

Dossier professionnel titre RNCP niveau 5.

| | | |
|------------------|---|-----------------------|
| Nom de naissance | - | NDOYE. |
| Nom d'usage | - | MALEYE. |
| Prénom | - | MALEYE RANE . |
| Adresse | - | 14 RUE LAUTARD 13003. |

Titre professionnel visé

Développeur web et web mobile

MODALITÉ D'ACCÈS :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.

Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen**.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile.

p.

5

- Projet Site personnel "portfolio".

p. p.

- Projet Blog Js.

p. p.

- Projet Boutique en ligne "e-commerce".

p p.

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

p.

- Projet Livre d'or Js.

p. p.

- Projet Cinetech.

p. p.

- Projet Boutique en ligne "e-commerce".

p p.

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Activité-type 1

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n°1 - Projet Site personnel "portfolio".

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

l'identité numérique autrement appelé "E-réputation" est très importante pour un apprentis développeur en recherche d'une première expérience en entreprise soit en tant qu'alternant, stagiaire ou employé.

Cependant, dans le cadre de ma formation j'ai eu à travailler mon site personnelle qui doit être un reflet de ma personne et de mes compétences.

image:

Ainsi les autres projets que j'aurais à faire durant cette formation seront aussi mis à la racine de mon plesk mise à notre disposition par l'établissement, j'ai donc eu l'idée de créer un site permettant ainsi de naviguer à travers tout mes projets que j'aurais finis et misent en ligne.

Mon site s'appelle "WEBFLIX": "WEB" comme tout projet dans le monde du développement web et "FILX" comme le diminutif de NETFLIX avec lequel je me suis inspirée où on pourrait regarder en ensemble de contenu.

le site est constitué:

image:

- ❖ une page d'accueil qui montre une barre de navigation et une section avec tous les projets mise en ligne accessible à partir d'un lien de redirection vers l'url du projet en question.
- ❖ une barre de recherche permettant l'accès rapide à un projet .
- ❖ une page pour accéder à mon cv
- ❖ une page pour accéder à mon profils
- ❖ une page pour accéder à mes information et contacts personnelle

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour ce site j'ai utiliser comme technologie les langages de programmations:

HTML - pour la structure de mes pages web et leurs contenus.

CSS - pour le style de mes pages et la mise en forme.

JAVASCRIPT - pour rendre mes pages dynamique et interactives.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

les conditions de travail comme ils sont indiqués dans le projet à faire seul.

Durée de réalisation = 21 jours.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ ***Projet de la formation plateforme .***

Chantier, atelier, service ▶ ***la plateforme : start web 2022.***

Période d'exercice ▶ Du : 25/01/2023 au 20/02/2023

5. Informations complémentaires *(facultatif)*

Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 2 - Blog Js.

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

le projet blog JS de la formation à été aussi une grand tournant dans notre processus d'acquisition des compétences de développeur web.

Ici nous avons comme tâches plusieurs fonctionnalités importantes pour la réalisation d'une interface utilisateur dynamique.

- ❖ Une page d'accueil qui contient les derniers articles mis en ligne et quelques call-to-actions.
- ❖ Une page permettant aux utilisateurs de s'authentifier. Sur cette page en plus faire apparaître un formulaire de connexion et d'inscription au clic d'un bouton. L'inscription doit se faire avec une requête asynchrone et les vérifications des formulaires doivent être faites en front et en back.
- ❖ Une page qui permet de créer des articles : La page est accessible uniquement aux personnes qui possèdent les rôles permettant de rédiger un article (modérateurs et administrateurs). Chaque article est lié à une catégorie.
- ❖ Une page qui affiche le contenu d'un article et les commentaires associés : La récupération de l'article est gérée via un paramètre dans la requête GET (ex :article=1). Cette page est donc une template remplie avec les informations de l'article correspondant à chaque fois.
- ❖

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour ce site j'ai utiliser comme technologie les langages de programmations:

HTML - pour la structure de mes pages web et leurs contenus.

CSS - pour le style de mes pages et la mise en forme.

JAVASCRIPT - pour rendre mes pages dynamique et interactives.

Bootstrap icons - pour intégrer des icônes.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

les conditions de travail comme ils sont indiqués dans le projet à faire seul.

J'ai travaillé avec Mariame Touré.

Durée de réalisation = 30 jours

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► ***Projet de la formation plateforme .***

Chantier, atelier, service ► ***la plateforme : start web 2022.***

Période d'exercice ► Du : 24/03/2023 au : 17/04/2023 à

5. Informations complémentaires *(facultatif)*

Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 3 - Boutique en ligne "e-commerce".

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Le e-Commerce désigne l'échange de biens et de services entre deux entités sur les réseaux informatiques, notamment Internet. Le e-Commerce est une sous-activité du e-Business. Sites marchands, boutiques en ligne, ventes privées ou ventes flash de produits. Ce projet à été un grand défi pour moi, et le regroupement final de l'ensemble des compétences de mon parcours de formation.

Ce qui rend spéciale le projet Boutique en ligne, c'est le cadre professionnel incarné tout au long de sa réalisation. un gain d'expérience dans une sorte de simulation d'un environnement de travail en entreprise.

Ainsi, beaucoup de fonctionnalités de bases se sont imposées dès le début du travail :

- ❖ créer une maquette graphique au moins mobile + desktop en vue du responsive design du site.

j'ai commencé à faire une maquette de base wireframe simple pour sortir l'idée principale de mon site sur l'ensemble de ses composants et fonctionnalités.

image:

Ensuite je suis passer à l'étape d'une maquette de basse fidélité qui m'aide à étudier des fonctionnalités produit ou de service en se concentrant sur une itération rapide et le remplissage des grands composants comme la nav barre.

image:

Enfin j'ai réalisé une haute fidélité pour la version finale de la maquette très proche du rendu final et puis faire le prototypage..

image:

- ❖ Page d'accueil attractive avec plusieurs sections dont une mise en avant des produits phares sur la page d'accueil / derniers produits mis en ligne

j'ai conçu la page d'accueille de ma boutique en ligne en ajoutant les composant basique à savoir les page header et footer qui vont être appelés généralement sur toute mes pages , elles représente principalement un template permettant de naviguer sur plusieurs page grâce à ses multiples options cliquables. La page d'accueil permet aussi de voir directement les produits à vendre classés par catégorie.

Pour chaque catégorie de produit j'ai créé un bouton permettant de les filtrer et de les afficher sur une page.

image:

- ❖ Le site doit être responsive.

j'ai utilisé les balise css media queries pour adapter mon site pour différentes tailles d'écran (ordinateurs, tablettes, mobile).

j'ai utilisé en fonction des appareils mobiles en langage CSS, la requête média pour définir une condition spéciale lorsque l'écran est d'une certaine largeur ou juste plus large pour un design de site responsive : @media only screen and (min-width: 600px).

image:

- ❖ Barre de recherche de produits avec une autocomplétion en javascript asynchrone

Avec javascript j'ai la capacité de créer une barre de recherche qui est en réalité un input contenu dans un mini formulaire et identifier sur ma page .js qui lui gère une fonction qui permet de rechercher un élément de la page et cette recherche va s'opérer par autocomplétion c'est à dire si je commence taper j'aurais une proposition sur les éléments contenus dans la page .

image:

- ❖ Chaque produit doit pouvoir être affiché sur une seule page avec une page "détail" complète générée dynamiquement (nom, image, prix, description, bouton ajouter au panier...)

Les produits mis en vente dans la page d'accueil n'affichent pas toute leur contenu d'information. Pour que le client ait plus de détails sur les informations de chaque produit, j'ai créé un modèle permettant de parcourir ma table de produit et grâce à un identifiant passer en paramètre, ce produit sera affiché sur une seule page avec toutes ses informations. Cette page aura aussi plusieurs options concernant le produit en question soit de l'acheter soit de le mettre dans le panier ou de l'aimer de le commenter.

image:

- ❖ Accès à la boutique présentant tous les produits avec la possibilité de les filtrer par catégorie / sous-catégories sans rechargement de page
- l'accessibilité de la page boutique en ligne se fera après une authentification de l'utilisateur. Ce dernier devra donc s'inscrire puis s'identifier et se connecter avec une session propre à lui afin de parcourir tous les produits de la page.

image:

2. Précisez les moyens utilisés :

Figma - pour le maquettage et le prototypage du site en format desktop et mobile

Pour ce site j'ai utilisé comme technologie les langages de programmation:

HTML - pour la structure de mes pages web et leurs contenus.

CSS - pour le style de mes pages et la mise en forme.

JAVASCRIPT - pour rendre mes pages dynamique et interactives.

fontawesome icons - pour intégrer des icônes.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

les conditions de travail comme ils sont indiqués dans le projet à faire en groupe. J'ai finalement travaillé seul pour des raisons indépendantes de ma volonté mais de mon collègue de groupe qui avait jugé pas être prête pour faire un projet de cette envergure.
Durée de réalisation = 70 jours

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ ***Projet de la formation plateforme .***

Chantier, atelier, service ▶ ***la plateforme : start web 2022.***

Période d'exercice ▶ Du : 28/03/2023 au : 28/04/2023

5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n°1 - Projet Livre d'or Js.

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans ce projet les différentes tâche à réaliser sont:

-création de la base de données "livredor"

-créer la table "commentaires"

-créer la table "utilisateur"

-créer une page index.php pour l'accueil de notre site.

créer une page livre.php pour afficher nos livres et sur quoi chaque utilisateur pourrait ajouter un commentaire et le commentaire sera stocké dans la table commentaire.

Pour chaque utilisateur, il faudra ajouter une page d'inscription et de connexion pour s'authentifier dans le site et avoir une session de création dès qu'il est connecté.

Chaque utilisateur aura une page profile pour pouvoir modifier ses informations , les supprimer ou bien les mettre à jour.

2. Précisez les moyens utilisés :

j'ai utilisé phpmyadmine pour la création de la base de données.

j'ai utilisé php pour écrire le code back end pour me connecter avec la base de données.

j'ai utilisé le html pour la structuration de mes pages.

et enfin j'ai utiliser du css pour ajouter du style sur les pages;

du javascript pour le traitement de mes formulaires et le système de vérification côté client et côté serveurs.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

j'ai travaillé seul sur ce projet

4. Contexte :

Nom de l'entreprise, organisme ou association - **Projet de la formation plateforme .**

Chantier, atelier, service ▶

la plateforme : start web 2022.

Période d'exercice ▶ Du : 14/02/2023 à 14h17 au 20/02/2023

5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 2 ▶ Projet Cinetech.

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Le but de ce projet est de réaliser une bibliothèque de films et de séries, à votre image, grâce à une API publique disponible en ligne.

Dans ce projet je doit avoir:

- une page d'accueil, sur laquelle seront présentés certains films et certaines séries.
 - une page dédiée aux films, et une aux séries.
 - une page "détail" pour chacun des éléments, dans laquelle se trouveront les informations de celui-ci (réalisateur, types, pays d'origine, résumé, acteurs, etc...).
- Sur cette page, des films et des séries similaires devront être proposés.
- Un utilisateur pourra :
- ajouter un élément à sa liste "favoris" lorsqu'il le consulte. Une page sera dédiée à la gestion de cette liste.
 - avoir la possibilité de laisser des commentaires aux éléments du sites (il y en a déjà sur certains éléments dans l'API) et répondre à des commentaires laissés précédemment.
 - avoir la possibilité de chercher n'importe quel élément grâce à une barre de recherche intégrée dans le header.

2. Précisez les moyens utilisés :

- le php pour écrire du code de connexion avec ma base de données .
- phpmyadmin pour la création de ma base de données pour le stockage de ces données comme les

commentaires ajouter sur chaque film afficher ect.

Je vais utiliser aussi du JS pour la connexion à l'api en question et la récupération de ses données avec le fetch.

le HTML pour la structure de mes pages.

le CSS pour la, mise en forme avec flex grid pour l'affichage des film en liste.

et enfin un peu de bootstrap pour tout ce qui est icone ect.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Dans ce projet j'ai travailler seul

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ **Projet de la formation plateforme .**

Chantier, atelier, service ▶ **la plateforme : start web 2022**

Période d'exercice ▶ Du : 15/05/2023 à 14h17 au : 29/05/2023 à 14h17

5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 3 Boutique en ligne "e-commerce".

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Le projet boutique en ligne regroupe pas mal de tâches pour le développement de sa partie back end .

- création d'une base de donnée "boutique" pour notre en ligne qui va stocker l'ensemble de nos produits dans notre site.
- Pour cette base de données, elle va aussi stocker les utilisateurs qui vont s'inscrire sur notre site pour cela nous allons créer une table.
- Ainsi on va créer toutes les tables besoin sur notre base de données selon les besoins de notre site.
- ensuite faire la logique de la liaison entre les différentes tables qui existe dans la base de

données. donc nous allons parler de tout ce qui est notion MCD MLD MPD ensuite créer la base de données.

- nous aurons aussi à établir une connexion avec la base de données avec la méthode PDO
- Ensuite nous allons gérer toutes nos requêtes avec du code PHP et du sql afin de communiquer avec notre base de données.
- créer des méthodes afin d'exécuter des tâches précises des tris dans la base de données.
- faire le traitement de mes formulaires avec du js pour l'authentification côté client et côté serveur.
-

2. Précisez les moyens utilisés :

Figma - pour le maquettage et le prototypage du site en format desktop et mobile

Pour ce site j'ai utilisé comme technologie les langages de programmation:

HTML - pour la structure de mes pages web et leurs contenus.

CSS - pour le style de mes pages et la mise en forme.

JAVASCRIPT - pour rendre mes pages dynamique et interactives.

fontawesome icons - pour intégrer des icônes.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

les conditions de travail comme ils sont indiqués dans le projet à faire en groupe. J'ai finalement travaillé seul pour des raisons indépendantes de ma volonté mais de mon collègue de groupe qui avait jugé pas être prête pour faire un projet de cette envergure.
Durée de réalisation = 70 jours

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ **Projet de la formation plateforme .**

Chantier, atelier, service ▶ **la plateforme : start web 2022.**

Période d'exercice ▶ Du : 28/03/2023 au : 28/04/2023

5. Informations complémentaires (facultatif)

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

[illegible]

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) Maleye Rane Ndoeye ,
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis
l'auteur(e) des réalisations jointes.

fait à Marseille

le 23 juillet 2023

pour faire valoir ce que de droit.

Signature : MRN

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

[illegible]

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)