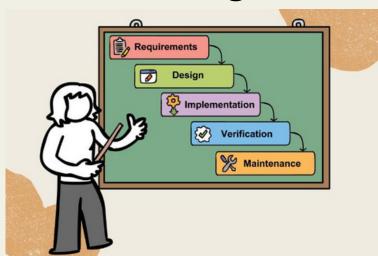
### HABLEMOS SOBRE LA

## METODOLOGIA DE

# CASCADA

### ¿QUE ES?



ES UN ENFOQUE TRADICIONAL Y SECUENCIAL PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE Y LA GESTIÓN DE PROYECTOS. EN ESTE MODELO, EL PROCESO DE DESARROLLO SE DIVIDE EN ETAPAS DISCRETAS Y LINEALES, DONDE CADA ETAPA DEBE COMPLETARSE ANTES DE PASAR A LA SIGUIENTE

### **SUS ETAPAS PRINCIPALES SON:**

- 1.REQUISITOS
- 2. DISEÑO
- 3.IMPLEMENTACION
- 4.PRUEBAS
- 5. DESPLIEGUE
- 6. MANTENIMIENTO



#### DATO CURIOSO #1

SE ORIGINÓ EN LA INDUSTRIA DE LA CONSTRUCCIÓN Y LA INGENIERÍA. FUE EL DR. WINSTON W. ROYCE QUIEN PRESENTÓ POR PRIMERA VEZ EL CONCEPTO EN UN ARTÍCULO EN 1970

#### DATO CURIOSO #2

A LO LARGO DE LOS AÑOS, LA METODOLOGÍA DE CASCADA HA SIDO OBJETO DE CRÍTICAS DEBIDO A SU INFLEXIBILIDAD PARA AFRONTAR CAMBIOS EN LOS REQUISITOS DEL PROYECTO.

#### DATO CURIOSO #3

INFLUYERON EN EL DESARROLLO DE ESTÁNDARES DE CALIDAD EN LA INDUSTRIA. LA ISO 9001, UNA NORMA INTERNACIONAL PARA SISTEMAS DE GESTIÓN DE **CALIDAD** 

#### Características

- 2. FASES BIEN DEFINIDAS
- 3.DOCUMENTACIÓN
- **EXTENSA** 4. ADECUADO PARA
- **REQUISITOS**
- **ESTABLES**
- 5.ENFOQUE DE "TODO
- O NADA"
- 6.ÉNFASIS EN LA
- **PLANIFICACIÓN**
- 7. ADECUADO PARA
  - **PROYECTOS**
  - PEQUEÑOS A

### VENTAJAS

- 1.ESTRUCTURA CLARA
- 2. DOCUMENTACION **DETALLADA**
- 3. CONTROL DE CAMBIOS
- **ESTRICTO** 4. ADECUADO PARA PROYECTOS ESTABLES
- 5. FACIL DE GESTIONAR

### **DESVENTAJAS**

- 1. POCA FLEXIBILIDAD
- PARA CAMBIOS 2.EL CLIENTE NO VE EL PRODUCTO FINAL
  - HASTA COMPLETAR EL
- **DESAROLLO** 3. RIESGOS DE FALLO AL
  - **ENTREGAR REQUISITOS REALES**
- 4. LARGO PLAZO PARA
  - **RESULTADOS TANGIBLES**
- 5. NO ES ADECUADO PARA PROYECTOR **INOVADORES**



# **MEDIANOS**

### ¿EN DONDE PODEMOS APLICAR LA METODOLOGIA DE CASCADA?

- 1. DESARROLLO DE SOFTWARE EMPRESARIAL TRADICIONAL
- 2.PROYECTOS DE INGENIERÍA DE HARDWARE
- 3. PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN CIVIL 4. SISTEMAS CRÍTICOS PARA LA SEGURIDAD
- 5. PROYECTOS DE PEQUEÑA Y MEDIANA ESCALA
- 6. PROYECTOS DE CUMPLIMIENTO NORMATIVO

