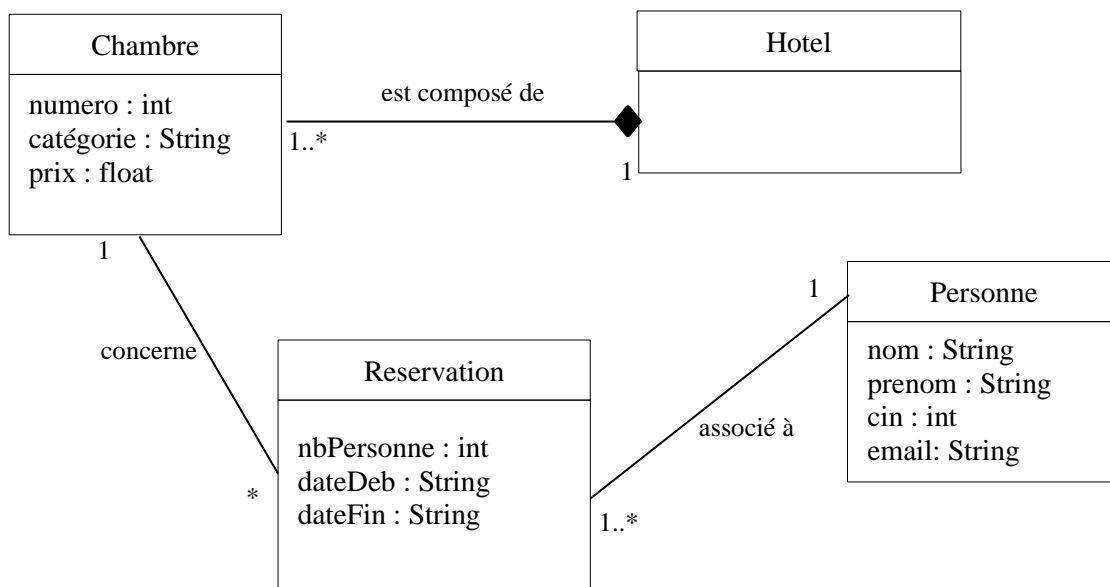


Atelier 5

Implémentation des relations entre classes

Il s'agit de développer un programme java qui permet de gérer des hôtels (chambre, personne occupant et réservation). La figure 1 présente le diagramme de classes associé.



Partie 1. Gestion d'hôtel

Chaque chambre est caractérisée par un numéro (int) séquentiel allant de 1 à 120, une catégorie (String) et un prix (float).

Question 1. Implémentez la classe Chambre en ajoutant toutes les méthodes que vous jugez nécessaires.

Chaque hôtel est composé d'un ensemble de chambres.

Question 2. Implémentez la classe Hotel sachant que le nombre maximal de chambre dans un hôtel est fixé à 120 chambres. On doit pouvoir :

- Ajouter une nouvelle chambre : ajoutChambre(String categorie, float prix)
- Afficher le prix d'une chambre : prixChambre(int numero)
- Afficher toutes les chambres d'un hôtel : listeChambres()
- Afficher liste de chambres par catégorie : listeChambres(String categorie)

Partie 2. Gestion de réservation

Toute personne qui désire réserver une chambre doit s'inscrire en fournissant : son nom, son prénom, son CIN et son email.

Question 3. Implémentez la classe Personne.

Une réservation est caractérisée par une personne ayant passée la réservation, une chambre à réserver, le nombre de personnes, la date début et la date fin.

Question 4. Implémentez la classe Reservation. On doit pouvoir :

- Afficher les caractéristiques d'une réservation
- Modifier le nombre de personnes réservé
- Calculer la durée d'une réservation
- Calculer et afficher le prix total d'une réservation