

PORTFOLIO

https://www.portfoliomalekghabi.com

CONTACT

Avignon

22 ans - Permis B (véhiculée)

+33 6 04 10 21 56

malekghabi1607

@malek-ghabi-3b32672a9

Mobilité (France-suisse)

malekghabi.education@gmail.com

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES TECHNIQUES

• Langage de programmation :

- Web: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java

- Logiciel: C, C++, Python, R, Matlab

- Systèmes : Shell/Bash - Robotique : C++, Arduino

• Frameworks & Développement :

- React, Vue.js, Spring

• <u>Bases de données :</u>

- SQL, PostgreSQL, MySQL

• Réseaux:

- Cisco CCNA 1 & 2

DevSecOps & Cloud:

- Docker
- GitLab
- AWS
- Outils & Logiciels:
 - Eclipse, IntelliJ, Linux
 - GitHub, VSCode, Windows
 - Figma, Pack Office

COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Travail d'équipe
- Autonomie
- Créativité

MALEK GHABI

Recherche de stage (Développement / Systèmes / Data)

PROFIL

Actuellement en 3e année de Licence Informatique à l'Université d'Avignon et en parallèle en Bachelor en Sciences Informatiques à l'Université de Genève, je recherche un stage de 2 mois pour l'année 2025/2026 afin de développer mes compétences techniques.

Curieuse, motivée et passionnée par les technologies, je souhaite m'investir pleinement au sein d'une équipe dynamique et contribuer concrètement aux projets de l'entreprise.

FORMATIONS

2027

Bachelor en Sciences Informatiques

Université de Genève, Suisse - (en cours)

2023

Licence Informatique (L3)

Université d'Avignon, Avignon - (en cours)

2023
Baccalauréat Général scientifique

Lycée Jean Henri Fabre, Carpentras

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Caissière

B&M - Sorgues (en cours)

- Accueil clients et gestion des encaissements.
- Mise en rayon et suivi des stocks.

Animatrice

MJC - Annemasse (job d'été)

- Encadrement et animation d'activités pour enfants.
- Développement du sens de l'organisation et du travail en équipe.

2023

Gestionnaire d'exploitation

CERP- Laboratoire pharmaceutique

- · Vérification des lots et péremptions.
- Réception, gestion du stock et préparation des médicaments.

2022

Stagiaire Architecte

Cabinet Gilles - Carpentras

- Participation aux relevés de terrain et à la conception
- Assistance à la préparation de dossiers de permis de construire.

Stagiaire Géomètre Expert

Cabinet Grimont - Carpentras

- Aide au levé topographique et au bornage de terrains.
- Traitement de données sur logiciel de géomatique.

LANGUES

- Français
- Anglais
- Arabe
- Italien

ÉVÉNEMENTS

- 24h pour Coder 4e place
- 24h pour Entreprendre Participation
- Concours de traduction :
 Arabe-Français (1er prix)

 Italien-Français (3e prix)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport
- Musique Guitare
- Design peinture
- · Voyage culture étrangère
- Podcast montage vidéo

PROJETS UNIVERSITAIRES & PERSONNELS

- EasyMonitor (Bash, Python, Flask, SQLite) Outil de monitoring système avec collecte de données, détection d'alertes et interface web de visualisation
- Luna Perla (PHP, HTML, CSS, JavaScript, PostgreSQL) –
 Développement d'un site e-commerce avec interface client et Back
 Office de gestion (produits, commandes, utilisateurs).
- MonCompilateur (C++, Lex/Flex, ASM x86_64) Développement d'un mini-compilateur traduisant un langage Pascal simplifié en assembleur x86_64 et exécutable ELF.
- NetMarket (Java, JavaFX, PostgreSQL) Application de gestion de supérette avec interface graphique et base de données relationnelle pour le suivi des produits, ventes et fournisseurs.
- Moteur de Recherche (Java) Développement d'un moteur de recherche simplifié avec analyse de corpus, indexation et calcul de pertinence (TF-IDF).
- Carte Routière (C++) Modélisation d'un réseau routier avec algorithmes de graphes pour l'optimisation de trajets.
- Expression Arithmétique (C++): Application de manipulation et d'évaluation d'expressions arithmétiques avec arbres binaires et conversion de notations.
- Hôtel Reservation Site (PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, MySQL):
 Développement d'un site web de réservation d'hôtel avec gestion des chambres et interface responsive.
- Labyrinthe (C/C++): Génération et résolution de labyrinthes interactifs avec recherche de chemin optimal et interaction utilisateur.
- Morpion MinMax (C++) Jeu du morpion en console avec lA basée sur l'algorithme Min-Max.
- Task Manager (Java, Spring Boot, PostgreSQL/MySQL) Application web de gestion de tâches avec authentification, CRUD et filtrage.
- Portfolio (HTML, CSS, JavaScript, GitHub Pages) Site web personnel responsive présentant projets et compétences, avec domaine personnalisé.
- 24h_pour_coder (JavaScript, IA) Hackathon étudiant : version du jeu Snake avec IA adaptative (Q-Learning), pathfinding (A*) et algorithme des Boïds.
- Contribute Project (Python, GitHub) Projet collaboratif appliquant les bonnes pratiques de versioning et contributions Git.