

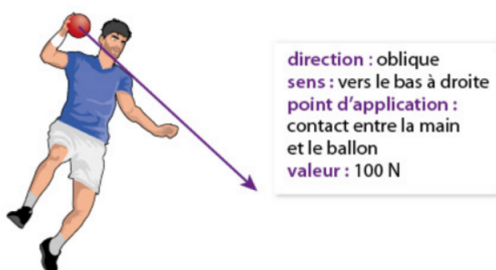
PROBLÉMATIQUE


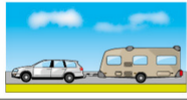

Comment représenter l'effet d'une action sur le mouvement d'un corps ?

I. Modélisation d'une interaction par une force

À RETENIR

- Si le mouvement d'un corps dépend du mouvement d'un autre, alors ces deux corps sont en **interaction**.
- Pour modéliser une interaction, on utilise **une force**.
- Une force est définie par :
 - sa **direction** (verticale, horizontale ou oblique) ;
 - son **sens** (vers le haut/le bas, vers la gauche / la droite) ;
 - son **point d'application** ;
 - sa **valeur** (exprimée en Newton, de symbole N).
- Sur un schéma, une force est représentée par une flèche. Ses caractéristiques sont les mêmes que celles de la force et sa longueur est proportionnelle à sa valeur.
- **Deux forces** exercées sur le même corps avec la même direction, la même valeur, et des sens opposés **se compensent** (elles s'annulent).







Force	Valeur
	1 N
	10 000 N
	10^7 N

II. Effet d'une action sur le mouvement d'un corps

À RETENIR

- Une **action de contact** ne peut être exercée qu'entre deux corps en contact l'un avec l'autre.
- Si les deux corps ne sont pas en contact, c'est une **action à distance**.
- Un **diagramme objets-interactions** est utilisé pour représenter les actions exercées sur un objet.
- Une action exercée sur un corps entraîne sa **mise en mouvement** ou une **modification** de son mouvement.

Action de contact	Action à distance
 Force musculaire	 Force gravitationnelle exercée par la Terre sur un objet, appelée poids de l'objet
 Poussée d'un moteur	 Force magnétique



▲ Exemple de diagramme objet-interactions