X1	X2	Υ
2	4	KÖTÜ
3	6	İYİ
3	4	İYİ
4	10	KÖTÜ
5	8	KÖTÜ
6	3	İYİ
7	9	İYİ
9	7	KÖTÜ
11	7	KÖTÜ
10	2	KÖTÜ

 $\ddot{\mathbf{O}}$ rnek: k = 4 verilsin. X1 = 8 ve X2 = 4 eklenecek => (8,4)

Adım 1 : k = 4 olduğu için (8, 4) noktasıyla veri setindeki her bir satıra uyuglanacak olan öklit uzaklıklarına **en yakın 4 komşu** aranır.

1. satır için =
$$\sqrt{(8-2)^2 + (4-4)^2}$$
 = 6.00

2. satır için =
$$\sqrt{(8-3)^2 + (4-6)^2}$$
 = 5.39

3. satır için =
$$\sqrt{(8-3)^2 + (4-4)^2}$$
 = 5.00

4. satır için =
$$\sqrt{(8-4)^2 + (4-10)^2}$$
 = 7.21

5. satır için =
$$\sqrt{(8-5)^2 + (4-8)^2}$$
 = 5.00

6. satır için =
$$\sqrt{(8-6)^2 + (4-3)^2}$$
 = 2.24

7. satır için =
$$\sqrt{(8-7)^2 + (4-9)^2}$$
 = 5.10

8. satır için =
$$\sqrt{(8-9)^2 + (4-7)^2}$$
 = 3.16

9. satır için =
$$\sqrt{(8-11)^2 + (4-7)^2}$$
 = 4.24

10. satır için =
$$\sqrt{(8-10)^2 + (4-2)^2}$$
 = 2.83

X1	X2	Uzaklık	Sıra
2	4	6.00	9
3	6	5.39	8
3	4	5.00	6
4	10	7.21	10
5	8	5.00	5
6	3	2.24	1
7	9	5.10	7
9	7	3.16	3
11	7	4.24	4
10	2	2.83	2

k = 4 olduğu için en küçük 4 noktayı belirledik. Bu noktalar (8,4)'e en yakın gözlem değerleridir.

Adım 2 : Bu 4 noktanın Y değerlerine bakılır. En fazla tekrar eden eklediğimiz noktanın veya satırın sınıfı olacaktır.

Sıra	X1	X2	Y
1	6	3	İYİ
2	10	2	KÖTÜ
3	9	7	KÖTÜ
4	11	7	KÖTÜ

k - En yakın komşu algoritmasına göre bu işlemlerin sonucunda ortaya çıkan 1 tane İYİ ve 3 tane KÖTÜ sınıfına ait değer olduğu için eklediğimiz satırın veya noktaların sınıfı "KÖTÜ" olarak kabul edilir.

Hakan Cem Gerçek

gmail: hakancg95gmail.com

instagram : hkn.cem

Twitter: eightjune95