LEKCJA 1 – Powitanie

W tygodniu 2. poznamy między innymi:

* jakie typy danych występują w języku C#,
* instrukcje warunkowe,
* pętle,
* tablice,
* listy,
* klasy,
* metody,
* pola,
* właściwości
* itd.

Wybierzemy również projekt do wykonania. W pliku załączonym do lekcji podano przykładowe projekty.