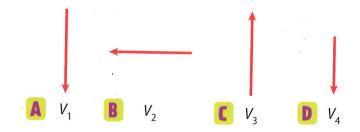
# Sciences Physiques: DS n° 2

18 Décembre 2018

Compétence	Maitrise
Utiliser la relation liant vitesse, distance et durée dans le cas d'un mouvement uniforme	
Vitesse : direction, sens et valeur.	
Mouvements uniformes et myts dont la vitesse varie au cours du temps en direction ou en valeur.	

## Exercice 1 Valeur, direction et sens (3 points)

On a représenté ci-dessous, les vitesses de 4 objets (A, B, C et D) à un moment précis.



- 1. Á l'instant représenté, quels objets ont :
  - (a) (1 point) la même direction?
  - (b) (1 point) le même sens de déplacement?
  - (c) (1 point) la même valeur?

## Exercice 2 Représentation de la vitesse (4 points)

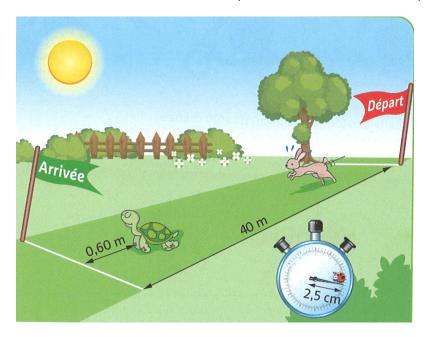
- 1. Représenter la vitesse d'un objet à un instant précis, dans les conditions suivantes :
  - (a) (2 points) Mouvement : horizontal de gauche à droite;
    - Valeur de la vitesse : 25 m/s;
    - Échelle choisie : 1 cm pour 10 m/s.
  - (b) (2 points) Mouvement : chute verticale d'un objet;
    - Valeur de la vitesse : 10 m/s;
    - Échelle choisie : 1 cm pour 5 m/s.

## Exercice 3 Proxima du centaure (4 points)

Proxima du centaure est l'étoile la plus proche de notre système solaire. Sa lumière nous parvient après avoir parcouru  $39\,700$  milliards de kilomètres à la vitesse de  $300\,000$  km/s.

- 1. (1 point) Quelle est la distance parcourue par la vitesse en un an?
- $2. \ (1 \ \mathrm{point}) \ \mathrm{Quelle}$  est la durée, en année, du parcours de la lumière issue de cette étoile jusqu'à nous ?
- 3. (2 points) Quelle serait la durée, en année, de ce parcours pour une personne marchant à  $5 \,\mathrm{km/h}$ ?

#### Exercice 4 Le lièvre et la tortue (7 points + 3 bonus)



«Rien ne sert de courir; il faut partir à point» est une maxime tirée de la fable «le lièvre et la tortue» de Jean de la Fontaine (1621 - 1695).

Après avoir fait la sieste sous un arbre à 40.0m de la ligne d'arrivée, le lièvre se réveille et aperçoit la tortue qui le précède d'une distance d = 39.4m. Elle file vers le succès dans cette ligne droite avec une vitesse de valeur constante  $v_{tortue} = 0.2m/s$ .

Le lièvre se met alors à courir en accélérant jusqu'à atteindre une vitesse de valeur  $v_{lievre} = 18,0m/s$  et il s'y maintient.

- 1. (1 point) Comment qualifie-t-on le mouvement de la tortue?
- 2. (2 points) Utiliser la formule de la vitesse
  - (a) (1 point) Combien de temps faut-il à la tortue pour parcourir la distance qui la sépare de la ligne d'arrivée?
  - (b) (1 point) Quelle distance peut parcourir le lièvre à sa vitesse maximale pendant cette même durée?
- 3. (4 points) Lors de la phase d'accélération, on peut calculer la distance parcourue par le lièvre depuis l'arbre avec la formule suivante (t est le temps que dure la phase d'accélération) :

$$distance = 4.5 \times t^2$$

- (a) (2 points) On considère que cette accélération dure 2 secondes; à quelle distance de l'arbre se trouve-t-il?
- (b) (1 point) A la fin de cette phase d'accélération, quelle distance lui reste-t-il à parcourir?
- (c) (1 point) Montrer alors qu'il a perdu la course.
- 4. (3 points) Une coccinelle, qui s'était endormie au bout de l'aiguille du chronomètre, fut entrainée dans son mouvement. (Bonus)
  - (a) (1 point) Décrire la trajectoire de la coccinelle.
  - (b) (2 points) Calculer sa vitesse en cm/s, puis en m/s.