PROBLÉMATIQUE

Comment représenter l'effet d'une action sur le mouvement d'un corps?

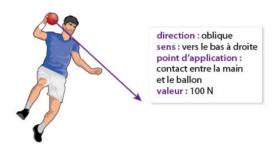
I. Modélisation d'une interaction par une force

ACTIVITE

Actvité 19 page 59 du cahier d'activité 4e : représentation d'une force

Á RETENIR

- Si le mouvement d'un corps dépend du mouvement d'un autre, alors ces deux corps sont en interaction.
- Pour modéliser une interaction, on utilise une force.
- 'Une force est définie par :
 - → sa direction (verticale, horizontale ou oblique);
 - \rightarrow son sens (vers les haut/le bas, vers la gauche / la droite);
 - \rightarrow son point d'application;
 - \rightarrow sa valeur (exprimée en Newton, de symbole N).
- Sur un schéma, une force est représentée par une flèche. Ses caractéristiques sont les mêmes que celles de la force et sa longueur est proportionnelle à sa valeur.
- Deux forces exercées sur le même corps avec la même direction, la même valeur, et des sens opposés se compensent (elles s'annulent).





EXERCICES

- exercice 12 page 88 : modélisation d'une action par une force
- exercice 13 page 88 : modélisation d'une action par une force
- exercice 17 page 89 : donner les caractéristiques d'une force

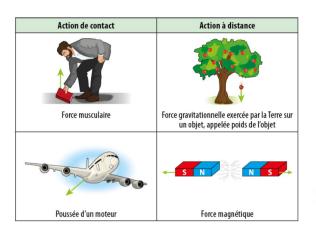
II. Effet d'une action sur le mouvement d'un corps

ACTIVITE A

ctivité 20 page 60 cahier d'activité 4e.

Á RETENIR

- Une action de contact ne peut être exercée qu'entre deux corps en contact l'un avec l'autre.
- Si les deux corps ne sont pas en contact, c'est une action à distance.
- Un diagramme objets-interactions est utilisé pour représenter les actions exercées sur un objet.
- Une action exercée sur un corps entraine sa mise en mouvement ou une modification de son mouvement.





EXERCICES

- exercice 9 page 88 : Identifier des actions de contact / à distance
- exercice 11 page 88: Interactions et diagramme objets-interactions
- exercice 15 page 89: Actions qui se compensent et mouvements
- exercice 16 page 89 : Actions et mouvements
- exercice 22 page 91: Interactions et formation de la Lune