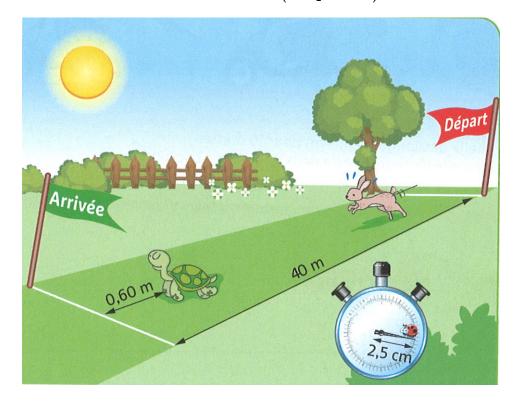
$Sciences\ Physiques_{_{16\ Mai\ 2018}}:\ DS\ n^{\circ}\ 6$

Compétence	Maitrise
Utiliser la relation liant vitesse, distance et durée dans le cas d'un mouvement uniforme	
Vitesse : direction, sens et valeur.	
Mouvements uniformes et myts dont la vitesse varie au cours du temps en direction ou en valeur.	

Le lièvre et la tortue (14 points) Exercice 1



«Rien ne sert de courir ; il faut partir à point» est une maxime tirée de la fable «le lièvre et la tortue» de Jean de la Fontaine (1621 - 1695).

Après avoir fait la sieste sous un arbre à 40.0m de la ligne d'arrivée, le lièvre se réveille et aperçoit la tortue qui le précède d'une distance d = 39,4m. Elle file vers le succès dans cette ligne droite avec une vitesse de valeur constante $v_{tortue} = 0.2m/s$.

Le lièvre se met alors à courir en accélérant jusqu'à atteindre une vitesse de valeur v_{lievre} 18.0m/s et il s'y maintient.

1.	(4 points) Caractériser le mouvement et la vitesse
	(a) (1 point) Comment qualifie-t-on le mouvement de la tortue?

NOM P	rénom : Les réponses doivent être justifiées et rédigées
(b)	(1 point) Identifier et nommer les deux phases du mouvement du lièvre.
(c)	(2 points) Donner les trois caractéristiques de la vitesse de la tortue.
2. (2 p	oints) (a) (1 point) Combien de temps faut-il à la tortue pour atteindre la ligne d'arrivée ?
(b)	(1 point) Pendant cette durée, quelle distance maximale d_{lievre} parcourrait le lièvre à sa vitesse maximale?
` -	oints) Lors de la phase d'accélération, on peut calculer la distance qui sépare le lièvre arbre avec la formule suivante (t est le temps que dure la phase d'accélération) :
	$d_{lievre} = 4.5 \times t^2$
(a)	$(2\ \mathrm{points})$ En considérant que cette première phase ne dure que $2\ \mathrm{secondes};$ à quelle distance de l'arbre se trouve-t-il ?

.....

(b) (2 points) Montrer alors qu'il a perdu la course.

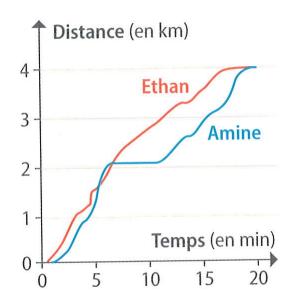
.....

4. (4 points) Une coccinelle, qui s'était endormie au bout de l'aiguille du chronomètre, fut entrainée dans son mouvement.

OM Prénom :	Les réponses doivent être justifiées et rédigées
(a) (1 point) Décrire la	trajectoire de la coccinelle.
(b) (2 points) Calculer	sa vitesse en cm/s , puis en m/s .
(c) (1 point) Tracer la fadaptée.	flèche vitesse de la coccinelle en choisissant et précisant une échelle

Exercice 2 Profils de course (4 points)

Après un cross de 4km, Éthan et Amine obtiennent le «profil» de leur course grâce à leur montre connectées : la distance parcourue s'affiche en fonction du temps.



1.	(1 point) Éthan et Amine ont-ils terminé la course?
2.	(1 point) Combien de temps ont-ils couru?
3.	(2 points) Lequel des deux s'est arrêté? Expliquer la réponse.

Exercice 3 Proxima du centaure (4 points)

Proxima du centaure est l'étoile la plus proche de notre système solaire. Sa lumière nous parvient après avoir parcouru $39\,700$ milliards de kilomètres à la vitesse de $300\,000$ km/s.

1.	(1 point) Quelle est la distance parcourue par la vitesse en un an?
2.	(1 point) Quelle est la durée, en année, du parcours de la lumière issue de cette étoile jusqu'à nous ?
3.	(2 points) Quelle serait la durée, en année, de ce parcours pour une personne marchant à $5 \rm{km/h}$?