LEKCJA 2 – Plan gry

* Tydzień 1 – Wprowadzenie, pierwszy program, wybór projektów
* Tygodnie 2-4 – Aplikacja konsolowa – nauka podstaw składni języka C# (zmienne, pętle, warunki itd.)
* Tygodnie 5-8 – Aplikacja internetowa w ASP.NET Core MVC