Chapitre 2: Forces et interactions?

5 novembre 2018

- I. Modélisation d'une interaction par une force
- II. Effet d'une action sur le mouvement d'un corps

À retenir

- Si le mouvement d'un corps dépend du mouvement d'un autre, alors ces deux corps sont en <u>interaction</u>.
- Pour modéliser une interaction, on utilise <u>une force</u>.
- 'Une force est définie par :
 - sa direction (verticale, horizontale ou oblique);
 - son <u>sens</u> (vers les haut/le bas, vers la gauche / la droite);
 - son point d'application;
 - sa valeur (exprimée en Newton, de symbole N).
- Sur un schéma, une force est représentée par une flèche. Ses caractéristiques sont les mêmes que celles de la force et sa longueur est proportionnelle à sa valeur.
- <u>Deux forces</u> exercées sur le même corps avec la même direction, la même valeur, et des sens opposés se compensent (elles s'annulent).



direction: oblique sens: vers le bas à droite point d'application: contact entre la main et le ballon valeur: 100 N

Force	Valeur
	1 N
	10 000 N
	10 ⁷ N

- I. Modélisation d'une interaction par une force
- II. Effet d'une action sur le mouvement d'un corps

À retenir

- Une <u>action de contact</u> ne peut être exercée qu'entre deux corps en contact l'un avec l'autre.
- Si les deux corps ne sont pas en contact, c'est une <u>action à distance</u>.
- Un <u>diagramme objets-interactions</u> est utilisé pour représenter les actions exercées sur un objet.
- Une action exercée sur un corps entraine sa <u>mise en mouvement</u> ou une <u>modification</u> de son mouvement.

Action de contact	Action à distance
Force musculaire	Force gravitationnelle exercée par la Terre sur un objet, appelée poids de l'objet
	N S N
Poussée d'un moteur	Force magnétique



▲ Exemple de diagramme objetinteractions