# Équations de droites

#### 1 Définition

Dans un repère toute droite a une équation qui peut s'écrire sous la forme :

$$y = ax + b$$

Où:

- a est le coefficient directeur (ou la pente) de la droite.
- *b* est l'ordonnée à l'origine.

Un point A appartient à une droite  $\Delta$  si et seulement si ses coordonnées  $(x_A; y_A)$  respectent l'équation de cette droite.

# 2 Montrer qu'un point appartient à une droite

Pour monter qu'un point  $A\left(x_{A};y_{A}\right)$  appartient à une droite d'équation donnée :

- Dans l'équation je remplace x par la valeur de  $x_A$ ;
- Si la valeur que je trouve pour y est la même que celle de  $y_A$ , alors le point A appartient à la droite.

## 3 Tracer une droite d'équation donnée

#### 3.1 Méthode

Pour tracer une droite il faut connaître deux points qui appartiennent à cette droite.

- **a)** Je choisis deux valeurs de  $x: x_A$  et  $x_B$ ;
- **b)** Je remplace x dans l'équation par chacune de ces valeurs pour obtenir  $y_A$  et  $y_B$ ;
- c) Je place dans mon repère les points  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ ;
- d) Je trace la droite qui passe par A et par B

Il suffit donc de choisir deux valeurs de x et de calculer à l'aide de l'équation les valeurs de y correspondantes. Pour ce calcul, on remplace x dans l'équation par les valeurs choisies.

### 3.2 Exemple

Je veux tracer la droite  $\Delta$ , d'équation y = 2x + 3:

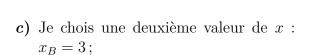
- **a)** Je choisis une première valeur de x:  $x_A = 0$ ;
- **b)** Je remplace x dans l'équation de  $\Delta$ :

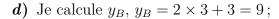
$$y_A = 2 \times x_A + 3$$

$$y_A = 2 \times 0 + 3$$

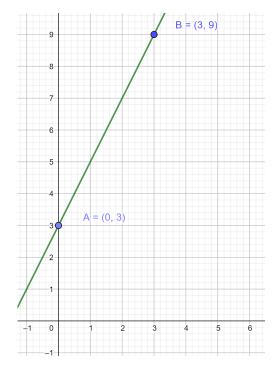
$$y_A = 0 + 3$$

$$y_A = 3$$





- e) Je place dans le repère les points A(0;3) et B(3;9);
- f) Je trace la droite (A, B).



# 4 Déterminer une équation de droite

#### 4.1 Méthode

On détermine l'équation d'une droite à partir de deux points de cette droite  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .

Le coefficient directeur a, est obtenu par le calcul suivant :

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

L'ordonnée à l'origine b est obtenue en remplaçant x et y dans l'équation par les coordonnées d'un des points.

## 4.2 Exemple

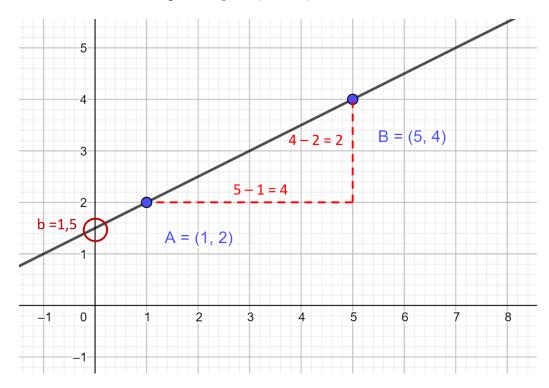
La droite  $\Delta$  passe par les points A et B de coordonnées (1,2) et (5,4), on a :

$$a = \frac{4-2}{5-1}$$
$$a = \frac{2}{4}$$
$$a = 0.5$$

Donc l'équation de la droite  $\Delta$  est de la forme y=0.5x+b. Pour trouver b on remplace x et y par les coordonnées de A, on a :

$$y = 0.5x + b$$
$$2 = 0.5 \times 1 + b$$
$$2 = 0.5 + b$$
$$1.5 = b$$

Donc  $\Delta$  est la droite d'équation y = 0.5x + 1.5.



Remarque : On peut aussi lire l'ordonnée à l'origine à l'intersection de la droite et de l'axe des ordonnées.

# 5 Cas particuliers

# 5.1 Principe

- Si la droite passe par l'origine du repère, elle aura une équation du type y = ax.
- Si la droite est perpendiculaire à l'axe des abscisses, elle aura une équation du type x=c. Où c est la valeur de l'intersection de la droite et l'axe des abscisses.

## 5.2 Exemples

