Simulation d'un drone intelligent en 2D Présentation-Projet-G1d06-IGI-3006

Djiré Aboubakar Malick et Adjé Axel

23 Octobre 2024

sommaire

- Description du projet
- 2 Differents scénario
- 3 Configurations des GPIO
- Déroulement du programme
- 5 Illustration du scenario

Description du projet

Description

Pour notre projet nous allons modéliser un drone en 2D. L'utilisateur commence à programmer le robot pour le faire avancer d'une certaine distance, lorsque le drone rencontre un obstacle qui traduit une instabilité, il prends l'initiative de le contourner ce qui traduit le retablissement de la stabilité, il reproduit ce même schema jusqu'a ce qu'il s'arrête.

scénario 1

1. L'utilisateur n'appuis pas sur le switch 1 durant la phase de programmation Dans ce cas le robot n'avance pas.

scénario 2

L'utilisateur appuis n fois sur 2.le switch 1 durant la phase de programmation et il n'y a aucun obstacle sur la trajectoire du robot. Dans ce cas le robot avance n fois.

scénario 3

L'utilisateur appuis n fois sur le switch 1 durant la phase de programmation et il y a un obstacle sur le coté gauche du robot. Dans ce cas le robot avance jusqu'à l'obstacle, il le detecte grace au bumper gauche, allume uniquement la led droite et tourne à droite. Il continu à avancer du nombre de pas qu'il lui reste à faire.

scénario 4

L'utilisateur appuis n fois sur le switch 1 durant la phase de programmation et il y a un obstacle sur le coté droit du robot. Dans ce cas le robot avance jusqu'à l'obstacle, il le detecte grace au bumper droit, allume uniquement la led gauche et tourne à gauche. Il continu à avancer du nombre de pas qu'il lui reste à faire.

Configurations des GPIO

```
; This register controls the clock gating logic in normal Run mode
    SYSCTL PERIPH GPIO EQU
                               0x400FE108 ; SYSCTL RCGC2 R (p291 datasheet de lm3s9b92.pdf)
    ; Pulse Width Modulator (PWM) configuration
    PWM BASE
                   EQU
                           0x040028000 ;BASE des Block PWM p.1138
                           PWM BASE+0x008 ; p1145
    PWMENABLE
                   EQU
    ; The GPIODATA register is the data register
    GPIO PORTF BASE
                       EQU
                               0x40025000 ; GPIO Port F (APB) base: 0x4002.5000 (p416 datasheet de lm3s9B92.pdf)
10
11 ; The GPIODATA register is the data register
12
    GPIO PORTD BASE
                       EOU
                               0x40007000 ; GPIO Port D (APB) base; 0x4000.7000 (p416 datasheet de lm3s9B92.pdf
13
14
    GPIO PORTE BASE
                       EQU
                               0x40024000
15
                   EOU
                           0x40027000
16 PORTH BASE
17
    GPIODATA H
                   EQU
                           PORTH BASE
18
19
    PORTD BASE
                   EQU
                           0x40007000
20 GPIODATA D
                   EOU
                           PORTD BASE
21
22 ; configure the corresponding pin to be an output
23 ; all GPIO pins are inputs by default
24 GPIO O DIR
                       EOU
                               0x00000400 : GPIO Direction (p417 datasheet de lm3s9B92.pdf)
25
26 ; The GPIODR2R register is the 2-mA drive control register
27 ; By default, all GPIO pins have 2-mA drive.
28 GPIO O DR2R
                       EOU
                               0x00000500 ; GPIO 2-mA Drive Select (p428 datasheet de lm3s9B92.pdf)
29
30 ; Digital enable register
31 ; To use the pin as a digital input or output, the corresponding GPIODEN bit must be set.
32 GPIO O DEN
                       EOU
                               0x0000051C : GPIO Digital Enable (p437 datasheet de lm3s9B92.pdf)
33
34 ; Pul up
    GPIO I PUR
                               0x00000510 ; GPIO Pull-Up (p432 datasheet de lm3s9B92.pdf)
35
                       EOU
36
```

Selection des broches

```
30
    BROCHE 6 7
                         EQU
                                 0xC0 ; bouton poussoir 1 et bouton poussoir 2
31
32
    BROCHEO 1
                         EQU
                                 0x03 ;bumper 1 et bumper 2
33
34
    BROCHE4 5
                         EQU
                                 0x30 ; led1 et 2 sur broche 4 5
35
36
```

Dureé et exportation des fonctions à definir

```
DUREE
                         EOU
                                 0x002FFFFF
46
    DUREE D
                         EQU
                                0x9200c0
47
48
    GPIO 1
                         EQU
                                 0x2
49
50
            AREA MyCode, CODE, READONLY
51
            ENTRY
52
            EXPORT LED INIT
53
54
            EXPORT SWITCH INIT
55
            EXPORT COUNT CLICK
56
            EXPORT CLOCK INIT
            EXPORT BUMPER INIT
57
58
            EXPORT ReadState_BUMPER1
59
            EXPORT ReadState BUMPER2
60
```

Configurations horloge, leds, bumpers et switches

horloge

```
61
62
    CLOCK INIT
63
            ldr r6, = SYSCTL PERIPH GPIO
                                                      :: RCGC2
            mov ro, #0x00000038
                                                      ;; Enable clock sur GPIO D et F E o
64
65
                                                      ;;sont branch s les leds (0x38 == 0b111000)
66
                                                                                     (GPIO::FEDCBA)
67
            str r0, [r6]
68
             ; ; "There must be a delay of 3 system clocks before any GPIO reg. access (p413 datasheet de 1m3s9B9
69
             nop
                                                      ;; tres tres important....
71
             nop
72
             nop
73
             BX T.R
74
```

Configurations horloge, leds, bumpers et switches

leds

```
15
76
    LED INIT
77
            ;Set as output
78
            ldr r6, = GPIO PORTF BASE+GPIO O DIR ;; 1 Pin du portF en sortie (broche 4 : 00010000
79
            ldr r0, = BROCHE4 5
            str r0, [r6]
80
81
82
            ldr r6, = GPIO PORTF BASE+GPIO O DEN
                                                   :: Enable Digital Function
83
            ldr r0, = BROCHE4 5
84
            str r0, [r6]
85
            ldr r6, = GPIO PORTF BASE+GPIO O DR2R ;; Choix de l'intensit de sortie (2mA)
86
87
            ldr r0, = BROCHE4 5
            str r0, [r6]
88
89
90
            mov r2, #0x20
            mov r9, #0x10
91
92
93
            ; allumer la led broche 4 (PIN4)
94
            mov r3, #BROCHE4 5
                                                       ;; Allume portF broche 4 : 00010000
            ldr r6, = GPIO PORTF BASE + (BROCHE4 5<<2) ;; @data Register = @base + (mask<<2) ==> LE
95
96
97
            BX LR
98
                                                               4 D > 4 B > 4 B > 4 B >
```

Configurations horloge, leds, bumpers et switches

switches

```
100
     SWITCH INIT
101
             ldr r8, = GPIO PORTD BASE+GPIO I PUR
                                                    ;; Pul up
102
             ldr r0, = BROCHE6 7
             str r0. [r8]
104
105
             ldr r8, = GPIO PORTD BASE+GPIO O DEN ;; Enable Digital Function
             ldr r0, = BROCHE6 7
106
             str r0, [r8]
108
             ldr r8, = GPIO PORTD BASE + (BROCHE6 7<<2) ;; @data Register = @base + (mask<<2) ==> Swi
109
110
111
             BX LR
112
```

Configurations horloge, leds, bumpers et switches

bumpers

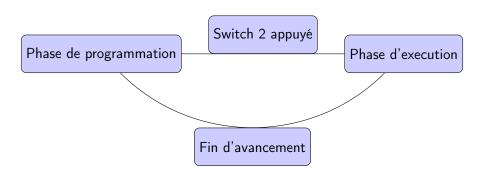
```
114
     BUMPER INIT
115
             ldr r7, = GPIO PORTE BASE+GPIO I PUR ;; Pul up
116
             ldr r0, = BROCHE0 1
117
             str r0. [r7]
118
119
             ldr r7, = GPIO PORTE BASE+GPIO O DEN ;; Enable Digital Function
120
             ldr r0, = BROCHE0 1
121
             str r0. [r71
122
123
             ldr r7, = GPIO PORTE BASE + (BROCHEO 1<<2) ;; @data Register = @base + (mask<<2) ==> Switcher
124
```

Initialisation du compteur de click

code

```
140
     COUNT_CLICK
126
127
             ; Counts the number of time the button is pressed in 5 second
             mov rl, #0x00 ; initialisation du compteur de click
128
129
             mov r12, #0x00
130
             str r12, [r6]
131
```

Phases du programme



scénario 1 (cliquez sur l'image)



scénario 2 (cliquez sur l'image)



scénario 3 (cliquez sur l'image)



scénario 4 (cliquez sur l'image)



