

Résumé

Ce projet réalisé au sein de TraceNOVA consiste en la conception et le développement d'une plateforme d'e-learning. Cette plateforme s'intéresse à l'apprentissage de la logique de programmation aux enfants de la tranche d'âge entre 6 et 12.

La plateforme développée tente à modifier le e-learning classique et le rendre plus amusant et plus moderne, en intégrant le concept de gamification.

Pour aboutir à cet objectif, nous avons utilisé une panoplie de technologies de développement web qui ont été retenues suite à une étude comparative.

Mots-clés: E-learning, gamification, Apprendre à programmer, JavaScript, MEAN Stack.

Abstarct

I had the opportunity to intern with TraceNOVA company for six months. The purpose of This internship is to practice designing and developing platforms of E-learning authoring application.

This application under continuous development by TraceNOVA company dedicated to help children between the ages of 6 to 12 years old and introduces them to programming basics in a fun way.

So this application was made to change the dated way of education technology by generating an effective technique to engage learners using the concept of gamification in the platform.

And to achieve this goal we had used various web development technologies based on comparative research.

Keywords : E-learning, Gamification, Learn programming, JavaScript, MEAN Stack.