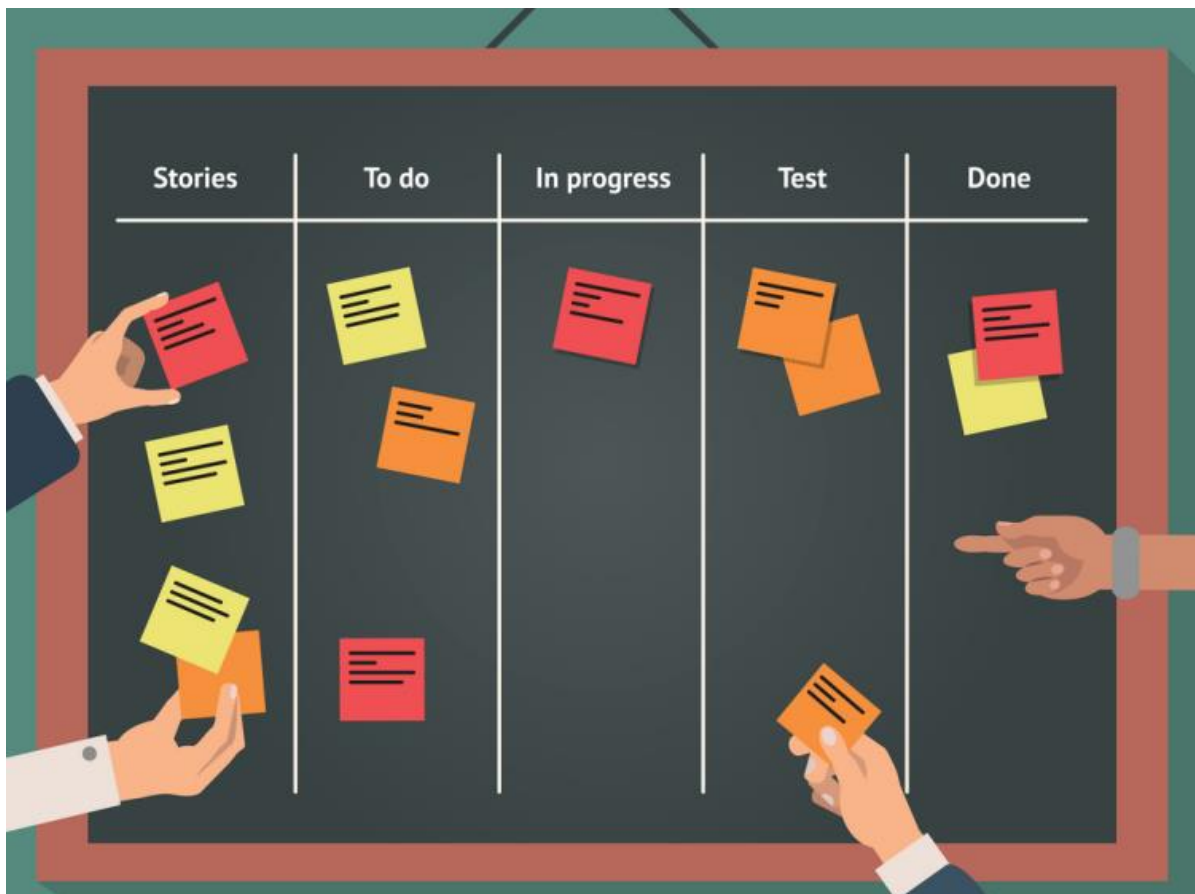


Mini projet LW1 – OK – Gestion de Kanbans en ligne
M1 Informatique

MAHABIRSINGH Paritosh Sharma

BENCHEMAM Malik



I. Introduction

L'objectif de ce mini-projet a été de réaliser une plateforme multi-utilisateur pouvant créer et partager des Kanbans. Nous avons entamé la réalisation de ce projet en suivant un plan que nous allons décrire au fil de ce rapport.

La première partie du rapport est une analyse. Dans cette partie on étudiera les cas d'utilisations et les besoins du site.

La deuxième partie présente la conception et la réalisation du projet. Nous expliquerons le choix des outils et de langages de programmation utilisés, ainsi que la base de données créée pour stocker les informations.

La conclusion dressera le bilan du projet, les résultats obtenus ainsi que les problèmes rencontrés.

II. ANALYSE

Cette partie décrit l'étude des cas d'utilisation, les scénarios ainsi que les besoins fonctionnels de la plateforme.

1. Identification des acteurs et leurs rôles :

Acteur	Tâches
Visiteur non connecté	T01 - S'inscrire T02 - S'authentifier T03 - Voir les Kanbans public
Visiteur connecté	T03 - Voir les Kanbans public T04 - Créer un nouveau Kanban T05 - Modifier les Kanbans existant dont il est le créateur T06 - Gérer l'attribution des taches de ses Kanbans T07 - Accéder à ses Kanbans privés T08 - Accéder à la liste de tâches qui lui sont attribuées T09 - Déplacer une tâche vers une autre colonne, si celle-ci lui est

	affectée ou s'il est le gestionnaire du kanban
--	--

Figure 1 : Tableau spécification des tâches.

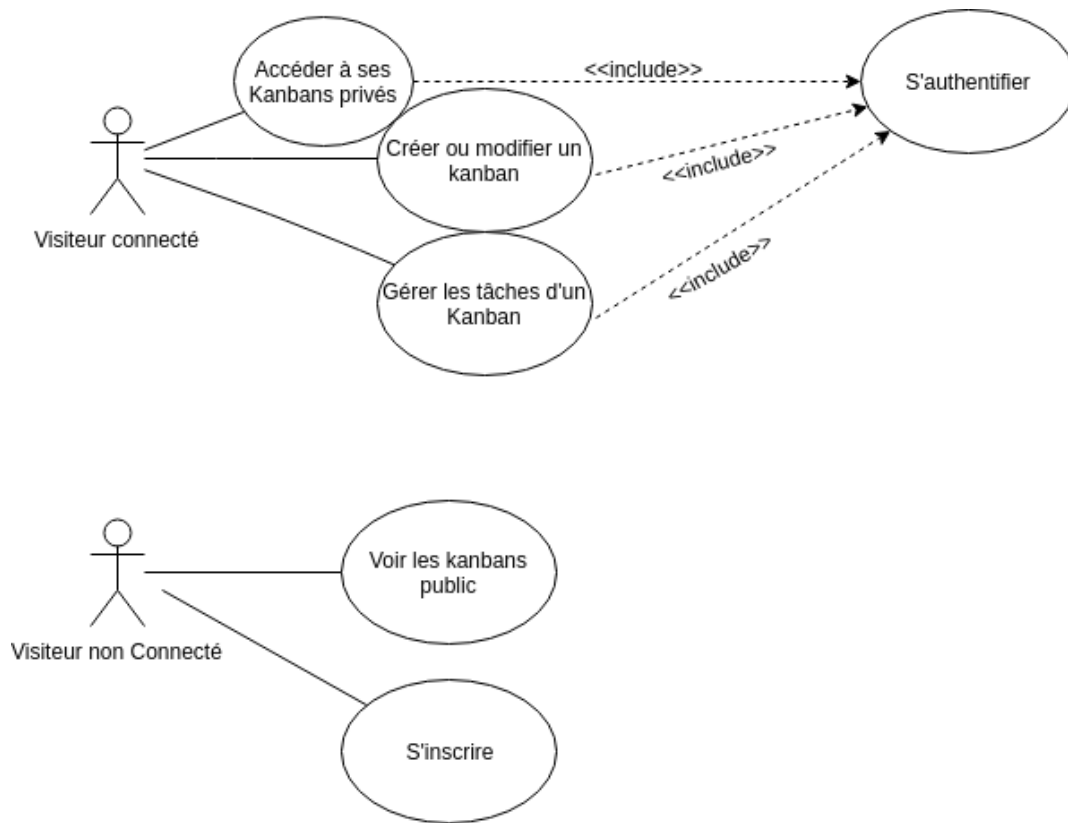


Figure 2 : diagramme de cas d'utilisation générale.

Acteur	Tâches	Scénarios
Visiteur non connecté	T01 - S'inscrire T03 - Voir les Kanbans public	S01 – Se rendre sur la page “ Signup.php ” et compléter le formulaire. S03 – Pour voir les Kanbans publics, il doit cliquer sur l’onglet “Public Kanbans”.
Visiteur	T03 - Voir les Kanbans public. T04 - Créer un nouveau Kanban. T05 - Modifier les Kanbans existant	S03 – Idem. S04 – Pour créer un nouveau Kanban, cliquez sur le lien “ Create a new Kanban ” et entrez les informations. S05 – Pour modifier les Kanbans existant, il faut cliquer sur

	<p>T06 - Gérer l'attribution des tâches de ses Kanbans.</p> <p>T07 - Accéder à ses Kanbans privés</p> <p>T08 - Accéder à la liste de tâches qui lui sont attribuées.</p> <p>T09 - Déplacer une tâche vers une autre colonne, si celle-ci lui est affectée ou s'il est le gestionnaire du kanban.</p>	<p>“Access the Kanban boards you manage” et l'utilisateur aura la liste des fichiers correspondants aux Kanbans dont il est l'auteur.</p> <p>S06 – Pour gérer l'attribution des tâches, il faut se rendre dans le fichier du Kanban que l'on souhaite modifier, et y attribuer les tâches depuis ce fichier.</p> <p>S07 – Pour accéder à ses Kanbans privés l'utilisateur doit cliquer sur l'onglet “Access your private kanban boards” et il trouvera la liste des Kanbans listées public = false dans la Base de Donnée.</p> <p>S08 – Pour accéder à la liste de ses tâches, il faut cliquer sur “Access your assigned tasks”. L'utilisateur aura ensuite accès à la liste des tâches qui lui sont assignées pour chaque Kanban dans lequel il est invité.</p> <p>S09 – Pour déplacer une tâche, il suffit de “drag and drop” la cellule correspondant à la tâche.</p>
--	--	--

III. CONCEPTION

Dans cette partie, nous allons détailler les étapes du développement de la plateforme, les langages de programmation et le choix des outils choisis. Enfin nous allons établir un descriptif de la base de données, les étapes de la programmation, un aperçu du résultat obtenu ainsi que les principales difficultés rencontrées.

1. Langages et choix des outils utilisés

HTML/CSS/PHP/SQL

A l'aide de ces 4 langages nous avons réalisé les pages web de notre application selon le modèle « MVC » : les pages HTML et leur feuille de style CSS associées représentant la partie « Vue », les fichiers PHP et les requêtes SQL eux représentant les parties « Modèle » et « Contrôleur » puisqu'ils nous permettent de manipuler les données contenues dans notre base de données MySQL, créée et mise-à-disposition grâce à l'utilisation de la plateforme de développement web WampServer.

jQuery & Sortable

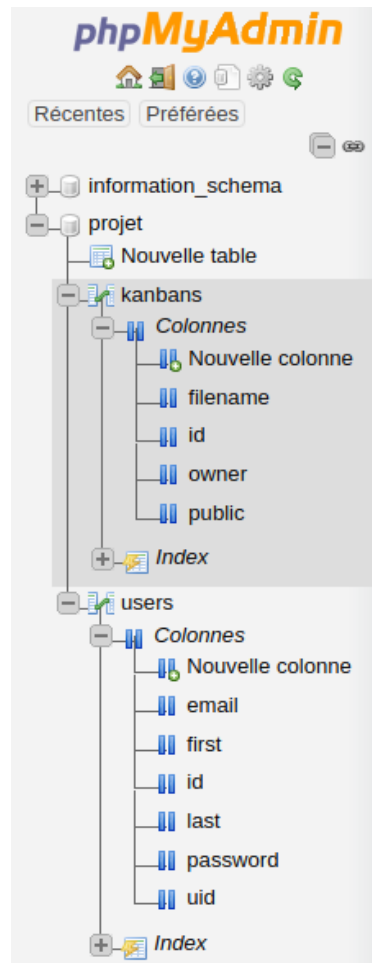
Spécifiquement pour notre application, nous avons décidé d'utiliser le cadriciel Javascript « jQuery » pour la réalisation d'un code plus concis mais néanmoins propre, et afin d'implémenter la fonctionnalité « drag and drop », ou « glisser-déposer », nous avons utilisé la bibliothèque Javascript « Sortable »

2. Base de données

La réalisation de cette plateforme a requis la création d'une base de données. Dans notre cas, il nous a tout d'abord fallu créer des identifiants pour la gestion administrateur du site. L'inscription des visiteurs au site n'étant pas requis, nous avons tout simplement créé une table « Admin » avec un champ pour le pseudonyme et un autre pour le mot de passe.

Nous avons donc créé une base de données sous phpMyadmin, procurée avec l'installation de WampServer. Notre but était de créer une table associée aux utilisateurs de la plateforme (« users »), une associée aux kanbans créés par ces utilisateurs (« kanbans ») et une autre associée aux tâches de ces kanbans, attribuées aux utilisateurs (« tasks »).

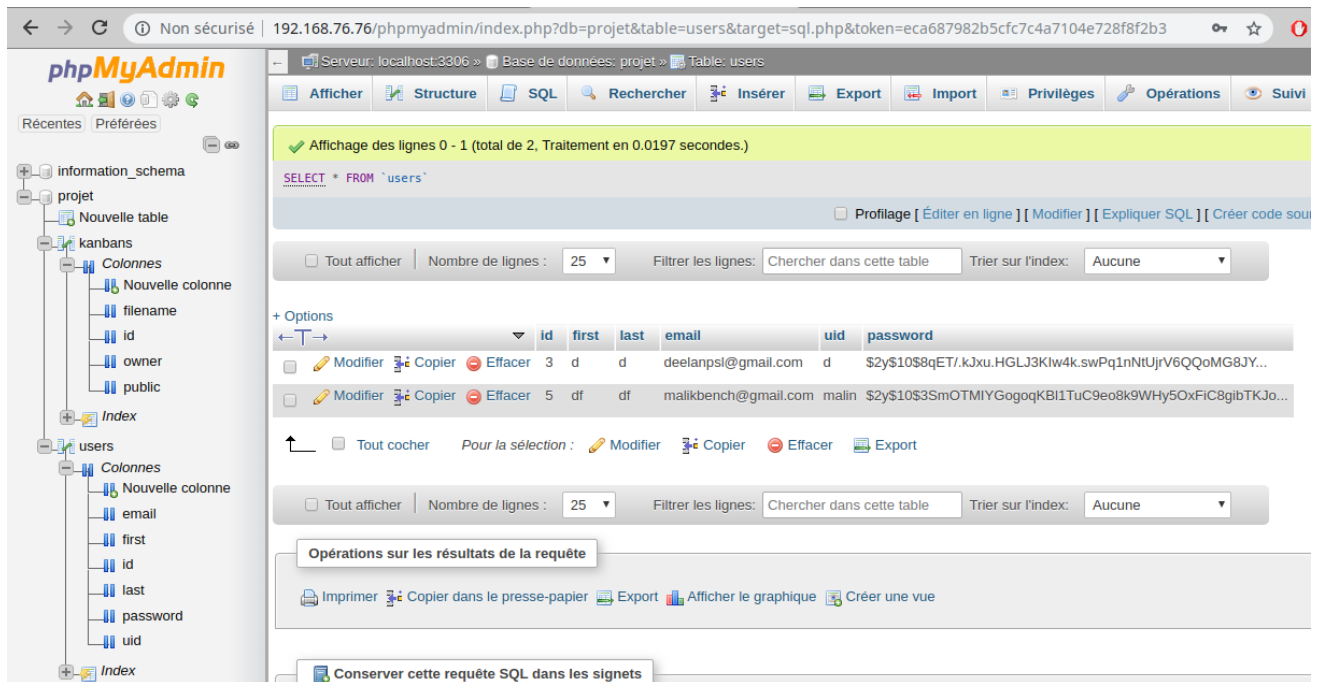
En effet ici `kanbans.owner` fait référence à `user.uid`



Des fichiers PHP permettent de présenter des formulaires que les utilisateurs doivent remplir afin de :

- S'inscrire/s'authentifier
- Accéder aux données

Les utilisateurs une fois enregistrés sont persistés dans la base de données



Idem pour les Kanbans.

3. Déploiement

Afin de déployer ce projet il suffit de dézipper le fichier projet.zip dans votre serveur web dans le dossier /var/www/html/

Pour tester le déploiement, on a accédé au dossier en sftp avec l'adresse suivante fourni dans la notice-VM : <sftp://urouen@192.168.76.76/var/www/html/> Rentré dans le gestionnaire de fichier une fois la VM activée.

Une fois le fichier dézipper, on peut supprimer l'archive projet.zip

Il faut à présent paramétrer la base de données, pour cela il suffit de modifier le fichier (accessible en écriture) `dbh.inc.php` contenu dans le dossier includes (`projet/includes/bdh.inc.php`)

Pour les tests, on a défini la base de données avec les paramètres fournis dans la notice-VM :

- nom de la base de données (schéma) : projet,
- adresse du serveur : localhost,

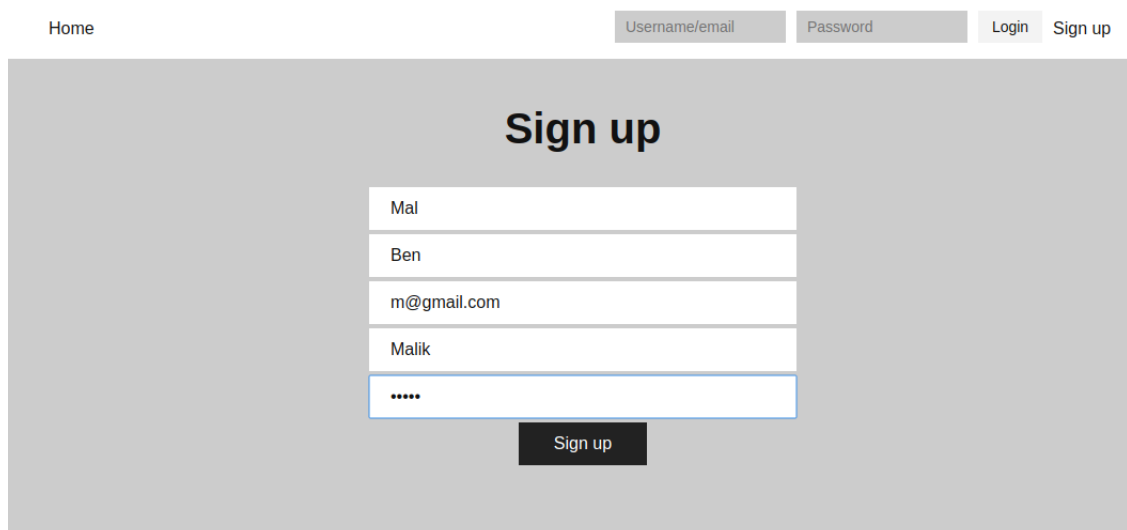
- nom de l'utilisateur : projet,
- mot de passe de l'utilisateur : tejorp

Enfin pour paramétrer la base de données il faudra exécuter un script sql fourni ([script.sql](#)) afin de créer les tables nécessaires à la l'application dans la base de donnée.

Finalement, il vous suffit de vous connecter à votre serveur web pour accéder à la page /projet/index.php afin de vous enregistrer et d'utiliser l'application.

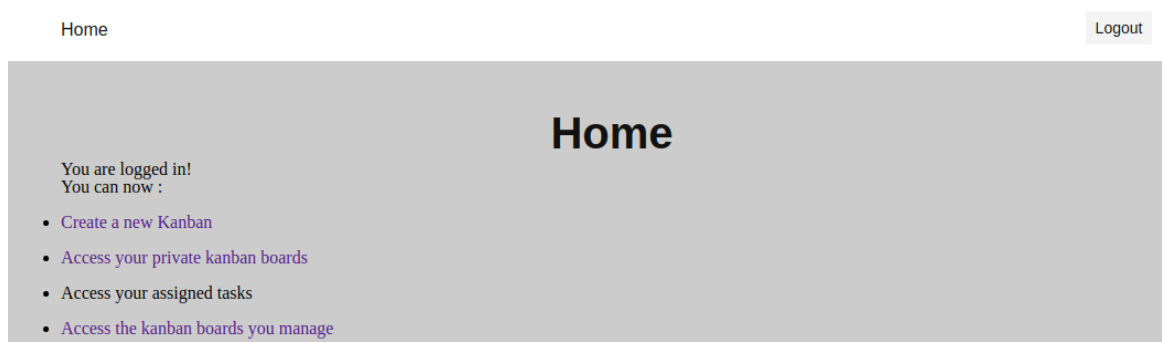
IV. Résultats obtenus

Une fois sur l'application il faut s'enregistrer



The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a navigation bar with a 'Home' link on the left and two input fields for 'Username/email' and 'Password' on the right, followed by 'Login' and 'Sign up' buttons. The main content area has a light gray background and features the heading 'Sign up' in bold. Below the heading is a registration form with five input fields: 'Mal', 'Ben', 'm@gmail.com', 'Malik', and a password field with six dots. A 'Sign up' button is positioned below the form.

Pour avoir ensuite accès aux différents services de l'application, il nous faut nous rendre sur « Home ».



The screenshot shows the 'Home' page of the web application. The navigation bar at the top has a 'Home' link on the left and a 'Logout' button on the right. The main content area has a light gray background and features the heading 'Home' in bold. Below the heading, there is a message: 'You are logged in! You can now :'. This is followed by a list of four links: 'Create a new Kanban', 'Access your private kanban boards', 'Access your assigned tasks', and 'Access the kanban boards you manage'.

Pour crée un Kanban, l'application demandera le nombre de colonnes souhaité et le nom de celles-ci.

On pourra accéder aux kanbans par la suite, ils sont représentés ainsi :



Problèmes rencontrés

Un manque considérable de temps nous a halté dans la progression de notre projet, ce qui a donné lieu à l'impossibilité de le terminer dans le temps qui nous ont été imparti.

V. Conclusion

Durant la réalisation de ce projet, nous avons pu appliquer directement les connaissances acquises en cours. Il a fallu quelques recherches (bibliographie ou webographie) pour atteindre nos objectifs. Nous avons réussi de manière efficace l'association de plusieurs langages. Pour arriver à ce résultat, nous avons fait preuve de beaucoup de patience pour réussir à coder correctement. La répartition du travail a été efficace.