

# Simulado para OCJP Java Programmer - 1Z0-808

56 Questões.

Tempo de prova 120 minutos.

65% de acertos para aprovação.

Autor: Silvano Malfatti

## GABARITO

- 1 - Letra A. Variável local i não inicializada.
- 2 - Letra D. Array de tipos primitivos, posições são inicializadas com false.
- 3 - Letras C e E. Extends com letra maiúscula e include é da linguagem C.
- 4 - Letra B. 10 objetos poderão ser coletados. Pois um permanece referenciado pela referencia.
- 5 - Letra D. Quando o número atual for par o for passa para a próxima interação.
- 6 - Letra A. O código não compila. O Return necessita estar acompanhado de um valor inteiro.
- 7 - Letra A. O código não compila. Método toString necessita ser declarado público.
- 8 - Letra C. O código compila roda e imprime Programmer.
- 9 - Letra B. O método privado open necessita ter sua exceção capturada e tratada.
- 10 - Letra A. O código não compila, o método main está declarado de forma incorreta.
- 11 - Letra D. O código compila, roda e não imprime nada. O Return evita a divisão por zero.
- 12 - Letra A. O código não compila. Um array não possui o método lenght()
- 13 - Letra B. As demais são checked e OutOfMemoryError é um Erro.
- 14 - Letra C. Os passos 2 e 5 não são executados.
- 15 - Letra A. O código não compila. A classe Person não conhece o método getSalary()

16 - Letras B e C. Float precisa de cast pois recebe Double. Char está recebendo String.

17 - Letra D. Não há redundância na chamada neste caso.

18 - Letra B. Variáveis são passadas por valor e não referência.

19 - Letras A e C. Letra A não existe parênteses para instancia de array. Letra C, falta a quantidade da primeira dimensão do array.

20 - Letra D. Loop infinito. O método toUpperCase() não altera a String original.

21 - Letra A, B, D e E. C é incorreta pq nao retorna nada somente invoca o método lenght()

22 - Letra C. Final e abstract são contraditórios.

23 - Letra A. Não é possível diminuir a visibilidade de métodos de interface.

24 - Letra B. Ao considerar a prioridade dos operadores e uso do operador ternário, resposta false.

25 - Letra C. A substring obtida é igual a String original.

26 - Letra D. A classe Camaro não possui relação hierárquica com Bot, logo não é possível realizar Cast.

27 - Letra D. Após entrar no primeiro if, o contador decrementa os números de 2 em 2 unidades.

28 - Letra E. A passagem de parâmetros entre tipos primitivos é feita por cópia do valor.

29 - Letra A. Variável local do método PrintVersion não foi inicializada.

30 - Letra B. É o objeto apontado pela referencia jeep é do tipo Jeep, portanto o método de Jeep será invocado.

31 - Letra A. O código não compila devido a falta do operador New ao criar os objetos de exceção

32 - Letra D. A formatação utilizada permite apenas 4 dígitos após a vírgula

33 - Letra C, imprime o nome do mês e o dia

34 Letra B. A variável Pi não foi inicializada e nem alterada.

35 Letra A. O Código. Não compila, a assinatura do método main não está correta.

36 Letra D. O código compila e imprime o valor 4 pois a variável é estática e sua área de memória compartilhada entre as instâncias.

37 Letra B. O código imprime null tendo em vista que a variável name não foi inicializado e o método set não utiliza a palavra this para acessar o atributo da classe em uma situação de conflito de escopo.

38 Letra C. Dois objetos elegíveis, o Objeto Main e a própria String.

39 Letra D. 11 valores inteiros, o primeiro parâmetro não pertence ao varargs.

40 Letra B. A chamada para a String Impar não é realizada tendo em vista que a primeira etapa da condição associada ao operador && já está falsa.

41 Letra B. A precedência de operadores realiza primeiro a multiplicação e depois as adições da esquerda para direita.

42 Letra C. A String java será reaproveitada do pool de Strings.

43 Letra A. O código não compila, somente variáveis do tipo FINAL pode ser utilizadas em rótulos switch.

44 Letra D. O código compila e ao rodar lança uma exceção do tipo NullPointerException.

45 Letra C. O código basicamente implementa uma pilha utilizando um objeto da classe ArrayList

46 Letra B. Apesar de não configurar um erro, não é possível inicializar array utilizando enhanced for.

47 Letra A. O break não faz parte do escopo de nenhuma das estruturas de repetição

48 Letra B. O método sobrecarregado com o parâmetro double é chamado neste caso.

49 Letra A. O código não compila pois os métodos declarados no pacote core não são públicos.

50) Letra D. Array List consegue realizar o unboxing de primitivas normalmente.

51) Letra D. O array permanece nulo pois o método inicializou apenas uma cópia da variável de referência

52) Letra C. O comportamento recursivo empilha as chamadas ao método até estourar a pilha de chamadas a métodos

53) Letra B. Pois o meu de fevereiro não possui o dia 30.

54) Letra A. In não faz parte do conjunto de palavras reservadas da linguagem Java.

55) Letra A. O código não compila, não é permitido alterar o valor de variáveis locais no escopo de um lambda

56) Letra D. Nenhuma exceção é disparada pelo código

Estudo e acompanhamento personalizado para certificação de programador Java:

<https://t.me/+OCqEgaX5vHphMjlx>

