



Federation for Education in Europe
Fédération Européenne Des Ecoles



★ GUIDE DE L'UTILISATEUR ★

Année - 2020/2021

Aperçu

« Space Color » est un jeu 2D, de réflex basé sur la course avec obstacle, destiné à la plateforme Rec'im, jouable sur Android et iOS qui cible principalement un public adulte (selon l'exigence de la plateforme Rec'im).

Informations importantes

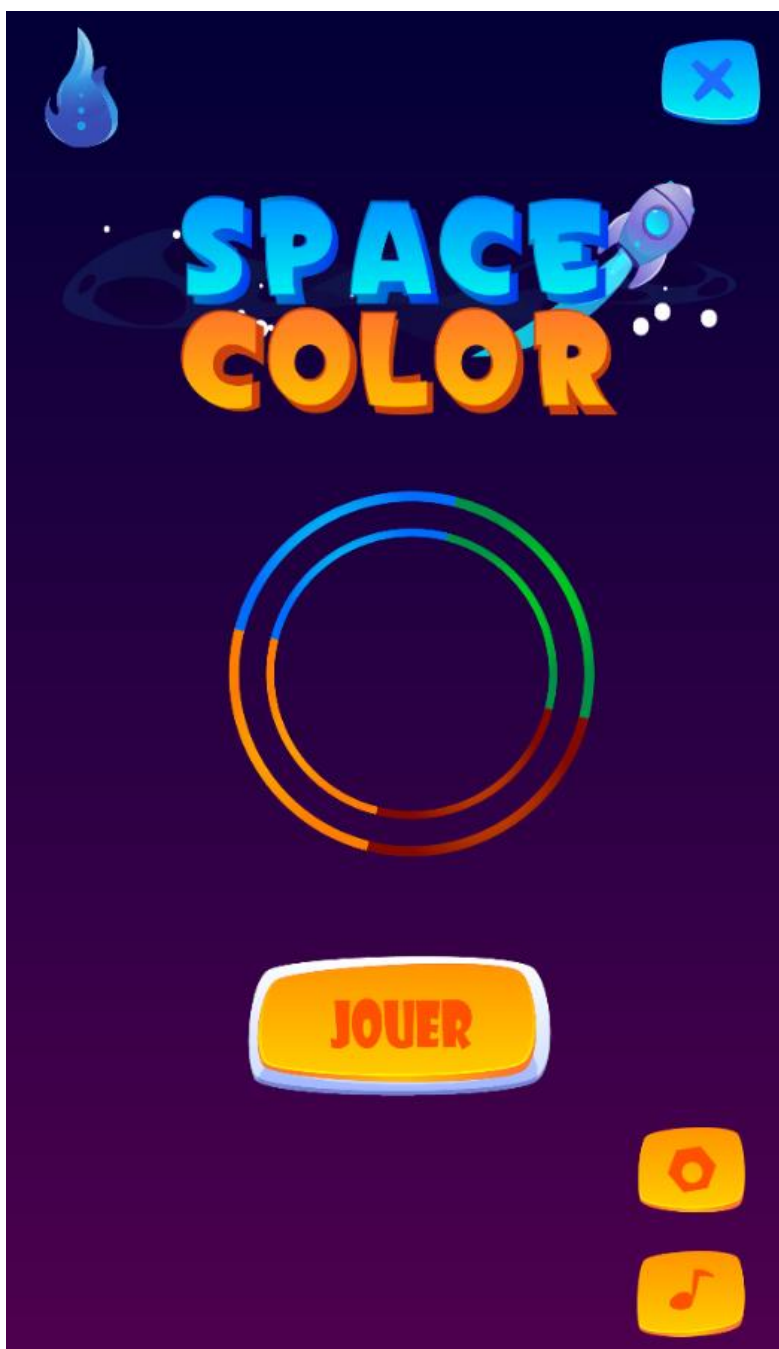
Avant d'utiliser L'application « *Space Color* », lisez attentivement ce mode d'emploi. Si cette application est liée à Rec'im alors elle n'est pas destinée à être utilisée par des jeunes enfants de moins de 12 ans. Les mineurs de 13 à 17 ans sont tolérés à participer à ce jeu à condition qu'un adulte leur explique en détail le contenu de ce mode d'emploi ainsi que celui de l'application Rec'im qui contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos jeux.


Présentation du Jeu

Le principe de ce jeu consiste à faire avancer la fusée rapidement le plus loin possible en traversant les obstacles efficacement pour survivre le plus longtemps possible avant que le décompte n'atteigne le 0 afin de récolter le maximum de points.

Le jeu Space Color

[Commencer à jouer](#)



Après avoir démarré l'application, appuyez sur le bouton  en bas de l'écran pour accéder directement au jeu qui va se trouver initialement en mode pause, en attendant que le joueur se prépare à lancer sa fusée.

Choix de la langue

Une seule langue est disponible pour ce jeu : le français.

Sonorisation

En cliquant sur le bouton  vous pouvez couper le son ou l'activer .

Tutoriel

Vous pouvez accéder au tutoriel en cliquant sur le bouton .

Déroulement de la partie

TUTORIAL

1.  **APPUYEZ / CLIQUEZ**
2.  **TRAVERSER
OBSTACLES**
3.  **COLLECTER UN MÉTÉORE
ET GAGNER DES POINTS**
4.  **BONUS TEMPS**
5.  **CHANGER LA COULEUR
DE LA FUSÉE**

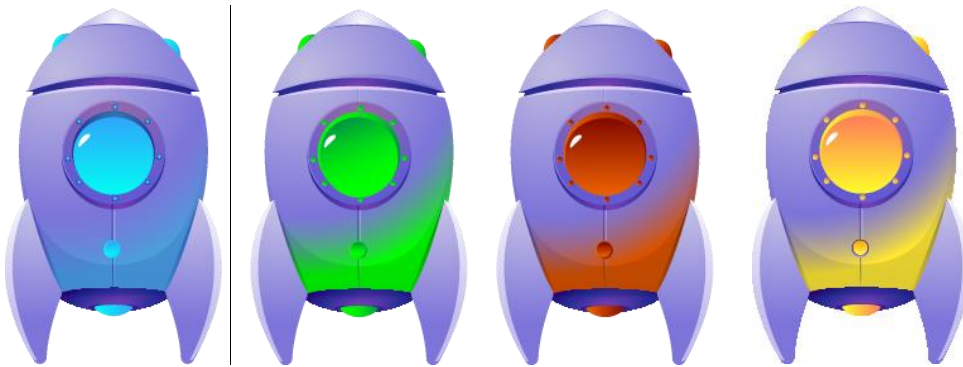
Initialement, en commençant la partie, la fusée est immobile. Cliquez sur l'écran pour la faire avancer vers l'infini et au-delà de l'espace tout en traversant les obstacles.

Au fur et à mesure d'avancer dans l'espace, le jeu devient de plus en plus difficile car la vitesse du mouvement des obstacles augmente.

Utilisez vos réflexes pour faire avancer la fusée le plus loin possible !

Objets et composants du jeu

La fusée :



C'est l'objet principale du jeu, que le joueur peut commander en tapotant dessus et qui peut prendre 4 couleurs.

L'Obstacle :

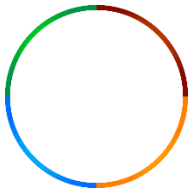
C'est un objet coloré, composé de 4 couleurs différentes dont l'un d'eux est la même que la couleur de la fusée à un instant t .

Le joueur doit commander la fusée et choisir le bon moment de traverser l'obstacle.

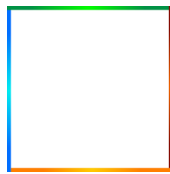
Il faut bien choisir le moment de traverser selon la couleur de la fusée et celle de la portion de l'obstacle à traverser.

On a 3 types d'obstacles :

Une roue



Un carré



Une glissière



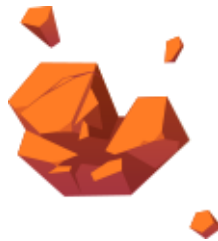
L'étoile



Quand la fusée traverse une étoile la fusée change de couleur d'une façon aléatoire et imprévisible.

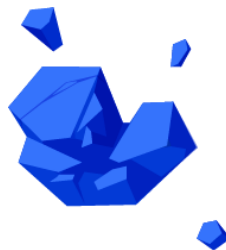
Le joueur doit avoir le bon réflex pour passer l'obstacle suivant au bon moment avec la nouvelle couleur de la fusée.

Le météore



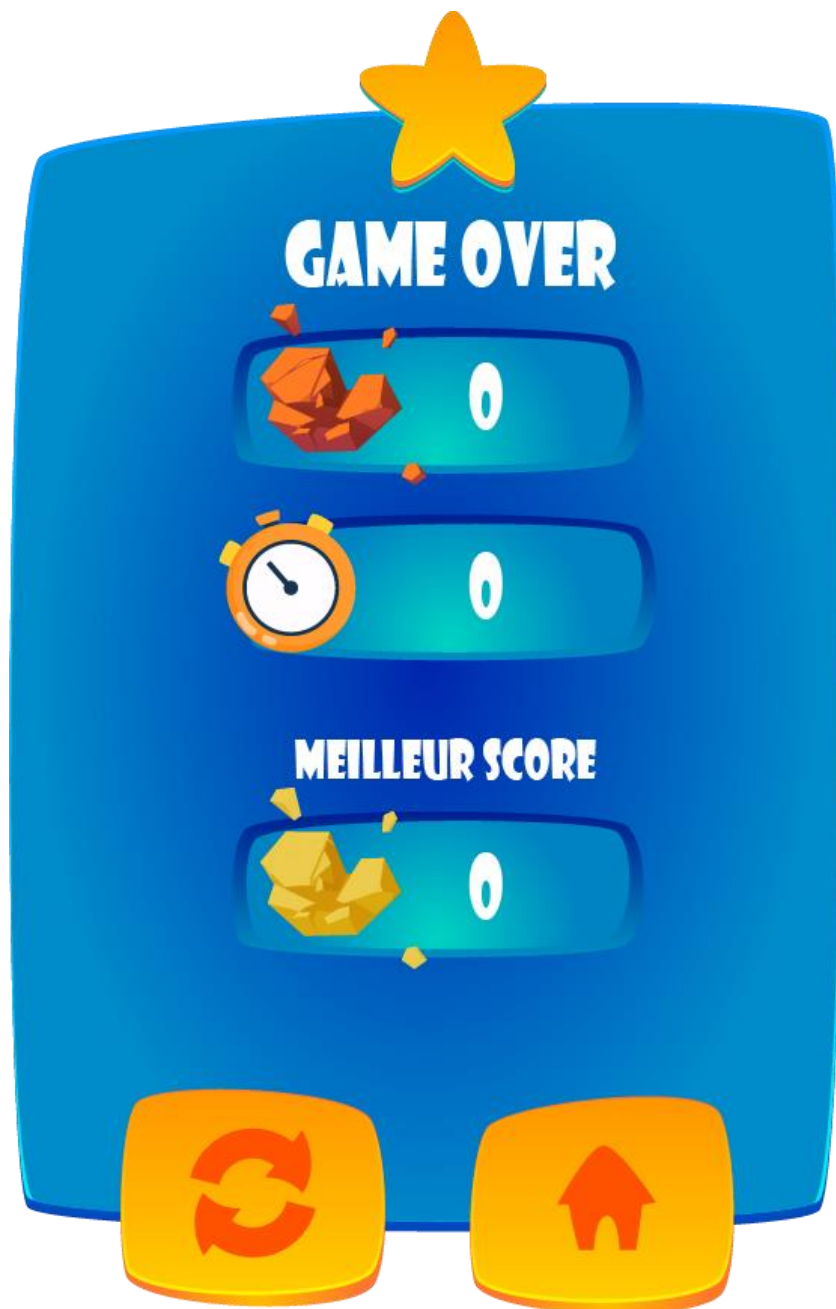
C'est un corps céleste se trouvant dans l'espace entre les obstacles.
Une fois la fusée traverse cet objet, des points sont rajoutés au score.

La Neptune Rock




Cet objet est un astéroïde de couleur bleu qui apparait quand la fusée réussit à surmonter un certains nombres d'obstacles et qui permet d'incrémenter le compteur temps de dix secondes afin de permettre au joueur de prolonger la session du jeu et donc d'augmenter son score.


Game Over



La fusée dispose d'une seule vie, mais aussi d'un décompteur du temps. Une fois ce décompteur atteint le zéro, vous avez la possibilité de :

- Cliquer une première fois sur  (Revivre) pour continuer la partie avec la même fusée à partir du dernier endroit, et ce, après avoir regardé, impérativement, une vidéo **Rec'im** en entier.

Notez que pour cette option, vous n'avez le droit qu'à une seule fois pour recommencer depuis le dernier niveau selon les contraintes de Rec'im, et ceci pour une période de temps (défini également par Rec'im).

- Cliquer une deuxième fois sur  (Rejouer) : pour recommencer une nouvelle partie en réinitialisant tous les paramètres.

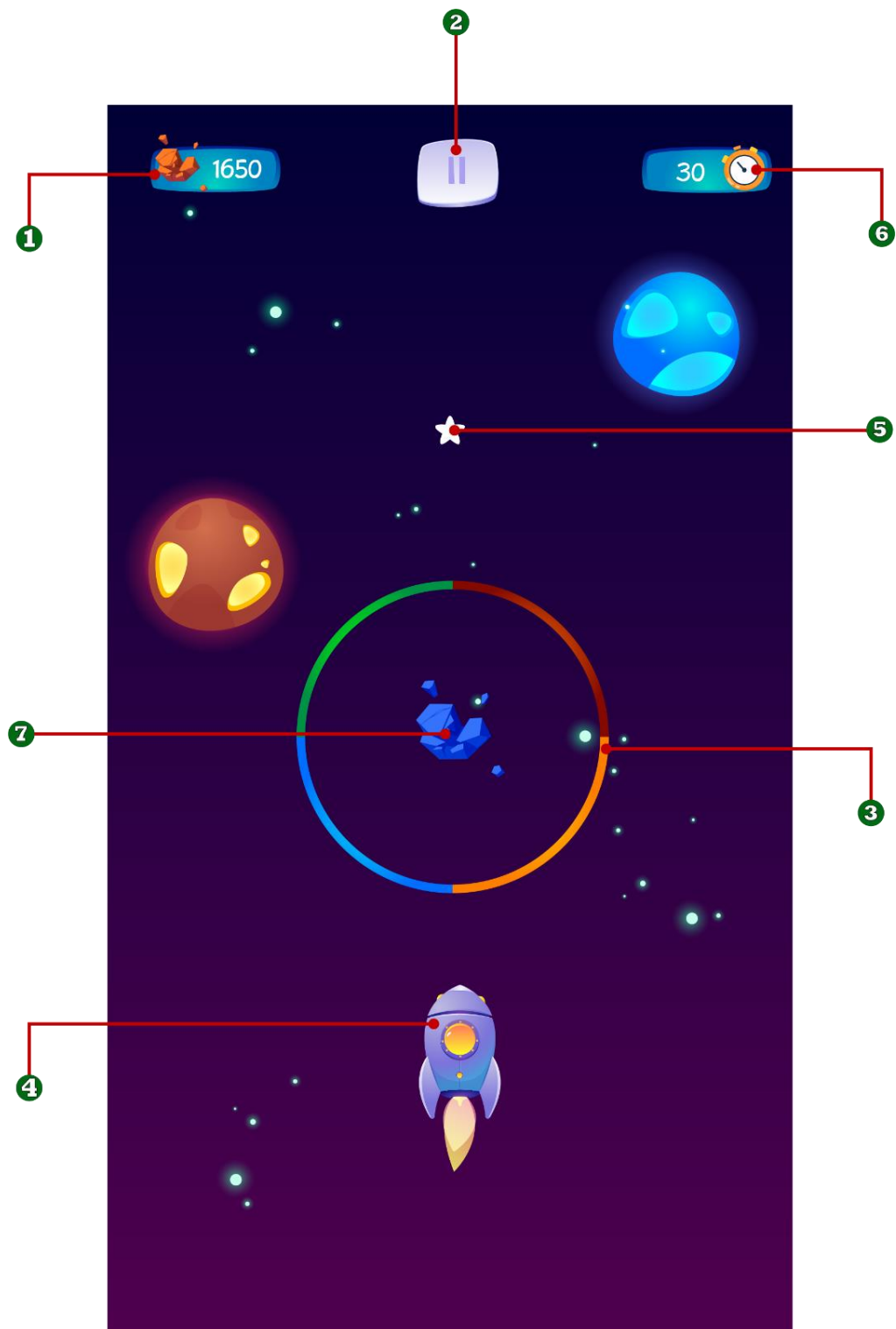
Dans chaque affichage de Game Over, quel que soit le choix effectué (revivre ou rejouer), le meilleur score effectué par le joueur pendant sa partie est gardé.

Écran d'exploration

On peut voir sur l'écran ci-dessous une capture d'écran affichant le jeu à un instant t.

Notez que sur cette capture certains éléments sont permanents (le score, la barre du décompte...), d'autres s'affichent à des instants différents du jeu ?

Certains éléments apparaissent seulement lorsque vous progressez dans l'espace.



- 1** - Barre de score : Affiche le score atteint par le joueur pendant la partie.

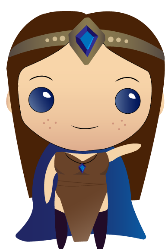
- ② - Icône de pause : Touchez cette icône pour mettre le jeu en pause et accéder en même temps à une deuxième fenêtre pour plus options.
- ③ - Cercle de couleurs : Affiche quatre couleurs différentes, qui tournent en rond infiniment et qui représentent un obstacle pour la fusée.
- ④ - Fusée : Change de couleur à chaque fois qu'elle passe sur un changeur de couleur.
- ⑤ - Changeur de couleur : En forme d'étoile et à la couleur neutre, elle permet de changer la couleur de la fusée sans prédire au joueur à l'avance la prochaine couleur.
- ⑥ - Chrono : Affiche le temps restant pour au joueur afin d'atteindre le score maximum pendant la partie.
- ⑦ - Neptune Rock : En forme d'un petit astéroïde bleu il permet d'incrémenter le compteur de temps « Chrono » pour que la session dure plus longtemps et le joueur pourrait gagner plus de point.

Communications

Informations de contact

Attention ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) est sous licence de Rec'im et est réservé à votre usage personnel et non commercial. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Rec'im et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Rec'im. Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Nous contacter



Assistance :

Vous rencontrez un problème ? Contactez-nous dans le jeu via
Paramètres > Aide et Assistance

Site web : <https://recim.fr>

Politique de confidentialité : <https://bit.ly/2Z6MJLU>

Condition d'utilisation : <https://bit.ly/2ZRxRzZ>