Was ist ein Algorithmus?

Eine Bearbeitungsvorschrift zur Lösung einer Aufgabe

Was beschreibt das EVA-Prinzip?

Die drei Hauptschritte der Datenverarbeitung: Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe

Warum kann Standard-Software schnell an ihre Grenzen stoßen?

Weil sie nur für allgemeine Anwendungen konzipiert ist

Was versteht man unter Modularität in der Softwareentwicklung?

Das Zerlegen einer Gesamtaufgabe in kleinere, verständlichere Teile

Welche Vorteile bietet die Modularisierung von Software?

Reduziert die Entwicklungszeit und erhöht die Wartbarkeit

Was ist das Abstraktionsprinzip?

Das Ausschließen unwesentlicher Informationen von Aufgabenstellungen

Welche Methode wird in der Regel bei der Entwicklung kleiner Programme verwendet?

Top-down-Methode

Was ist das Ziel der Analysephase im Software-Lebenszyklus?

Festlegung, was die Software tun soll

Was beinhaltet die Implementierungsphase?

Das Erstellen und Testen des Programmcodes

Warum ist die Wiederverwendbarkeit von Modulen wichtig?

Sie spart Entwicklungszeit und -kosten

Welche Sprache wird oft als die "Muttersprache" der Programmierung bezeichnet?

Maschinensprache

Welche der folgenden Aussagen beschreibt am besten den Begriff "Debugging"?

Das Auffinden und Beseitigen von Fehlern in einem Programm

Was versteht man unter "Quellcode"?

Der von Programmierern geschriebene Text eines Programms

Welche der folgenden Aussagen beschreibt das "Wasserfallmodell"?

Ein Modell, bei dem jede Phase des Softwareentwicklungsprozesses einmal durchlaufen wird

Welche Programmiersprache wird häufig für die Webentwicklung verwendet?

JavaScript

Was ist ein Compiler?

Ein Programm, das Quellcode in Maschinensprache übersetzt

Was beschreibt das Prinzip der "Datenkapselung"?

Das Verbergen der internen Zustände und das Bereitstellen von Schnittstellen

Was bedeutet der Begriff "Iteration" in der Programmierung?

Das mehrfache Durchlaufen eines bestimmten Codeabschnitts

Welche der folgenden Kontrollstrukturen wird verwendet, um Entscheidungen zu treffen?

Bedingte Anweisung

Welche Methode wird verwendet, um die Wiederverwendbarkeit von Code zu erhöhen?

Verwendung von Bibliotheken und Modulen

Bild1 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

print

Bild2 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

)

Bild3 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

{year}

Bild4 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

int

Bild5 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

if

Bild6 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

==

Bild7 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

message

Bild8 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

number

Bild9 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

input

Bild10 Was fehlt diesem Code in der Lücke?

else: