

## Objectifs

Être capable :

- 1 de reconnaître une situation d'équiprobabilité ;
  - 2 de calculer la probabilité d'un événement ;
  - 3 de calculer la probabilité de l'union et/ou de l'intersection de deux événements ;
  - 4 de calculer des probabilités conditionnelles ;
  - 5 d'utiliser un arbre pondéré.
- 

## Objectifs

Être capable :

- 1 de reconnaître une situation d'équiprobabilité ;
  - 2 de calculer la probabilité d'un événement ;
  - 3 de calculer la probabilité de l'union et/ou de l'intersection de deux événements ;
  - 4 de calculer des probabilités conditionnelles ;
  - 5 d'utiliser un arbre pondéré.
- 

## Objectifs

Être capable :

- 1 de reconnaître une situation d'équiprobabilité ;
  - 2 de calculer la probabilité d'un événement ;
  - 3 de calculer la probabilité de l'union et/ou de l'intersection de deux événements ;
  - 4 de calculer des probabilités conditionnelles ;
  - 5 d'utiliser un arbre pondéré.
- 

## Objectifs

Être capable :

- 1 de reconnaître une situation d'équiprobabilité ;
  - 2 de calculer la probabilité d'un événement ;
  - 3 de calculer la probabilité de l'union et/ou de l'intersection de deux événements ;
  - 4 de calculer des probabilités conditionnelles ;
  - 5 d'utiliser un arbre pondéré.
-