Viajante

- int numero
- string nombre
- string tipo
- int millas

Constructores

- + Viajante (int elNumero)
- + Viajante (int elNumero, string elNombre, string elTipo, int lasMillas)

Modificadores

- + setNombre (string elNombre)
- + setTipo(string elTipo)
- + setMillas(int lasMillas)

Observadores

- + getCodigo(): int
- + getNombre(): string
- + getTipo(): string
- + getMillas(): int
- + toString(): string
- + equals(Viajante otroViajante): boolean

Propias del tipo

+ aumentarTipo():boolean

```
public Viajante (int elNumero)
{
    numero=elNumero;
    tipo="";
    // o podría ser también tipo="Básico" ya que es el primer tipo
    nombre="";
    millas=0;
}

public Viajante (int elNumero, string elNombre, string elTipo, int
lasMillas)
{
    numero=elNumero;
    tipo=elTipo;
    nombre=elNombre;
    millas=lasMillas;
}
```

```
public string getNombre()
      return nombre;
public int getCodigo()
     return codigo;
public int getMillas()
      return millas;
public int getTipo()
      return tipo;
public setNombre(string elNombre)
      nombre=elNombre;
public setMillas(int lasMillas)
     millas=lasMillas;
public setTipo(string elTipo)
     tipo=elTipo;
public string toString()
      return "Codigo: " + codigo + " Nombre: "+ nombre + " Tipo:" + tipo
+ " Millas:" + millas;
public boolean equals(Viajante otroViajante)
      return codigo==otroViajante.getCodigo();
     // o return this.codigo==otroViajante.codigo;
```

```
}
public boolean aumentarTipo()
     // se puede considerar también que si el viajante es "Básico" y
      // tiene 4500 millas disponibles, puede pasar a "SuperViajero"
      boolean cambioOk=false;
      if (tipo.equals("Básico") && millas>=1500)
            this.setTipo ("Gold"); //o sino tipo="Gold"
            this.setMillas(this.getMillas() - 1500);
            cambioOk=true;
      }
      else
      {
             if (tipo.equals("Gold") && millas >=3000)
                this.setTipo ("SuperViajero")
                //o sino tipo="SuperViajero";
                this.setMillas(this.getMillas() - 3000);
                cambioOk=true;
             }
      return cambioOK;
}
```

Punto 3)

a)

```
Viajante[][] matViajantes=cargarMatriz();
```

(O también)

```
Viajante[][] matViajantes;
matViajantes=cargarMatriz();
```

```
b)
MODULO anotadoEnViaje(Viajante[][] laMatriz, Viajante unViajante) RETORNA LOGICO
ENTERO filas
 ENTERO columnas
LOGICO encontrado ←false
 ENTERO i, j
 i \leftarrow 0
 j ← 0
filas ← longitud(laMatriz)
 columnas ← longitud(laMatriz[0])
MIENTRAS (NOT encontrado AND j < columnas AND laMatriz[i][j] != null) HACER
       i \leftarrow 0
       MIENTRAS (NOT encontrado AND i < filas AND laMatriz[i][j] != null) HACER
             encontrado ← laMatriz[i][j].equals(unViajante);
             i \leftarrow i + 1
       FIN MIENTRAS
       j ← j +1
 FIN MIENTRAS
 RETORNA encontrado
 FIN MODULO
c)
 public boolean inscribeViajante (Viajante[][] laMatriz, Viajante unViajante,
 int unMes)
 // unMes es un número del 1 al 12.
 // Se podría haber considerado del 0 al 11 o incluso un String.
 // Su manipulación cambiaría.
 {
       boolean inscripcionOK=false;
       int asientoDisponible;
       if (anotadoenViaje(laMatriz, unViajante))
             inscripcionOK=false;
       else
       {
             asientoDisponible= posicionAsientoDisponible(laMatriz, unMes);
             if (asientoDisponible == -1)
                  inscripcionOK=false;
             else
             {
                  inscripcionOK=true;
                  laMatriz[asientoDisponible][unMes-1]=unViajante;
```

```
}
}
return inscripcionOK;
}
```

```
public int posicionAsientoDisponible (Viajante[][] laMatriz, int unMes)
{
    int asientoDisponible=-1;
    int asientos;
    int i;
    i=0;
    asientos=laMatriz.length;
    // recorre la columna hasta encontrar un asiento libre
    // o hasta que llegue al último de la columna
    while (laMatriz[i][unMes-1] != null && i < asientos)
    {
        i++;
    }
    if (i != asientos)
        asientoDisponible=i;
    return asientoDisponible;
}</pre>
```

d)

```
public Viajante[] devolverSuperViajeros (Viajante[][] laMatriz)
// retorna un arreglo sobredimensionado con los viajantes solicitados.
// a partir de la posición cantViajeros, el arreglo está vacío

// una opción es crear un nuevo arreglo de tamaño cantViajeros y copiar los
// elementos del arreglo sobredimensionado
{
    //obtengo la cantidad máxima de viajantes para crear el arreglo
    int cantidad= laMatriz.length * laMatriz[0].length;

    // creo el arreglo de viajantes sobredimensionado
    Viajante[] arrViajantes=new Viajante[cantidad];

    Viajante unViajante; //una variable auxiliar
    int filas;
    int columnas;
```

```
int cantViajeros=0; // para saber en qué posición del arreglo voy
 int i, j;
 i=0;
 j=0;
 filas= laMatriz.length;
 columnas=laMatriz[∅].length
  while (laMatriz[i][j] != null && j < columnas)</pre>
         i=0;
         while (laMatriz[i][j] != null && i < filas)</pre>
               unViajante=laMatriz[i][j];
               if (unViajante.getTipo().equals("SuperViajero") &&
                   tiene3Vocales(unViajante.getNombre()))
               {
                      arrViajantes[cantViajeros]=unViajante;
                      cantViajeros++;
               i++;
         j++;
return arrViajantes;
```

```
public boolean tiene3Vocales(String cadena)
{
    int tieneA=0;
    int tieneE=0;
    int tieneI=0;
    int tieneO=0;
    int tieneU=0;

    cadena=cadena.toUpper();
    if (cadena.indexOf('A') != -1)
        tieneA = 1;
    if (cadena.indexOf('E') != -1)
        tieneE = 1;
    if (cadena.indexOf('I') != -1)
        tieneI = 1;
```

```
if (cadena.indexOf('0') != -1)
           tiene0 = 1;
      if (cadena.indexOf('U') != -1)
           tieneU = 1;
      return (tieneA + tieneE + tieneI + tieneO + tieneU ) >=3;
}
O tambien podria ser:
public boolean tiene3Vocales(String cadena)
{
     int tieneA=0;
     int tieneE=0;
      int tieneI=0;
      int tieneO=0;
      int tieneU=0;
      cadena=cadena.toUpper();
      if (cadena.contains('A')) tieneA = 1;
      if (cadena.contains('E')) tieneE = 1;
      if (cadena.contains('I')) tieneI = 1;
      if (cadena.contains('0')) tiene0 = 1;
      if (cadena.contains('U')) tieneU = 1;
      return (tieneA + tieneE + tieneI + tieneO + tieneU ) >=3;
}
O tambien podria ser:
public boolean tiene3Vocales(String cadena){
      boolean tieneA = false;
      boolean tieneE = false;
      boolean tieneI = false;
      boolean tiene0 = false;
      boolean tieneU = false;
      int vocalesDif = 0;
      cadena=cadena.toUpper();
      for(int i = 0; i < cadena.length; i++){</pre>
           tieneA = tieneA || cadena.charAt(i)='A';
           tieneE = tieneE || cadena.charAt(i)='E';
           tieneI = tieneI || cadena.charAt(i)='I';
           tieneO = tieneO || cadena.charAt(i)='0';
           tieneU = tieneU || cadena.charAt(i)='U';
```

```
}
if(tienaA) vocalesDif++;
if(tienaE) vocalesDif++;
if(tienaI) vocalesDif++;
if(tienaO) vocalesDif++;
if(tienaU) vocalesDif++;

return (vocalesDif >=3);
}
```