

Struktur Data

M. ALFIN NUR KHILMI

19051397046

D4 RPL B

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis ?

Karena variable dalam pointer bisa dialokasikan pada saat dibutuhkan dan sesudah tidak dibutuhkan dapat dihapus kembali.

2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer ?

(*) menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value)

(&) menghasilkan alamat

3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variable berikut ini :

int a = 10

Kodingan

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int a=10;
```

```
    cout << "Alamat a : "<<&a<<endl;
```

```
    cout << "Nilai    a : "<<a<<endl;
```

```
}
```

Hasil

 "C:\Users\fanmay\Documents\Code block\pointer\bin\Debug\pointer.exe"

```
Alamat a : 0x29feec
```

```
Nilai a : 10
```

```
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.125 s
```

```
Press any key to continue.
```