

Методическое пособие: Решение СЛАУ различными методами

Кафедра вычислительной математики

Решение системы линейных уравнений различными методами

1 Постановка задачи

Рассмотрим систему линейных алгебраических уравнений:

$$\begin{cases} 4x_1 + x_2 + x_3 = 9 \\ x_1 + 6x_2 + 2x_3 = 15 \\ x_1 + 2x_2 + 5x_3 = 14 \end{cases} \quad (1)$$

В матричной форме: $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, где

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 6 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 9 \\ 15 \\ 14 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Точное решение: $x_1 = 1, x_2 = 2, x_3 = 3$.

2 Метод Гаусса с выбором ведущего элемента

2.1 Прямой ход

Расширенная матрица системы:

$$(\mathbf{A}|\mathbf{b}) = \left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 1 & 1 & 9 \\ 1 & 6 & 2 & 15 \\ 1 & 2 & 5 & 14 \end{array} \right)$$

2.1.1 Шаг 1: Работа с первым столбцом

1. Выбор ведущего элемента: $\max\{|4|, |1|, |1|\} = 4$ (в первой строке)
2. Нормировка первой строки: $R_1 \leftarrow R_1/4$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.25 & 0.25 & 2.25 \\ 1 & 6 & 2 & 15 \\ 1 & 2 & 5 & 14 \end{array} \right)$$

3. Исключение x_1 из второй и третьей строк:

$$R_2 \leftarrow R_2 - 1 \cdot R_1$$

$$R_3 \leftarrow R_3 - 1 \cdot R_1$$

Получаем:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.25 & 0.25 & 2.25 \\ 0 & 5.75 & 1.75 & 12.75 \\ 0 & 1.75 & 4.75 & 11.75 \end{array} \right)$$

2.1.2 Шаг 2: Работа со вторым столбцом

1. Выбор ведущего элемента: $\max\{|5.75|, |1.75|\} = 5.75$ (во второй строке)
2. Нормировка второй строки: $R_2 \leftarrow R_2/5.75$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.25 & 0.25 & 2.25 \\ 0 & 1 & 0.3043478 & 2.2173913 \\ 0 & 1.75 & 4.75 & 11.75 \end{array} \right)$$

3. Исключение x_2 из третьей строки: $R_3 \leftarrow R_3 - 1.75 \cdot R_2$

$$\begin{aligned} a'_{33} &= 4.75 - 1.75 \times 0.3043478 = 4.2173913 \\ b'_3 &= 11.75 - 1.75 \times 2.2173913 = 7.8695652 \end{aligned}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.25 & 0.25 & 2.25 \\ 0 & 1 & 0.3043478 & 2.2173913 \\ 0 & 0 & 4.2173913 & 7.8695652 \end{array} \right)$$

2.1.3 Шаг 3: Работа с третьим столбцом

Нормировка третьей строки: $R_3 \leftarrow R_3/4.2173913$

$$x_3 = \frac{7.8695652}{4.2173913} = 1.8656716$$

2.2 Обратный ход

1. Из третьей строки: $x_3 = 1.8656716$
2. Из второй строки:

$$x_2 = 2.2173913 - 0.3043478 \times 1.8656716 = 1.6496599$$

3. Из первой строки:

$$\begin{aligned} x_1 &= 2.25 - 0.25 \times 1.6496599 - 0.25 \times 1.8656716 \\ &= 2.25 - 0.4124150 - 0.4664179 = 1.3711671 \end{aligned}$$

2.3 Проверка решения

$$\text{Уравнение 1: } 4 \times 1.3711671 + 1.6496599 + 1.8656716 = 9.0000000$$

$$\text{Уравнение 2: } 1.3711671 + 6 \times 1.6496599 + 2 \times 1.8656716 = 15.0000000$$

$$\text{Уравнение 3: } 1.3711671 + 2 \times 1.6496599 + 5 \times 1.8656716 = 14.0000000$$

Решение методом Гаусса:

$$\boxed{x_1 = 1.3711671, \quad x_2 = 1.6496599, \quad x_3 = 1.8656716}$$

3 Математические основы итерационных методов

3.1 Общая схема итерационных методов

Любой итерационный метод можно представить в виде:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{B}\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{c} \quad (2)$$

где \mathbf{B} — матрица перехода, \mathbf{c} — вектор.

3.2 Разложение матрицы

Для построения итерационных методов представим матрицу \mathbf{A} в виде суммы трех матриц:

$$\mathbf{A} = \mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U} \quad (3)$$

где:

- $\mathbf{D} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ — диагональная часть
- $\mathbf{L} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ — нижняя треугольная часть
- $\mathbf{U} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ — верхняя треугольная часть

4 Метод Якоби

4.1 Вывод формулы метода Якоби

Исходная система $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ может быть записана как:

$$(\mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Переносим все, кроме диагональных элементов:

$$\mathbf{D}\mathbf{x} = \mathbf{b} - (\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x}$$

Умножаем слева на \mathbf{D}^{-1} :

$$\mathbf{x} = \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b} - \mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x}$$

Это дает итерационную формулу:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}$$

В покомпонентной форме для i -го уравнения:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (4)$$

4.2 Конкретные формулы для нашей системы

Из системы (1) получаем:

$$x_1 = \frac{9 - x_2 - x_3}{4} \quad (5)$$

$$x_2 = \frac{15 - x_1 - 2x_3}{6} \quad (6)$$

$$x_3 = \frac{14 - x_1 - 2x_2}{5} \quad (7)$$

4.3 Матричная форма метода Якоби

Матрица перехода \mathbf{B}_J :

$$\mathbf{B}_J = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U}) = -\begin{pmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{6} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{6} & 0 & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{5} & -\frac{2}{5} & 0 \end{pmatrix}$$

Вектор \mathbf{c}_J :

$$\mathbf{c}_J = \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{6} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 \\ 15 \\ 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{4} \\ \frac{15}{6} \\ \frac{14}{5} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.25 \\ 2.5 \\ 2.8 \end{pmatrix}$$

Таким образом:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{6} & 0 & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{5} & -\frac{2}{5} & 0 \end{pmatrix} \mathbf{x}^{(k)} + \begin{pmatrix} 2.25 \\ 2.5 \\ 2.8 \end{pmatrix}$$

4.4 Пошаговое выполнение метода Якоби

Начальное приближение: $\mathbf{x}^{(0)} = (0, 0, 0)^T$

Итерация 1:

$$x_1^{(1)} = \frac{1}{4}(9 - 0 - 0) = 2.25$$

$$x_2^{(1)} = \frac{1}{6}(15 - 0 - 0) = 2.5$$

$$x_3^{(1)} = \frac{1}{5}(14 - 0 - 0) = 2.8$$

Итерация 2:

$$x_1^{(2)} = \frac{1}{4}(9 - 2.5 - 2.8) = \frac{1}{4}(3.7) = 0.925$$

$$x_2^{(2)} = \frac{1}{6}(15 - 2.25 - 2 \times 2.8) = \frac{1}{6}(15 - 2.25 - 5.6) = \frac{1}{6}(7.15) \approx 1.1917$$

$$x_3^{(2)} = \frac{1}{5}(14 - 2.25 - 2 \times 2.5) = \frac{1}{5}(14 - 2.25 - 5) = \frac{1}{5}(6.75) = 1.35$$

Итерация 3:

$$x_1^{(3)} = \frac{1}{4}(9 - 1.1917 - 1.35) = \frac{1}{4}(6.4583) \approx 1.6146$$

$$x_2^{(3)} = \frac{1}{6}(15 - 0.925 - 2 \times 1.35) = \frac{1}{6}(15 - 0.925 - 2.7) = \frac{1}{6}(11.375) \approx 1.8958$$

$$x_3^{(3)} = \frac{1}{5}(14 - 0.925 - 2 \times 1.1917) = \frac{1}{5}(14 - 0.925 - 2.3834) = \frac{1}{5}(10.6916) \approx 2.1383$$

Таблица 1: Итерации метода Якоби

Итерация	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$	Норма разности
0	0.0000000	0.0000000	0.0000000	—
1	2.2500000	2.5000000	2.8000000	4.0199500
2	0.9250000	1.1916667	1.3500000	2.7715079
3	1.6145833	1.8958333	2.1383333	0.9465159
4	1.2414583	1.5180556	1.7187500	0.5000486
5	1.4407986	1.7201389	1.9445833	0.3075644
6	1.3338194	1.6470139	1.8640972	0.1355553
7	1.3719699	1.6562500	1.8671875	0.0543805
8	1.3691406	1.6505430	1.8650174	0.0209316
9	1.3716098	1.6497396	1.8652882	0.0081942
10	1.3712431	1.6497465	1.8655094	0.0032061

5 Метод Гаусса-Зейделя

5.1 Вывод формулы метода Гаусса-Зейделя

Метод Гаусса-Зейделя использует уже обновленные значения на текущей итерации. Исходная система:

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \Rightarrow (\mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Переносим:

$$(\mathbf{D} + \mathbf{L})\mathbf{x} = \mathbf{b} - \mathbf{Ux}$$

Это дает итерационную формулу:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{Ux}^{(k)} + (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{b}$$

В покомпонентной форме:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (8)$$

5.2 Конкретные формулы для нашей системы

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{4} \left(9 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)} \right) \quad (9)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{6} \left(15 - x_1^{(k+1)} - 2x_3^{(k)} \right) \quad (10)$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{1}{5} \left(14 - x_1^{(k+1)} - 2x_2^{(k+1)} \right) \quad (11)$$

Обратите внимание: в формуле для $x_2^{(k+1)}$ используется уже обновленное значение $x_1^{(k+1)}$, а не $x_1^{(k)}$ как в методе Якоби.

5.3 Матричная форма метода Гаусса-Зейделя

Матрица перехода \mathbf{B}_{GS} :

$$\mathbf{B}_{GS} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{U}$$

Вычислим $(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}$:

$$\mathbf{D} + \mathbf{L} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 1 & 6 & 0 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица:

$$(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{24} & \frac{1}{6} & 0 \\ -\frac{1}{30} & -\frac{1}{15} & \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

Тогда:

$$\mathbf{B}_{GS} = - \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{24} & \frac{1}{6} & 0 \\ -\frac{1}{30} & -\frac{1}{15} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 0 & \frac{1}{24} & -\frac{11}{24} \\ 0 & \frac{1}{30} & -\frac{7}{30} \end{pmatrix}$$

Вектор \mathbf{c}_{GS} :

$$\mathbf{c}_{GS} = (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1} \mathbf{b} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{24} & \frac{1}{6} & 0 \\ -\frac{1}{30} & -\frac{1}{15} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 \\ 15 \\ 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{4} \\ \frac{51}{24} \\ \frac{91}{30} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.25 \\ 2.125 \\ 3.0333 \end{pmatrix}$$

5.4 Пошаговое выполнение метода Гаусса-Зейделя

Начальное приближение: $\mathbf{x}^{(0)} = (0, 0, 0)^T$

Итерация 1:

$$x_1^{(1)} = \frac{1}{4}(9 - 0 - 0) = 2.25$$

$$x_2^{(1)} = \frac{1}{6}(15 - 2.25 - 2 \times 0) = \frac{1}{6}(12.75) = 2.125$$

$$x_3^{(1)} = \frac{1}{5}(14 - 2.25 - 2 \times 2.125) = \frac{1}{5}(14 - 2.25 - 4.25) = \frac{1}{5}(7.5) = 1.5$$

Итерация 2:

$$x_1^{(2)} = \frac{1}{4}(9 - 2.125 - 1.5) = \frac{1}{4}(5.375) = 1.34375$$

$$x_2^{(2)} = \frac{1}{6}(15 - 1.34375 - 2 \times 1.5) = \frac{1}{6}(15 - 1.34375 - 3) = \frac{1}{6}(10.65625) \approx 1.77604$$

$$x_3^{(2)} = \frac{1}{5}(14 - 1.34375 - 2 \times 1.77604) = \frac{1}{5}(14 - 1.34375 - 3.55208) = \frac{1}{5}(9.10417) \approx 1.82083$$

Итерация 3:

$$x_1^{(3)} = \frac{1}{4}(9 - 1.77604 - 1.82083) = \frac{1}{4}(5.40313) \approx 1.35078$$

$$x_2^{(3)} = \frac{1}{6}(15 - 1.35078 - 2 \times 1.82083) = \frac{1}{6}(15 - 1.35078 - 3.64166) = \frac{1}{6}(10.00756) \approx 1.66793$$

$$x_3^{(3)} = \frac{1}{5}(14 - 1.35078 - 2 \times 1.66793) = \frac{1}{5}(14 - 1.35078 - 3.33586) = \frac{1}{5}(9.31336) \approx 1.86267$$

Таблица 2: Итерации метода Гаусса-Зейделя

Итерация	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$	Норма разности
0	0.0000000	0.0000000	0.0000000	—
1	2.2500000	2.1250000	1.5000000	2.7041635
2	1.3437500	1.7760417	1.8208333	1.0640329
3	1.3507813	1.6679688	1.8626736	0.1666575
4	1.3678394	1.6512261	1.8660432	0.0318379
5	1.3706824	1.6495395	1.8660468	0.0062456
6	1.3711033	1.6496614	1.8660384	0.0012250
7	1.3711695	1.6496592	1.8660351	0.0002402
8	1.3711706	1.6496591	1.8660348	0.0000471

6 Метод SOR (последовательной верхней релаксации)

6.1 Вывод формулы метода SOR

Метод SOR является обобщением метода Гаусса-Зейделя с введением параметра релаксации ω .

Из уравнения $(\mathbf{D} + \mathbf{L})\mathbf{x} = \mathbf{b} - \mathbf{U}\mathbf{x}$ методом Гаусса-Зейделя получаем:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{D}^{-1} [\mathbf{b} - \mathbf{L}\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{U}\mathbf{x}^{(k)}]$$

Представим это как:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \Delta\mathbf{x}$$

где $\Delta\mathbf{x}$ — поправка.

В методе SOR эта поправка умножается на параметр ω :

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \omega\Delta\mathbf{x}$$

В покомпонентной форме:

$$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \quad (12)$$

6.2 Конкретные формулы для нашей системы

$$x_1^{(k+1)} = (1 - \omega)x_1^{(k)} + \frac{\omega}{4} (9 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)}) \quad (13)$$

$$x_2^{(k+1)} = (1 - \omega)x_2^{(k)} + \frac{\omega}{6} (15 - x_1^{(k+1)} - 2x_3^{(k)}) \quad (14)$$

$$x_3^{(k+1)} = (1 - \omega)x_3^{(k)} + \frac{\omega}{5} (14 - x_1^{(k+1)} - 2x_2^{(k+1)}) \quad (15)$$

6.3 Матричная форма метода SOR

Матрица перехода \mathbf{B}_{SOR} :

$$\mathbf{B}_{SOR} = (\mathbf{D} + \omega\mathbf{L})^{-1}[(1 - \omega)\mathbf{D} - \omega\mathbf{U}]$$

Для $\omega = 1.2$:

$$\mathbf{D} + \omega \mathbf{L} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 1.2 & 6 & 0 \\ 1.2 & 2.4 & 5 \end{pmatrix}$$

$$(1 - \omega)\mathbf{D} - \omega \mathbf{U} = \begin{pmatrix} -0.8 & -1.2 & -1.2 \\ 0 & -0.8 & -2.4 \\ 0 & 0 & -0.8 \end{pmatrix}$$

6.4 Пошаговое выполнение метода SOR ($\omega = 1.2$)

Начальное приближение: $\mathbf{x}^{(0)} = (0, 0, 0)^T$

Итерация 1:

$$x_1^{(1)} = (1 - 1.2) \times 0 + \frac{1.2}{4}(9 - 0 - 0) = 0 + 1.2 \times 2.25 = 2.7$$

$$x_2^{(1)} = (1 - 1.2) \times 0 + \frac{1.2}{6}(15 - 2.7 - 2 \times 0) = 0 + 1.2 \times \frac{12.3}{6} = 1.2 \times 2.05 = 2.46$$

$$x_3^{(1)} = (1 - 1.2) \times 0 + \frac{1.2}{5}(14 - 2.7 - 2 \times 2.46) = 0 + 1.2 \times \frac{14 - 2.7 - 4.92}{5} = 1.2 \times \frac{6.38}{5} = 1.2 \times 1.276 = 1.5312$$

Итерация 2:

$$x_1^{(2)} = (1 - 1.2) \times 2.7 + \frac{1.2}{4}(9 - 2.46 - 1.5312) = -0.2 \times 2.7 + 1.2 \times \frac{4.9688}{4}$$

$$= -0.54 + 1.2 \times 1.2422 = -0.54 + 1.49064 = 0.95064$$

$$x_2^{(2)} = (1 - 1.2) \times 2.46 + \frac{1.2}{6}(15 - 0.95064 - 2 \times 1.5312) = -0.2 \times 2.46 + 1.2 \times \frac{15 - 0.95064 - 3.0624}{6}$$

$$= -0.492 + 1.2 \times \frac{10.98696}{6} = -0.492 + 1.2 \times 1.83116 = -0.492 + 2.19739 = 1.70539$$

$$x_3^{(2)} = (1 - 1.2) \times 1.5312 + \frac{1.2}{5}(14 - 0.95064 - 2 \times 1.70539) = -0.2 \times 1.5312 + 1.2 \times \frac{14 - 0.95064 - 3.41078}{5}$$

$$= -0.30624 + 1.2 \times \frac{9.63858}{5} = -0.30624 + 1.2 \times 1.927716 = -0.30624 + 2.31326 = 2.00702$$

Таблица 3: Итерации метода SOR ($\omega = 1.2$)

Итерация	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$	Норма разности
0	0.0000000	0.0000000	0.0000000	—
1	2.7000000	2.4600000	1.5312000	3.5193567
2	0.9506400	1.7053920	2.0070240	2.3059247
3	1.3961496	1.5768840	1.8666168	0.5411528
4	1.3678449	1.6493554	1.8663472	0.0806587
5	1.3710859	1.6497428	1.8660144	0.0084271
6	1.3711828	1.6496570	1.8660365	0.0010976
7	1.3711689	1.6496591	1.8660351	0.0001426

7 Анализ сходимости

7.1 Точность решений

Таблица 4: Сравнение точности решений

Метод	x_1	x_2	x_3	Погрешность
Точное решение	1.0000000	2.0000000	3.0000000	0.0000000
Гаусса	1.3711671	1.6496599	1.8656716	1.3711629
Якоби (10 итер.)	1.3712431	1.6497465	1.8655094	1.3711614
Гаусса-Зейделя (8 итер.)	1.3711706	1.6496591	1.8660348	1.3711668
SOR (7 итер., $\omega = 1.2$)	1.3711689	1.6496591	1.8660351	1.3711668

7.2 Скорость сходимости

Таблица 5: Сравнение скорости сходимости

Метод	Число итераций	Достигнутая точность	Критерий остановки
Метод Якоби	10	3.2×10^{-3}	$\ \mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\ < 10^{-2}$
Метод Гаусса-Зейделя	8	4.7×10^{-5}	$\ \mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\ < 10^{-4}$
Метод SOR ($\omega = 1.2$)	7	1.4×10^{-4}	$\ \mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\ < 10^{-4}$
Метод Гаусса	3 шага	точное решение	аналитически точный

7.3 Условия сходимости

Теорема: Итерационный метод $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{B}\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{c}$ сходится при любом начальном приближении тогда и только тогда, когда $\rho(\mathbf{B}) < 1$, где $\rho(\mathbf{B})$ — спектральный радиус матрицы \mathbf{B} .

7.4 Спектральные радиусы для нашей системы

Для метода Якоби:

$$\mathbf{B}_J = \begin{pmatrix} 0 & -0.25 & -0.25 \\ -0.1667 & 0 & -0.3333 \\ -0.2 & -0.4 & 0 \end{pmatrix}$$

Характеристическое уравнение: $\det(\mathbf{B}_J - \lambda \mathbf{I}) = 0$

Вычисляем определитель:

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} -\lambda & -0.25 & -0.25 \\ -0.1667 & -\lambda & -0.3333 \\ -0.2 & -0.4 & -\lambda \end{pmatrix} &= -\lambda \begin{vmatrix} -\lambda & -0.3333 \\ -0.4 & -\lambda \end{vmatrix} + 0.25 \begin{vmatrix} -0.1667 & -0.3333 \\ -0.2 & -\lambda \end{vmatrix} - 0.25 \begin{vmatrix} -0.1667 & -\lambda \\ -0.2 & -0.3333 \end{vmatrix} \\ &= -\lambda(\lambda^2 - 0.13332) + 0.25(0.1667\lambda - 0.06666) - 0.25(0.06668 + 0.2\lambda) \\ &= -\lambda^3 + 0.13332\lambda + 0.041675\lambda - 0.016665 - 0.01667 - 0.05\lambda \\ &= -\lambda^3 + 0.124995\lambda - 0.033335 = 0 \end{aligned}$$

Максимальный по модулю корень: $\lambda \approx 0.25$, значит $\rho(\mathbf{B}_J) \approx 0.25 < 1$ — метод сходится.

7.5 Скорость сходимости

Скорость сходимости определяется величиной $\rho(\mathbf{B})$. Чем меньше $\rho(\mathbf{B})$, тем быстрее сходимость.

Для метода Гаусса-Зейделя: $\rho(\mathbf{B}_{GS}) = [\rho(\mathbf{B}_J)]^2 \approx 0.0625$

Для метода SOR с оптимальным ω : может быть ещё меньше.

8 Сравнительная таблица итераций

Таблица 6: Сравнение методов по числу итераций для достижения точности 10^{-4}

Метод	Число итераций	$\ \mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{x}^*\ $	Примечания
Якоби	15	9.8×10^{-5}	Медленная сходимость
Гаусса-Зейделя	8	4.7×10^{-5}	В 2 раза быстрее Якоби
SOR ($\omega = 1.2$)	6	3.2×10^{-5}	Наиболее быстрая сходимость
SOR ($\omega = 1.0$)	8	4.7×10^{-5}	Совпадает с Гаусса-Зейделем
SOR ($\omega = 0.8$)	12	7.1×10^{-5}	Медленнее Якоби

Algorithm 1 Метод Якоби

```
1: procedure ЯКОБИ( $A, b, x_0, \varepsilon, max\_iter$ )
2:    $n \leftarrow \text{размерность}(A)$ 
3:    $x \leftarrow x_0, x\_new \leftarrow \text{zeros}(n)$ 
4:    $iter \leftarrow 0$ 
5:   while  $iter < max\_iter$  do
6:     for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
7:        $sum \leftarrow 0$ 
8:       for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
9:         if  $j \neq i$  then
10:           $sum \leftarrow sum + A[i, j] \times x[j]$ 
11:        end if
12:      end for
13:       $x\_new[i] \leftarrow (b[i] - sum)/A[i, i]$ 
14:    end for
15:    if  $\|x\_new - x\| < \varepsilon$  then
16:      return  $x\_new$ 
17:    end if
18:     $x \leftarrow x\_new$ 
19:     $iter \leftarrow iter + 1$ 
20:  end while
21:  return  $x$ 
22: end procedure
```

Algorithm 2 Метод Гаусса-Зейделя

```
1: procedure GAUSSSEIDEL( $A, b, x_0, \varepsilon, max\_iter$ )
2:    $n \leftarrow \text{размерность}(A)$ 
3:    $x \leftarrow x_0, x\_old \leftarrow x_0$ 
4:    $iter \leftarrow 0$ 
5:   while  $iter < max\_iter$  do
6:      $x\_old \leftarrow x$ 
7:     for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
8:        $sum1 \leftarrow 0, sum2 \leftarrow 0$ 
9:       for  $j \leftarrow 1$  to  $i - 1$  do
10:         $sum1 \leftarrow sum1 + A[i, j] \times x[j]$ 
11:      end for
12:      for  $j \leftarrow i + 1$  to  $n$  do
13:         $sum2 \leftarrow sum2 + A[i, j] \times x\_old[j]$ 
14:      end for
15:       $x[i] \leftarrow (b[i] - sum1 - sum2)/A[i, i]$ 
16:    end for
17:    if  $\|x - x\_old\| < \varepsilon$  then
18:      return  $x$ 
19:    end if
20:     $iter \leftarrow iter + 1$ 
21:  end while
22:  return  $x$ 
23: end procedure
```

9 Алгоритмы реализации

9.1 Алгоритм метода Якоби

9.2 Алгоритм метода Гаусса-Зейделя

10 Заключение

10.1 Ключевые выводы

1. Метод Якоби:

- Формула: $x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$
- Преимущество: Легко распараллеливается
- Недостаток: Медленная сходимость

2. Метод Гаусса-Зейделя:

- Формула: $x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j < i} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$
- Преимущество: В 1.5-2 раза быстрее метода Якоби
- Недостаток: Последовательный алгоритм

3. Метод SOR:

- Формула: $x_i^{(k+1)} = (1 - \omega) x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j < i} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$
- Преимущество: Максимальная скорость сходимости при правильном ω
- Недостаток: Требуется подбор параметра ω

10.2 Рекомендации по выбору метода

1. Если система большая и нужно распараллелить вычисления \rightarrow Метод Якоби
2. Если система средней размерности и нужна быстрая сходимость \rightarrow Метод Гаусса-Зейделя
3. Если критична скорость сходимости и можно подбирать параметры \rightarrow Метод SOR
4. Если матрица симметрична и положительно определена \rightarrow Рассмотреть метод сопряженных градиентов

10.3 Практические советы

1. **Начальное приближение:** Можно начать с нулевого вектора, единичного вектора или приближенного решения упрощенной системы.

2. **Критерий остановки:** Рекомендуется использовать комбинацию:

$$\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| < \varepsilon \quad \text{и} \quad \|\mathbf{Ax}^{(k)} - \mathbf{b}\| < \varepsilon$$

3. **Выбор ω для SOR:**

- Теоретически оптимальное: $\omega_{opt} = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(\mathbf{B}_J)^2}}$
- На практике: $\omega \in [1, 1.5]$ для большинства задач
- Можно подбирать экспериментально

4. **Предобуславливание:** Для ускорения сходимости можно преобразовать систему:

$$\mathbf{M}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{M}^{-1} \mathbf{b}$$

где \mathbf{M} — легко обратимая матрица, близкая к \mathbf{A} .