# Manual de usuario

Software ABC Kids
-Aplicación multimedia
de inglés para niños-

Version 1.0

Creado por: María Alejandra Pabón Tecnóloga en Sistemas de Información malejapa93@gmail.com

# Contenido

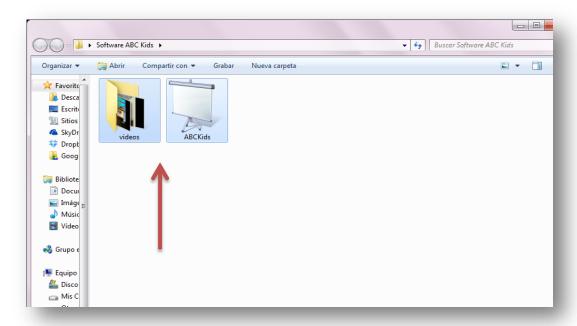
		Pág.
1.	Instalación del software	.3
2.	Navegación en el software	.4
3.	Manejo de lecciones	.9
4.	<u>Calificaciones</u>	16
5.	<u>Quices</u>	L7

### 1.Instalación del Software

Copiamos la carpeta "Software ABCKids" en donde deseamos guardar el software:

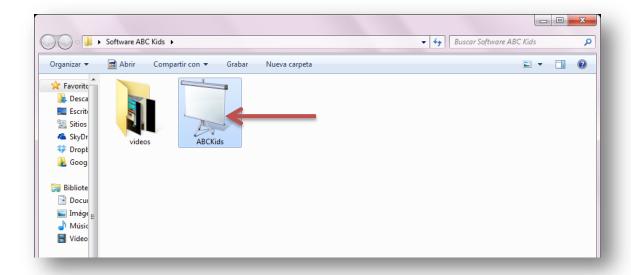


Verificamos que el archivo ABCKids.exe y la carpeta "videos" esten dentro de la misma carpeta:

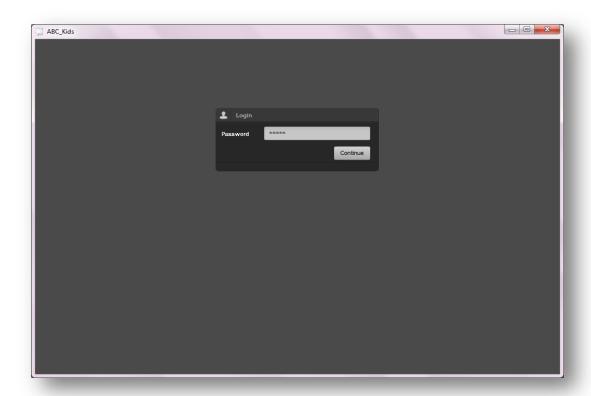


### 2. Navegación en el Software

Para abrir el software, damos doble clic en el archivo "ABCKids.exe":



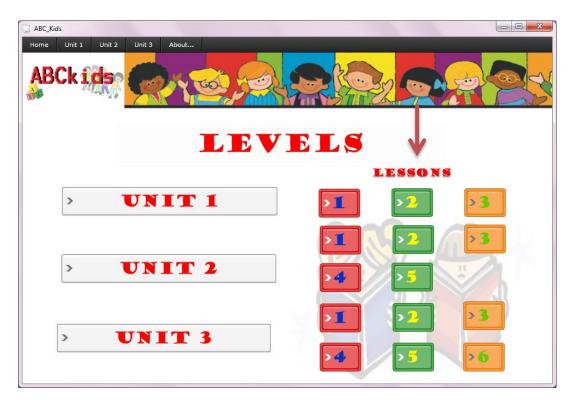
Inmediamente se inicia la aplicación y nos pide una constraseña. Como contraseña escribimos "admin", luego damos clic en "Continue":



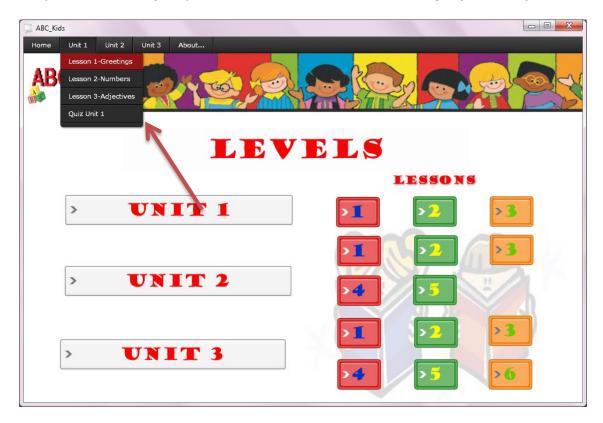
Aparece la bienvenida del software. Para proceder a usarlo damos clic en "Home":



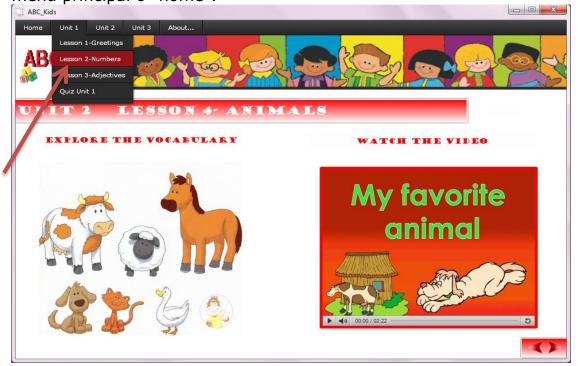
Luego aparece el menú principal donde podemos seleccionar la leccion que deseamos de cada unidad (las unidades corresponden a los periodos del año lectivo, y las lecciones a cada tema del periodo correspondiente). Damos clic en el número de la leccion que deseamos estudiar:



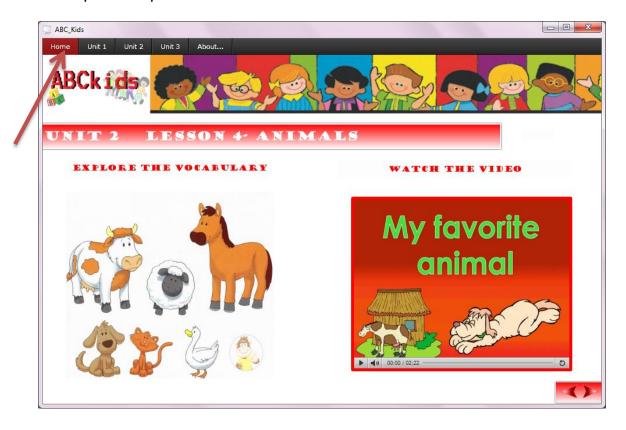
También podemos acceder a las lecciones en la parte superior de la ventana. En este menú las lecciones estan nombradas con el tema respectivo. Por ejemplo Unit 1 – Lesson 1 – Grettings (saludos):



Este menú es útil porque en cualquier momento podemos ir a otra lección diferente a la que estamos estudiando sin necesidad de ir al menú principal o "home".



Si preferimos ir al menú principal en cualquier momento damos clic en la parte superior en el botón "home":



Al dar clic en "home" retornamos al menú principal:

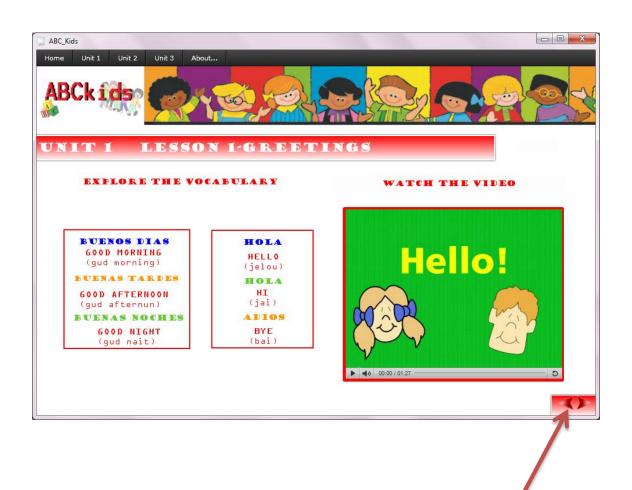


Si queremos ver información sobre los derechos de autor del software damos clic en el botón "About":





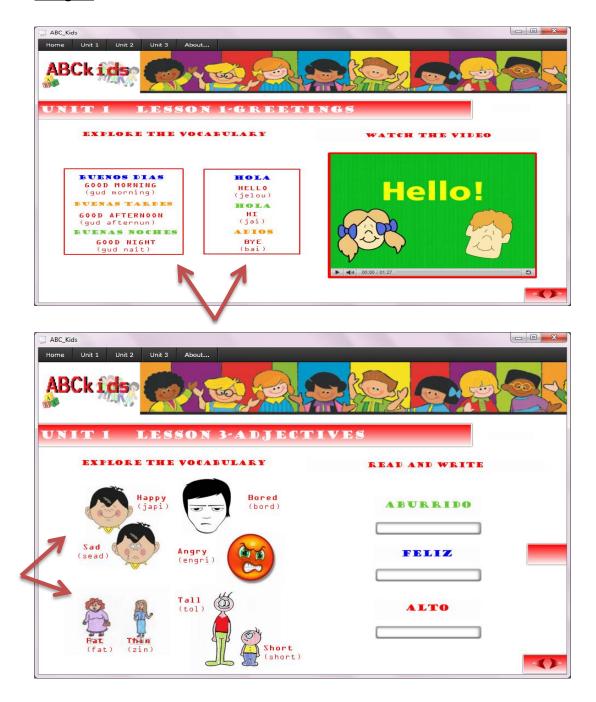
Cuando estamos en cada una de las lecciones podemos devolvernos a la leccion anterior o ir a la leccion siguiente con las flechas rojas de la parte inferior:



### 3. Manejo de lecciones

Cada lección que corresponde a un tema esta compuesta por:

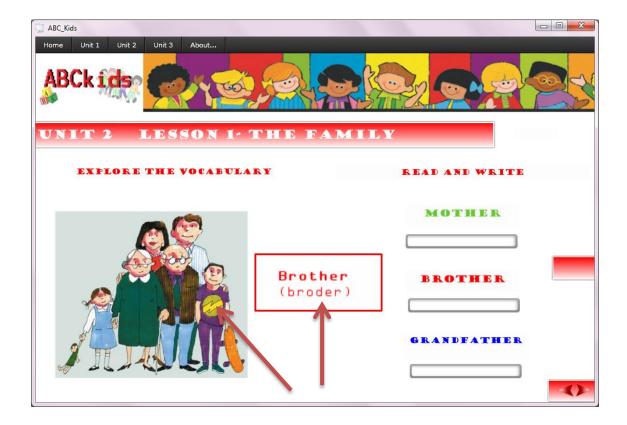
• El vocabulario del tema ("Explore the vocabulary"): contiene pronunciación (escrita y en voz), escritura de la palabra en inglés y una representación gráfica o escrita de su significado en español. La pronunciación en inglés es la palabra escrita entre paréntesis (), y también es la voz (sonido) que escuchamos al pasar el mouse por encima de cada palabra o imagen:



En algunas lecciones para ver la pronunciación (de forma escrita) y/o la palabra en inglés del vocabulario debemos pasar el mouse por encima de la palabra o dibujo respectivo. Cuando hacemos esto nos aparace un globo rojo con la escritura y pronunciación en inglés:







Ejercicio de practica: "mira el video", "escuchalo en inglés y escribelo en inglés", "leelo en español y escribelo en inglés", "mira el dibujo y escribelo en inglés", "completar la oración en inglés":

"Mira el video"

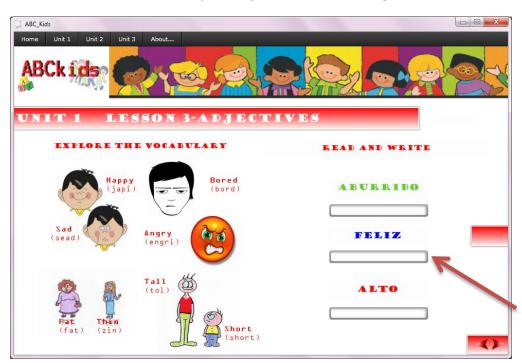


### "Escuchalo en inglés y escribelo en inglés"

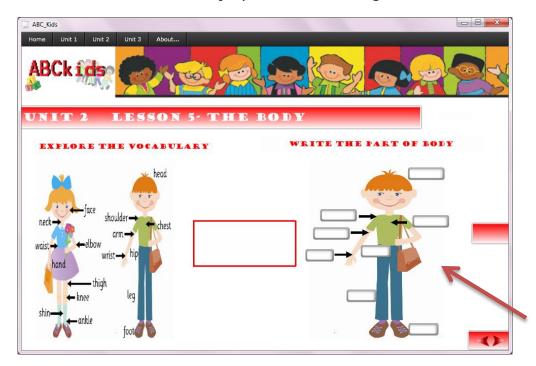
En esta actividad damos clic en cada llave para escuchar la palabra en inglés y luego la escribimos en el espacio en blanco.



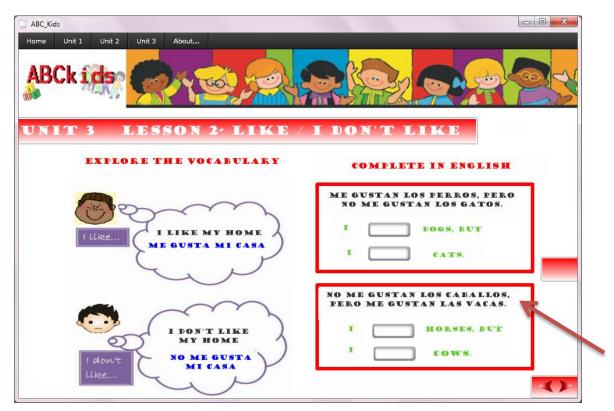
### "Leelo en español y escribelo en inglés"



# "Mira el dibujo y escribelo en inglés"



# "Completar la oración en inglés"



Si en cada leccion necesitamos una ayuda extra, solo pasamos el mouse por encima de cada palabra que no entendamos:



### 4. Calificaciones

En cada <u>ejercicio de practica</u> se califica. Entonces cada vez que escribamos la palabra correspondiente damos "Enter" y el software nos indica con un sonido y con una imagen si esta bien o mal escrito:

# CABULARY READ AND WRITE Bored (bord) ABURRIDO bored Ty gri) ALTO

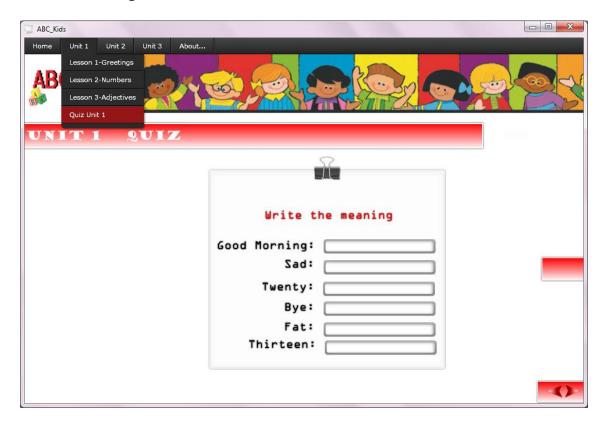
# Calificación buena

### Calificación mala



### 5.Quices

Por cada unidad hay un quiz de las lecciones correspondiente, en donde se debe escribir el significado de cada una de las palabras escritas en inglés:



Por cada palabra escrita se da "Enter" y el software califica asi como lo hace con los ejercicios de las lecciones.