

#### **Objectifs**

#### Être capable:

- 1 de calculer une moyenne, un écart type;
- 2 de calculer une médiane,
- 3 de calculer une étendue, des quartiles, un interquartile;
- 4 de calculer des déciles, un interdécile;
- 5 d'exploiter un diagramme en boite à moustaches.

## I. Vocabulaire et représentations graphiques

### 1) Vocabulaire

### Définitions

Une population est un ensemble de personnes ou d'objets, appelés individus, définis par une propriété commune. Pour une population choisie, on peut étudier un caractère de ses individus, il est :

- quantitatif quand il est mesurable :
  - → discret si les valeurs sont des nombres isolés;
  - $\rightarrow$  continu si les valeurs ne sont pas isolées. Les valeurs sont regroupées en classes ou intervalles [a;b[
- qualitatif quand il n'est pas mesurable.

L'effectif  $n_i$  est le nombre d'individus correspondant à une valeur du caractère. L'effectif total N est le nombre total d'individus de la population étudiée. Pour chaque valeur du caractère la **fréquence**  $f_i$  est calculée en divisant l'effectif correspondant à la valeur par l'effectif total  $(\frac{n_i}{N})$ .

## 2) Représentation graphique

# Á retenir

- Le diagramme en secteurs (ou circulaire) est une représentation adaptée une série à caractère qualitatif.
- Le diagramme en bâtons (ou en barres) est une représentation adaptée pour une série à caractère quantitatif discret.
- L'histogramme est utilisé pour représenter les séries à caractère quantitatif continu.