### TD 01 - Todo List

# **Objectifs du TD**

### Restructuration du projet

- Créez un nouveau projet Flutter nommé "todolist" avec la commande : flutter create todolist
- Afin de faciliter la maintenance du projet, réorganisez sa structure.

Commencez par identifier les différentes entités logicielles (main, app, classes) et répartissez-les en fichiers distincts :

- ./lib/screens/all\_tasks.dart,
- o ./lib/main.dart
- Renommez la classe MyApp en TodoList (./lib/main.dart),
- Renommez la classe MyHomePage en AllTasks (./lib/screens/all\_tasks.dart),
- Renommez la classe \_MyHomePageState en \_AllTasksState (./lib/screens/all\_tasks.dart).

Procédez aux adaptations nécessaires (héritages, imports...).

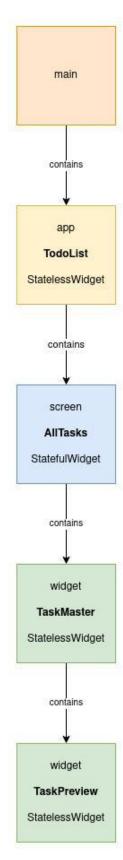
• L'application Todo List fonctionnera en suivant les concepts CRUD (Create Read Update Delete) et Master / Details (cf. diagramme ci-après),

## Widgets

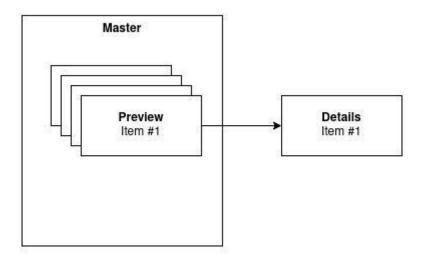
• Structurez votre projet en créant les dossiers et fichiers suivants.

A ce stade, créez des StatefulWidget avec le contenu minimal. Ces éléments seront implémentés lors des prochains TD.

- lib
- o data
  - tasks.dart
- models
  - task.dart
- screens
  - home.dart
  - create\_task.dart
  - all\_tasks.dart
  - one\_task.dart
- components
  - sign\_in.dart
  - sign\_up.dart
  - tasks
    - task\_details.dart
    - task\_form.dart
    - task\_preview.dart
    - task\_master.dart



Imbrication de widgets



Master / Details

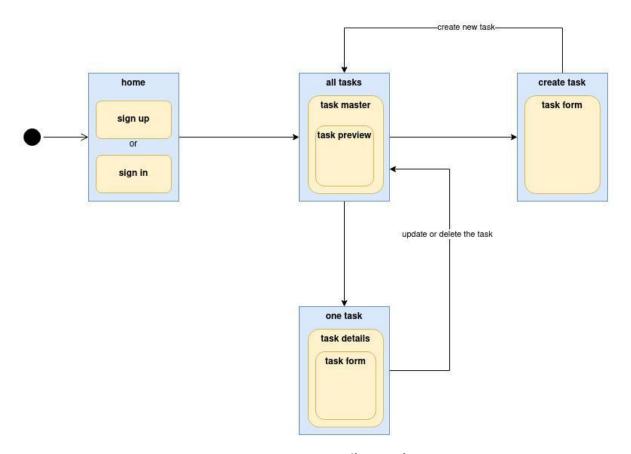
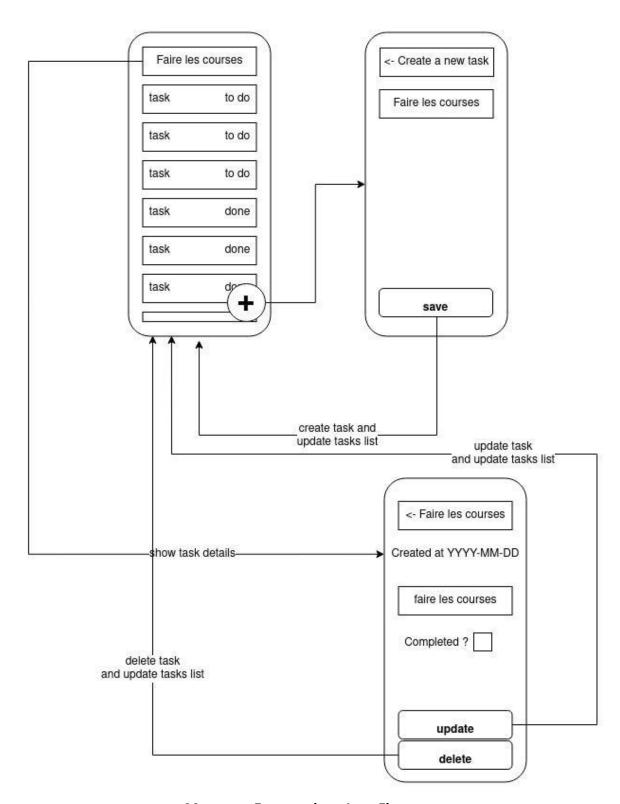


Diagramme d'activité CRUD Master / Details



**Maquette Ergonomique Low-Fi**