שאלה 1: הסבר קוד

clahe = cv2.createCLAHE(clipLimit=20, tileGridSize=(18, 1))
 clahe.apply(img)

השתמשתי בפונקציות אלו בשביל להיפטר מצליל (זה עזר לי מאוד בתמונה ראשונה)

- blur = cv2.GaussianBlur(cl1, (21, 21), 0)
 השתמשתי בזה בשביל הרעש (זה עזר לי מאוד בתמונה שניה)
- ret, th = cv2.threshold(blur, 127, 255, cv2.THRESH_BINARY+cv2.THRESH_OTSU)

 השתמשתי בזה בשביל להפוך את התמונה לשחור ולבן כמו שרוצים ולהיפטר מצבעים ביניהם
- res = np.hstack((image, th))
 לשים את שתי התמונות (חדשה וישנה) אחת ליד השניה

שאלה 2: ההבדל הוא יהיר

ההבדל הוא יהיה בקצוות ובצפיפות בהן הכי טובה וברורה היא התמונה הראשונה (פילטר בילטרלי) תמונה שניה היא פחות מהראשונה אבל לא הכי גרועה אנחנו יכולים לראות את הקצוות בצורה ברורה (פילטר גאוסיאני) תמונה שלישית היא הכי גרועה עם הקצוות (פילטר ממוצע אחיד)