UNIVERSITAT DE LLEIDA

Escola Politècnica Superior

Grau en Enginyeria Informática

Sistemes i Tecnologies Web

**Sistemes i Tecnologies Web: Pràctica 1**

Nom i Cognoms: Alexandru Martinas, Kevin García

Professors: Carles Mateu, Roberto Garcia

Día d’entrega: 21 de abril de 2017

**Curs 2016 – 2017**

1. **Github public address**

<https://github.com/malerax213/SiTW-P1>

1. **Decisions de disseny**

* Generals:
  + S’ha implementat una aplicació que intenta modelitzar les dades de la policia del Regne Unit (link: <https://data.police.uk/docs/)>
  + Per tal d’implementar el sistema de login hem suposat que els usuaris de la aplicació son principalment policies que podran veure els crims que tenen assignats, els estats d’aquests, les prioritats més importants dels barris, etc...
  + La primera pàgina a la que s’accedirà serà a la de Registre / Login. Un cop identificats s’accedirà a la pàgina principal, a on l’usuari podrà accedir a les diferents seccions: Crimes, Outcomes i Neighbourhoods Priorities.
* Codi:
  + Urls.py
    - Mitjançant l’import de login i logout no farà falta crear les vistes corresponents.
  + Forms.py
    - Aquest arxiu serà el que s’utilitzarà per tal de definir els camps necessaris per dur a terme el registre.
  + Views.py
    - La vista més complicada que s’ha implementat es la del signup. En aquesta vista es guarda la informació de l’usuari i a continuació es crea i es guarda. Si algun s’ha emplenat algun field incorrectament es torna a carregar la pàgina.
    - També s’han creat vistes per als models que disposen de html (Crime, Outcome i NeighbourhoodPriorities). Aquestes vistes simplement obtenen totes les dades del model corresponent i es retorna el render mitjançant aquesta informació.
  + Templates:
    - crimes.html, outcomes.html, neighbourhoodpriorities.html:
      * Si es disposa d’alguna instància del model corresponent es mostrarà. Si no se’n disposa de cap es notificarà per pantalla.

1. **Depoloyment Schema**