

LEKCJA 2 – Plan gry

- Tydzień 1 – Wprowadzenie, pierwszy program, wybór projektów
- Tygodnie 2-4 – Aplikacja konsolowa – nauka podstaw składni języka C# (zmienne, pętle, warunki itd.)
- Tygodnie 5-8 – Aplikacja internetowa w ASP.NET Core MVC