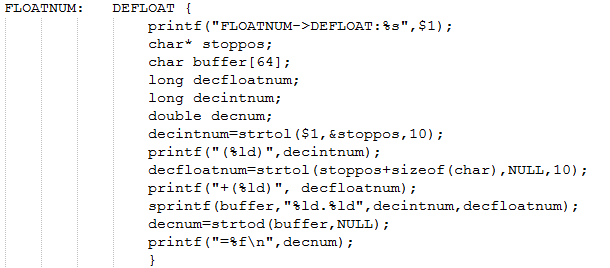
处理输入数字

处理输入整数，使用strtol

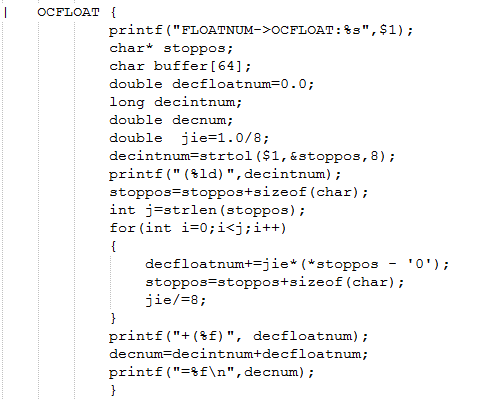
处理输入浮点数，10进制使用strtol分别处理整数和小数部分再相加，其他进制自己编写。

整数设计

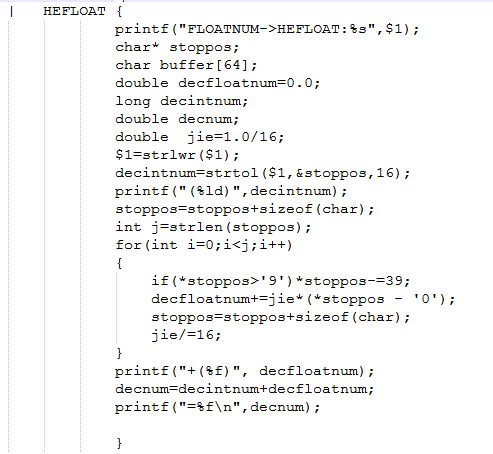
十进制浮点数



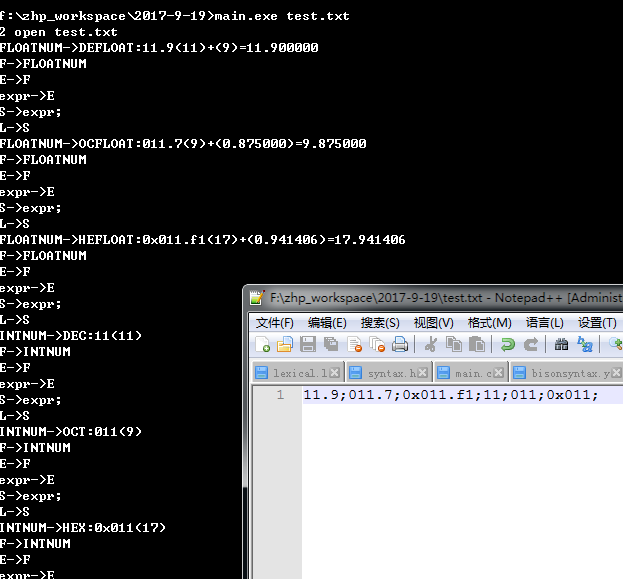
八进制浮点数



十六进制浮点数



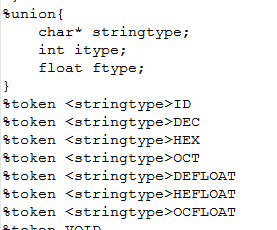
测试效果

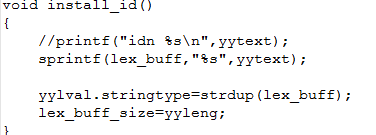


2017-10-12

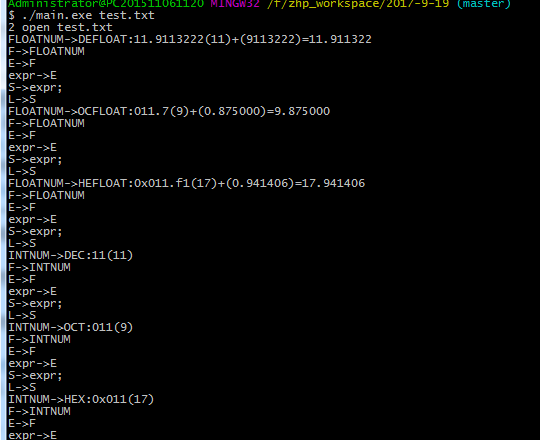
学习使用栈来处理分析过程。LR是继承文法

给终结符和非终结符多重属性，学习使用union

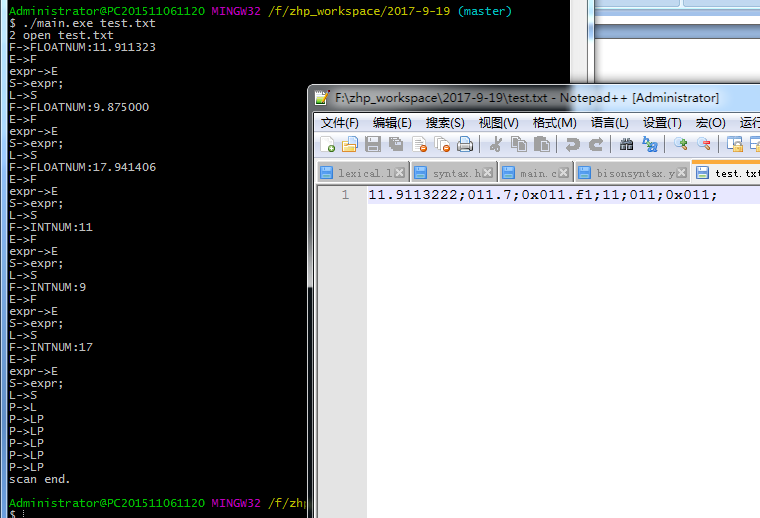
输入的都是字符串

词法处理时就把他们都复制

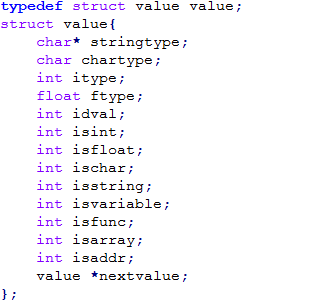
由于使用了多重属性，去掉最前面的预定义

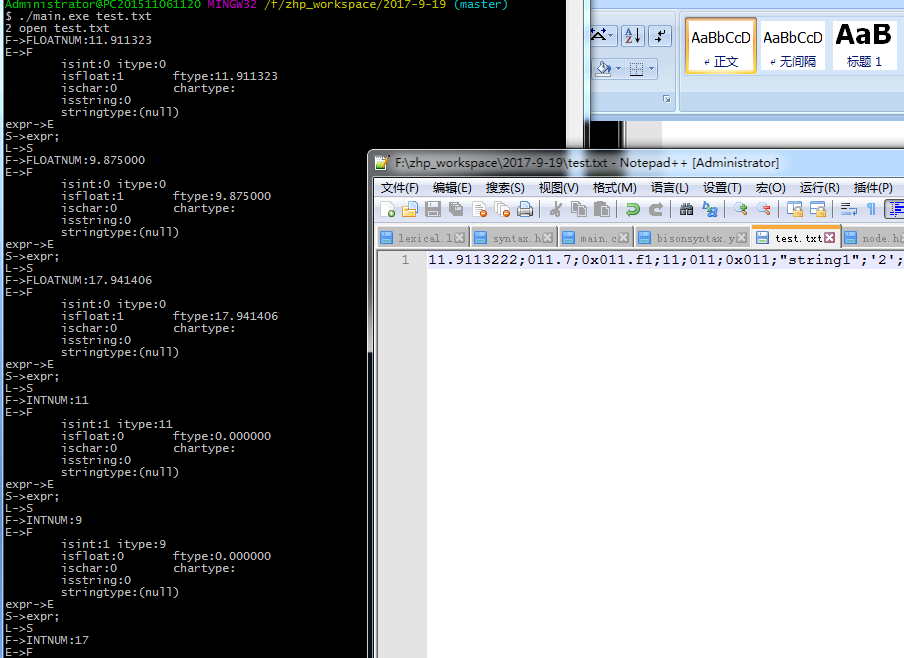


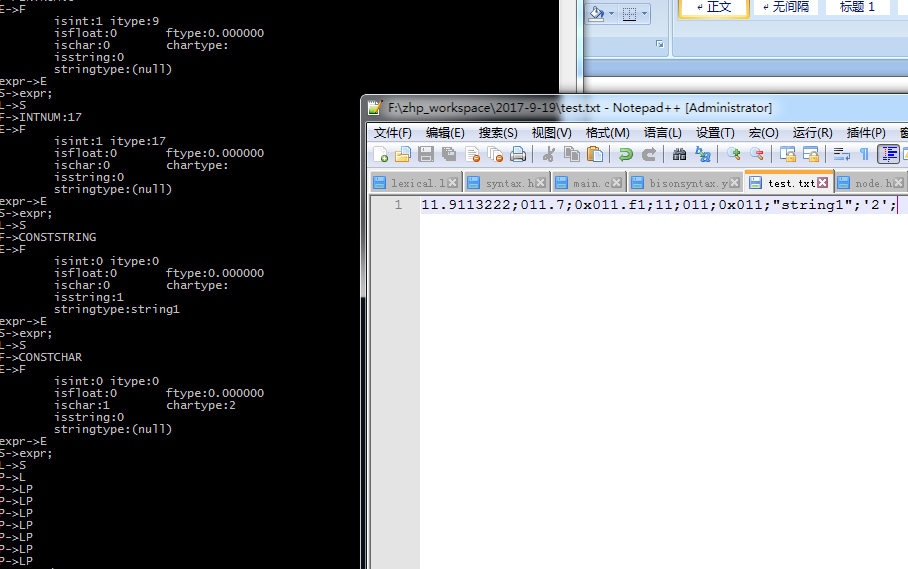
效果



继续整理多重属性，建立节点结构体





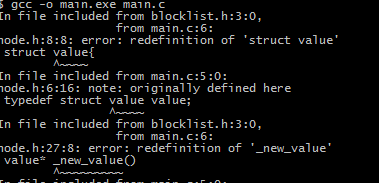


效果

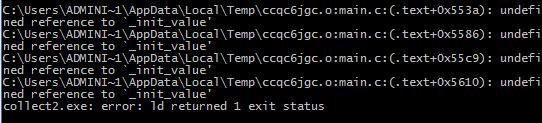
2017-10-13

建立区块链，用于管理符号表，寻找散列表结构学习使用

出现error



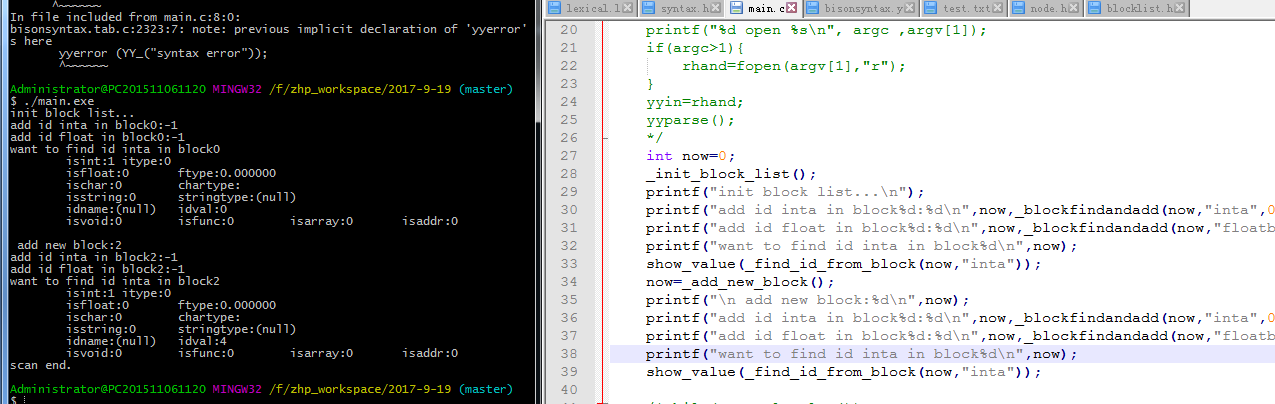
出现问题\_init\_value未定义。



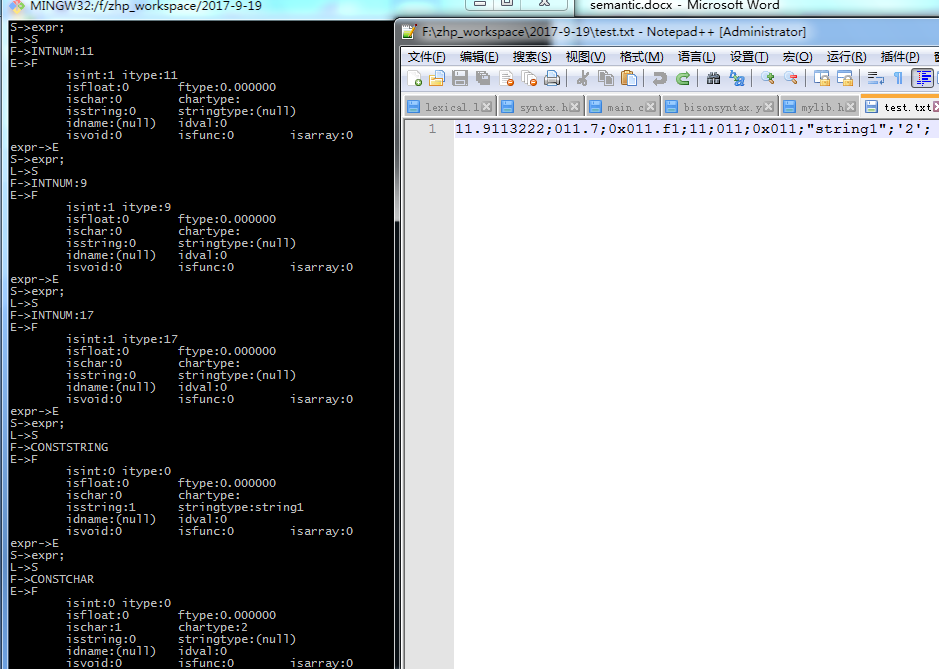
也没有定义和使用过这个函数。

遇见段错误：原因为hash表初始化指针要赋为空指针。

调试成功



数字转换整合到”mylib.h”中

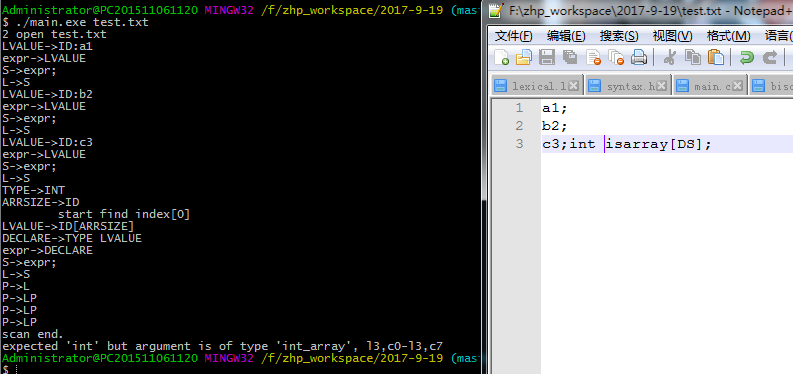


处理声明产生式

处理错误报告，要显示错误位置和原因

需要修改词法部分以支持位置显示（http://www.cnblogs.com/me115/archive/2010/10/27/1862180.html）

效果



遇到错误段错误：原因，在yyparse函数运行之前忘了对blocklist进行初始化。

2017-10-14

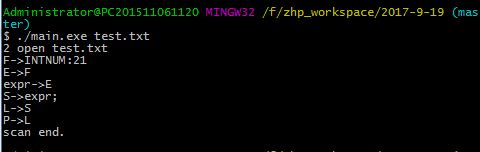
修改ARRSIZE->ID的错误处理

为非终结符建立结构体vnstruct，有addr属性和code属性。废除value结构体。

发现错误段错误：原因是strcpy不能拷贝空指针，要用””空串来替换。



正常

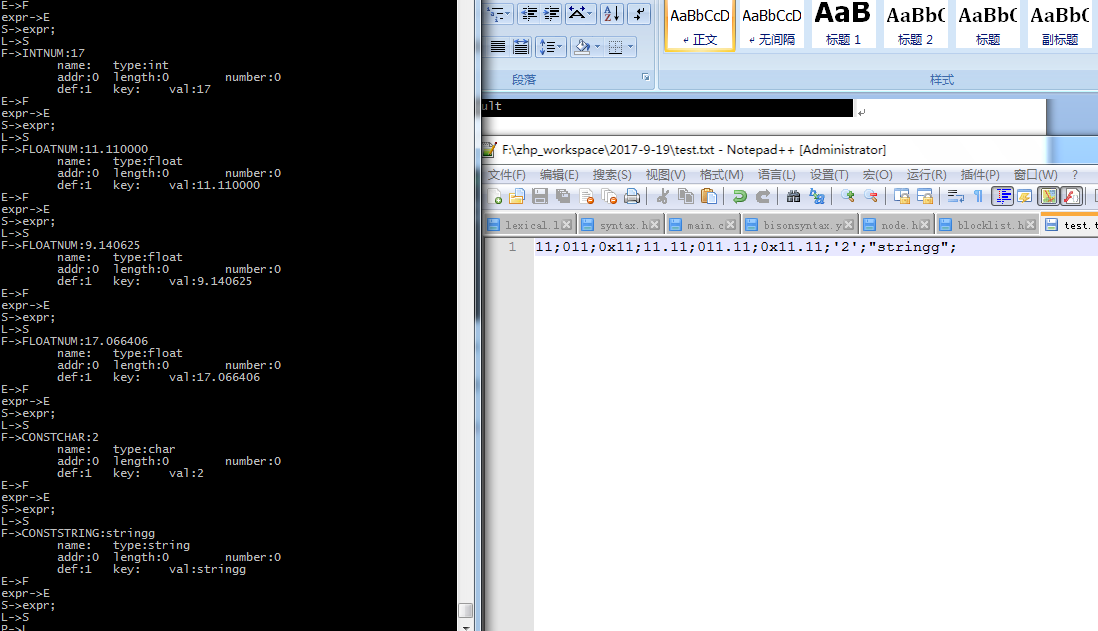


修改了INTNUM、FLOATNUM、CONSTCHAR、CONSTSTRING非终结符的处理

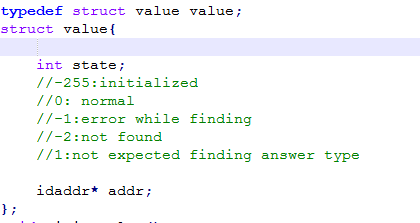
修改vnstruct结构体，可以有多个code(用链表拼接的code序列)

建立展示vnstruct结构的函数。

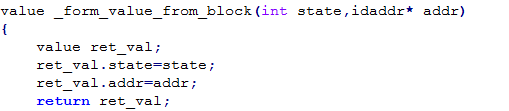
效果



由于废除value结构体，修改\_find\_id\_from\_block的返回值。现在的value包含返回值状态信息，和idaddr指针。



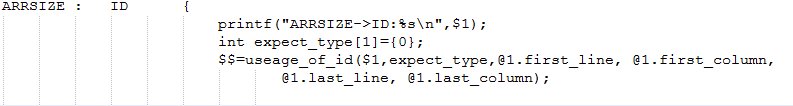
还要修改value相关的一系列接口

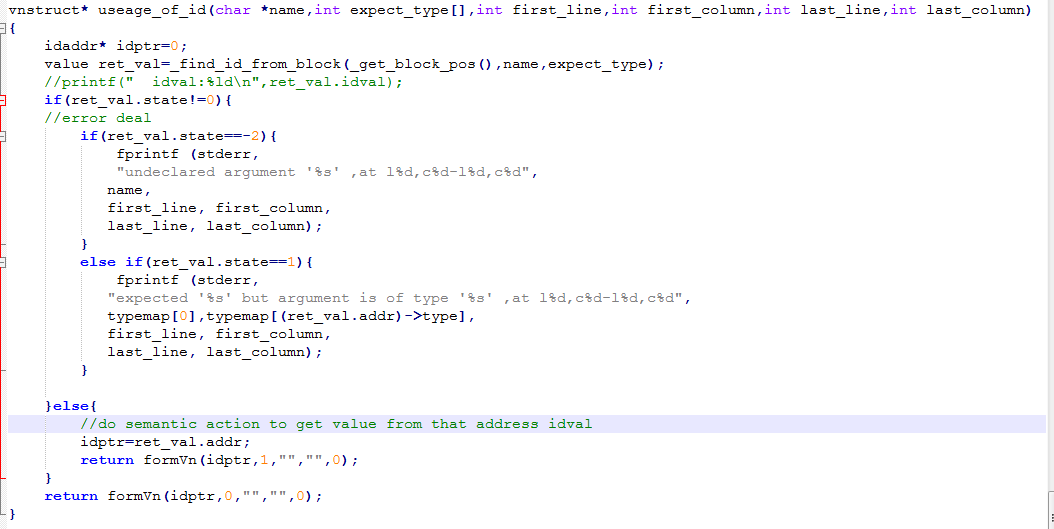




等等

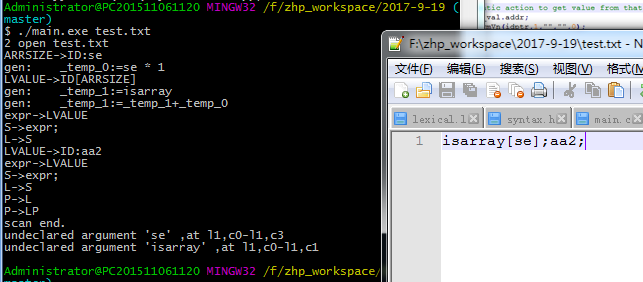
将使用id的情况整合成函数’ useage\_of\_id(…)’需要参数name,期望的数据类型和文件位置(用于报告错误).出错时返回的vnstruct的地址为空。





增加使用数组元素的语义部分

效果

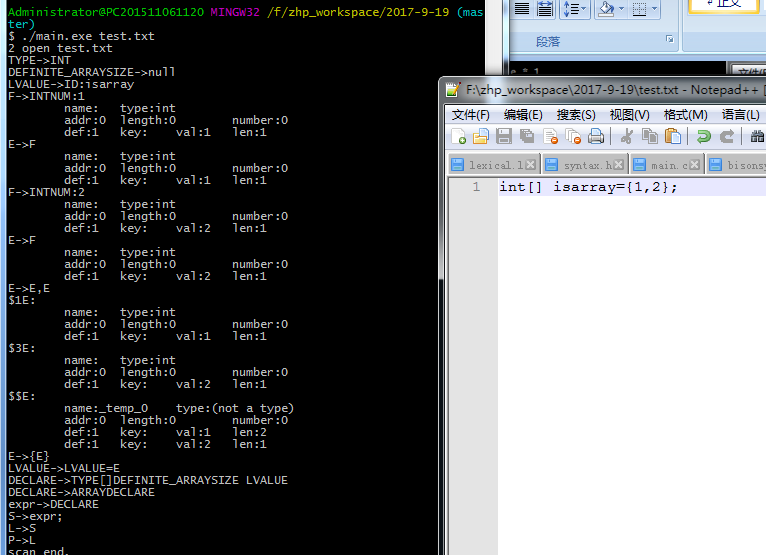


修改展示Vn的函数

修改E的产生式增加E->{E}和E->E,E。弃掉RARRAY的相关使用

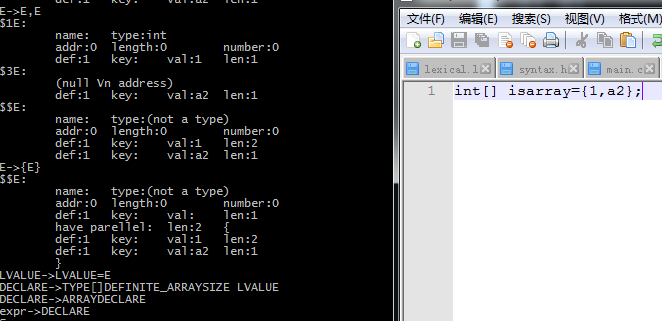
修改构造structvn的函数，使其可以正常构建code值。

效果

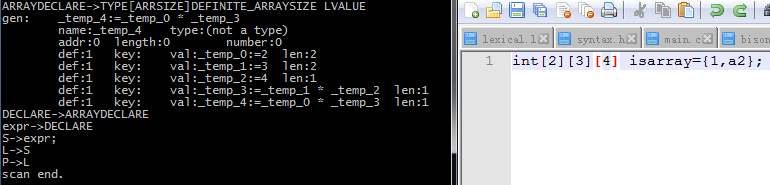


修改codevalue结构体，给它的nextcodevalue计数，并且增加parellelcodevalue指针，作为平行的codevalue指针，用于多重数组。如果有parellel指针就要先考虑他。

效果



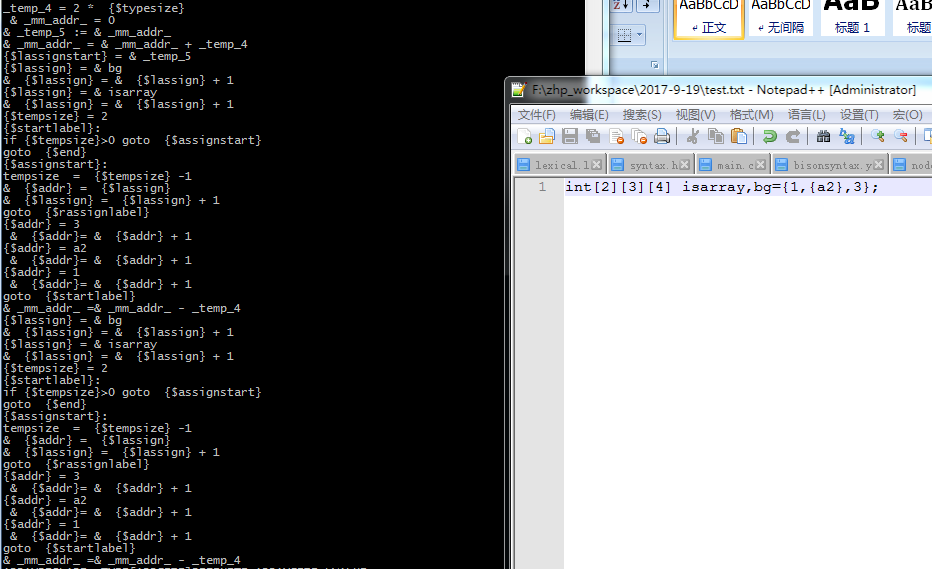
发现段错误：原因没有申请Vn空间

编写计算数组大小的中间代码

2017-10-18

实现LVALUE->LVALUE,LVALUE

LVALUE->LVALUE=E 部分的中间代码



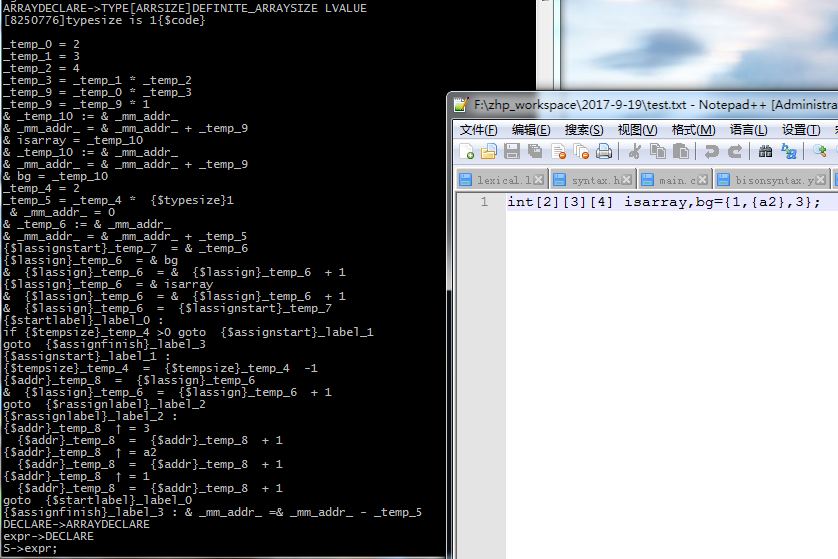
修正一些构造中间代码的错误kckc

修正赋值中的错误

~~重做E->F~~

初步完成数组声明的中间代码生成

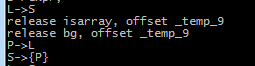
效果



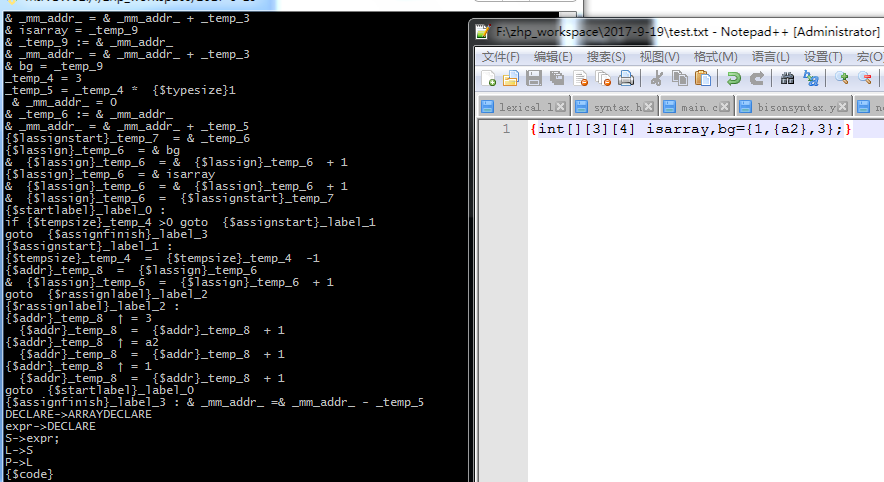
还需要完成变量在符号表注册，和代码段结束的回收代码编写

完成变量符号表注册，在遇到{时，词法就要添加语法块，遇到}时执行回收，同时现在的语法块回退

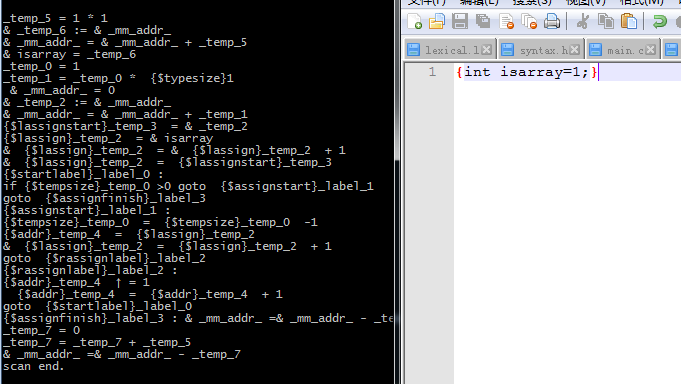
效果



整合出lvalue=e和arraydeclare函数，完成变长数组声明方法

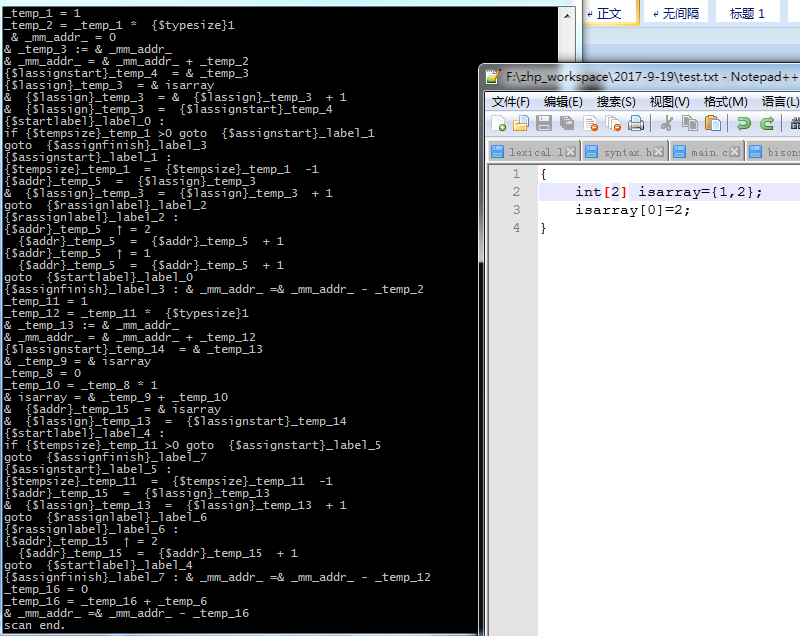


至此完成数组声明



完成变量声明

完成对数组元素的赋值



将E有关的四则运算集成成为EcaculateE函数

完成负数的处理

在一个区块结束后，与刚结束的区块重名的变量需要重新声明