|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| Zobrazení úsečky | | 100 |  |  |
| Polygon | Interaktivní zadání | 100 | P |  |
| Uzavření polygonu | 100 |  |  |
| Pružné vykreslení hranice | 100 |  |  |
| Zapouzdření do třídy | 100 |  |  |
| Seed Fill – rastrově zadaná hranice | Zadání počátku | 100 | K |  |
| Zapouzdření do třídy | 100 |  |  |
| Omezení barvou hranice | 100 |  | Toto je vyřešeno tím, že se seedfill vykonává na základě barvy pozadí, to znamená, že když narazí na jinou, tak se nevykoná. |
| Omezení barvou pozadí | 100 |  |  |
| Scan Line – vektorově zadaná hranice | Správnost vyplnění | 100 |  |  |
| Dotahy a přetahy | 100 |  |  |
| Zapouzdření do třídy | 100 |  |  |
| Obtažení barvou hranice | 100 |  |  |
| Implementace algoritmu pro řazení průsečíků | 100 |  | Použil jsem Collections.sort(), takže nevím, zda je správně si zapsat 100 bodů. |
| Ořezání | Správné ořezání pevným polygonem i u nekonvexních a sebeprotínajících se polygonů | 100 |  |  |
| Editace ořezávacího polygonu | 0 |  |  |
| Volba orientace polygonu | 0 |  |  |
| Kreslení zarovnaného obdélníka a elipsy | Kreslení obdélníka zadaného dvěma body a se stranami rovnoběžnými s osami | 100 | R |  |
| Vykreslení vepsané elipsy | 95 |  |  |
| Dědění datových struktur pro uložení | 100 |  |  |
| Mazání struktur a plátna klávesou C | | 100 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | Vyplnění vzorem Scan Line |  |  |  |
| Vyplnění vzorem Seed Fill |  |  |  |
| Editace a mazání polygonů a jejich vrcholů | 70 |  |  |
| Implementace Seed Fill algoritmu pomocí fronty či zásobníku | 100 |  |  |
| Pravidelné commity do GIT, Prosím uveďte link na repozitář | 100 |  |  |
| Vlastní rozšíření |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |