سلام دوستان، به روز اول سفر خوش آمدید. .

امروز قرار است درباره چاپ (Printing)، کامنت‌گذاری (Commenting)، اشکال‌زدایی (Debugging)، دستکاری رشته‌ها (String Manipulation) و متغیرها (Variables) یاد بگیریم.

پس امروز پر از مطالب جالب و هیجان‌انگیز خواهد بود.

تا پایان امروز، شما یک برنامه تولید کننده اسم برای ورزش های جدید ایجاد خواهید کرد.

ایده این پروژه این است که فرض کنید تولید کننده اسم برای ورزش های جدید هستیم. اما در انتخاب نام مناسب دچار مشکل است.

شما به کمک او می‌روید و برنامه تولیدکننده نام ورزش خود را به کار میگیرید

ورودی .

این برنامه از شما می‌خواهد که اسم یه وسیله رندوم تو اتاقت رو وارد کنید،

یه حرکتی که الان میتونی انجام بدی؟  
 و یه کلمه خفن و رندوم. مثلا یکمم با کلاس

خروجی

🔹 **TableJumping Championship** → **مسابقات قهرمانی پرش از روی میز**

🔹 **SockThrow Grand Prix** → **گرند پری پرتاب جوراب**

🔹 **Elite Chair Surfing** → **موج‌سواری حرفه‌ای روی صندلی** 😆

Debugging, Name Errors, Syntax Errors, String Manipulation Variables, Printing, Inputting, Commenting

اگر فکر می‌کنید که از قبل می‌توانید این کار را انجام دهید و می‌توانید برنامه را خودتان بنویسید،  
پس می‌توانید مستقیماً به درس‌های روز بعد بروید.

اما برای بیشتر شما، حتی اگر تازه یادگیری **پایتون** را شروع کرده باشید، احتمالاً هنوز نکات جدید زیادی برای کشف در درس امروز وجود دارد.

مثل همه پروژه‌هایی که در این دوره می‌سازیم، شما قبل از نوشتن، می‌توانید آن را امتحان کنید.

می‌توانید به گیت امون برید  
به بخش **محتوای دوره** بروید،  
روی **منابع (Resources)** کلیک کنید و از طریق آن لینک مستقیماً به پروژه دسترسی پیدا کنید.

وقتی به آنجا رسیدید، کافی است روی **Run** کلیک کنید تا بتوانید نحوه کار محصول نهایی را ببینید.

.

پس وقتی آماده‌اید، به درس بعدی بروید و بلافاصله **کدنویسی را شروع کنیم!**